

FLUCHTPLAN

(placed 16. November 2011 vom Boxenluder)



Stadt: 67435 Geinsheim

Startpunkt: Parkplatz am Vereinsheim des SV 1920

Sportplatz am Wäldchen /Geinsheim. **Siehe roten Hinweis unten!**

Koordinaten: 49°18'33'' N; 8°16'50'' E

Empfohlene Landkarte: keine erforderlich

Ausrüstung: Gestreifte Kleidung, Eisenkugel mit Kette, Besen... (näa wa nur ä klä Spässel)

Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch und...

eine große Portion Fantasie 😊🌈😋😋

Schwierigkeit: (***) Für die Einen so, für die Anderen anders.

Gelände: (*) Keine Steigungen, alles Wald- und Feldwege. Nur bedingt kinderwagentauglich!

(Eher was für einen geländegängigen Buggy, der sich schnell zusammenklappen lässt)

Länge: kleine ca. 6 km lange „Flucht aus dem Alltag“ ; ca. 2-2,5 Stunden

Einkehrmöglichkeit: Aumühle, Aumühle1, 67454 Haßloch, Tel. 06324/4685, Montag Ruhetag; von Dez.-Feb. nur von Fr.-So. geöffnet

Was bisher geschah....

„Pssssssst...Hey **DU** da!! Jaaa, genau **DU**!

Du bist grade angekommen nicht wahr? Hab` schon von dir gehört, dich haben sie unschuldig verknackt, wegen „Plastikmüllentsorgung im Wald“. So ein Unfug!! Aber keine Panik, es gibt einen Weg hier raus du brauchst nur noch **den** Schlüssel. Du hast ja mächtig gute Freunde da draußen und die haben alles für deine Flucht geplant und organisiert. Hier, **diese Klamotten und einen Besen von der Putzkolonie** soll ich dir geben. Ach ja und die weißen Zettel hier, da steht alles genauestens drauf! Für Proviant und kleine Hinweise ist auch gesorgt, also **lass dich bloß nicht erwischen!!!** Die „Zäune“ hier sehen zwar aus, als wären sie nur aus Holz, aber das täuscht! Viel Glück Kleiner und verhalte dich unauffällig es gibt hier unzählige Wachtürme, also: *Immer schön kehren und Laub aufsammeln....*“





Fluchtplan (Clue)

ACHTUNG VORSICHT !!! Um den endgültigen Startpunkt zu erreichen, muss die teilweise starkbefahrene B 39 überquert werden!!! Hierfür geht bitte vom Parkplatz aus vor an die Straße, dann rechts ca.250 m den Fußgänger/Radweg entlang bis zum Ende des Waldes. Ihr steht nun an einer Reling, wo ihr direkt gegenüber einen anfangs asphaltierten Feldweg sehen könnt. Hier bitte äußerst vorsichtig über die Straße und dann dem Clue folgen.

Dir wurde das Außengebiet **jenseits** der „Zone“ **B39** zugewiesen! Du gehst nun durch den erst möglichen Zugang nach links auf (in) das „Knast-Außengelände“. Dein Weg gabelt sich kaum sichtbar schon nach einigen Metern, halte dich rechts und folge dem Weg bis zu einer deutlichen T-Kreuzung.

Schau dich um! Du musst jetzt die erste „grüne Schleuse mit angrenzendem Bio-Stacheldraht“ durchqueren. Sei völlig gelassen sie ist schon in Sichtweite. Hast du sie gefunden? ...(Ich soll dir ausrichten, dass du hier nach einem Schild Ausschau halten sollst. Zwei Infos im Text sind wichtig):

- Was für eine Art „Schleuse“ ist das (sie wurde quasi „adoptiert“)?

Wert A (A=1) : _ _ _ _ _ = _ _ _

- Wann wurde sie aufgestellt (Datum/nur Tage)?

Wert B: _ _

Alles gemerkt? Okay, dann weiter und immer schön unauffällig! Hinter dem „Bio-Stacheldraht“ folgst du dem Pfad an einem verfallenen Wachposten vorbei, bis du hinter einer Linkskurve eine kleine Wiese erkennen kannst.

STOP!!!!...Du siehst aus, als könntest du jetzt eine kleine Stärkung vertragen, um das Nervenflattern zu beruhigen. Bevor du ins Freie trittst kannst du rechts von dir 2 hintereinander stehende große, sturmgebeutelte „Pfosten“ aus Weidenholz erkennen. Sieh dich mal bei dem Hinteren auf der Vorderseite in Augenhöhe genauer um...Bon Appetit... (**BITTE** vorsichtig an der Schnur herausziehen ohne zu zerren! Vegetarier essen einfach das Drumherum. 😊 Vergiss nicht dir den anonymen Tipp und deinen „Snack“ (genau !!) zu notieren! S.6)

Zurück auf deinen Weg, bevor du auffliegst! Hast du die „(Gras-)Schleuse“ entdeckt? Sehr gut! Zeig deinen Besen vor und gehe auf die andere Seite 😊

So weit so gut, jetzt nicht stehen bleiben, du musst beschäftigt wirken. Wende dich nach links und folge dem Weg durch eine weitere kleinere „Schleuse“ so lange geradeaus, bis du rechts eine Wiese erkennen kannst. Achtung rechts wirst du vom Turm aus beobachtet! Sammle weiter das Laub ein immer schön an der Wiese entlang bis zu deren Ende.

Weiter geht es in (hier gilt A=1):

$$A - B = _ _ _ - _ _ = _ _ ^\circ \quad \text{und} \quad B : 2 = _ _ : 2 = _ _ \text{ Schritte}$$

dann $1. \text{ Snack} + (B - 10) = _ _ _ + (_ _ - 10) = _ _ _ ^\circ$

Puh, keinen Verdacht erregt, dann schnell weiter. Rechts kommst du an einer „roten, runden Kontrollleuchte“ vorbei, du gehst jedoch weiter geradeaus bis du wieder eine „Schleuse“ passierst. Du kommst nun an eine Kreuzung an der du Links abbiegst, aber...

HALT !... siehst du das rote „(Blech)Graffiti“ oben am „Holzpfehl“ aus Kiefer? Notiere es dir lieber unter 1.. (Verwirrt? Vielleicht hilft ein Blick auf S.6 weiter...)

Klappt doch! Jetzt aber los geh links und an der nächsten Kreuzung gleich wieder rechts. Das ist die Hasentaktik so verwischst du Spuren! 😊

Sei auf diesem Weg wieder vorsichtig. Du passierst erst eine Kreuzung, dann einen Weg von links und kommst an einem bewachten Turm vorbei. Mach auf unschuldig und gehe gerade weiter zur nächsten Kreuzung. O.k. ich denke es sieht dich jetzt keiner, deswegen...

STOP !...stell dich mitten auf die Kreuzung: Links ist wieder ein rotes „Graffiti“, notiere es dir unter 3. . Rechts ist ein gelbes Schild, notiere dir das erste Wort (ohne den einzelnen Buchstaben) unter 4. .

Weiter geht es weder rechts noch links, sondern immer noch geradeaus. Vor dir kannst du eine Wiese erkennen dort musst du jetzt hin. Sei vorsichtig bevor du auf die Lichtung trittst: Rechts oben hängt eine Kamera!!! 😊

Links auf der Lichtung wirst du wieder überwacht, deshalb durchquere gelassen die große „Schleuse“ auf der gegenüberliegenden Seite und betrete den „äußeren Überwachungsring“.

Bist du erfolgreich durch gekommen, gehe noch einige Meter weiter bis du links einen „Holzzaun“ erreichst. Nimm den grasigen Pfad der links davor entlang geht. Laufe den Pfad so lange bis du am eingezäunten „Zwinger der Wachhunde“ vorbei kommst. Sieh dir hier zur Sicherheit mal den Zaun näher an, nicht das die kläffenden Kratzbürsten noch rauskommen!!!

Wie viele Pfosten (ohne Hut!) hast du gezählt?

Wert C : _ _

Ab jetzt ist größte Vorsicht geboten!!!...

Dein Weg führt dich direkt zwischen der „Fischerhütte des Gefängnisdirektors und seinem Privatteich“ hindurch. Es hilft leider alles nichts, hier heißt es für dich mal wieder...

STEHEN BLEIBEN!...es gibt hier einige nützliche Informationen für dich:

- Wie heißt das erste Wort auf dem Holzschild an der Hütte? Notiere es dir bei 2. .
- Warum darf man hier nicht lagern, baden, etc.? Notiere dir den Grund bei 10. .

- Was steht auf dem Schild, dass sich hinter dem gemeißelten Sandstein versteckt?

Notiere es dir bei **11. und** dessen **Summenwert** (A=1) als **Wert D: _ _ _**.

(Wenn gerade nichts los ist könntest du hier an den Bänken über einige Dinge grübeln bzw. sie notieren...)

Uff jetzt aber nichts wie weiter! Laufe deinen Weg der an der Hütte vorbei führt weiter. Links kannst du noch einen Blick auf Direktors „schwer bewachten Natur-Swimmingpool“ werfen. Geh da bloß nicht näher ran dort drin gibt es Fußangeln und gegenüber hängt eine „Kamera“! Laufe weiter bis du auf eine Kreuzung triffst. Es ist zwar grade nicht die günstigste Stelle, aber trotzdem...

STOP!...rechts am Holzpfehl ein weiteres rotes „Graffiti“. Notiere es dir bei **5. .**

O.K. entspann dich läuft doch super soweit. Ab jetzt wird's **bayrisch**! Folge dieser Markierung, sie führt dich geradewegs zu einer „Schleuse“. Überquere auch diese und bleibe auf deinem Weg bis dieser sich gabelt. Du folgst auch hier weiterhin dem bayrischen Weg, doch...

Halt!...direkt an der Gabelung kannst du ein weiteres „Graffiti“ (diesmal gelb) entdecken. Notiere dir das obere Wort bei **8. .** Das untere Wort bei **9. .**

Na dann weiter, wie gesagt immer schön bayrisch. Ein gutes Stück voraus kannst du auf der rechten Seite eine große, freie Grünfläche ausmachen. Leider ist dort die Überwachung sehr scharf und du wirst ohne jegliche Deckung sein, also verhalte dich unauffällig und benutz den Besen. 😊 Aber warte, kurz **bevor** du die Wiese erreichst ...

ANHALTEN!... du solltest dich erst etwas stärken. Deshalb halte unmittelbar vor der Wiese an und schaue auf der rechten Seite nach 2 richtig dicken, schiefen „Pfehlen“ aus Eichenholz. Entdeckt? Stelle dich zwischen sie, gehe ca. 10 Schritte und schaue links nach einem mehrstängigen Gebüsch. Hier solltest du dich näher umsehen...Bon Appetit...(notieren nicht vergessen! S.6).

So nun zurück auf den Weg und unter den Augen der Wachen an der Wiese entlang gehuscht, bis zu einer Kreuzung mit „Horchposten“ und ...

Stop!...hier rechts das rote „Graffiti“ merken. Notiere es unter **7. .**

Weiter geht es immer noch blau-weiß folgend, bis an eine Wegspinne. Huch so viele Wege? Lass dich nicht verwirren, denk an die Hasentaktik! 😊 Erst eine Rechtskurve, dann gleich eine Linkskurve laufen und weiter blau-weiß hinterher. Du passierst eine Kreuzung und nach einiger Zeit kannst du rechts einen eingezäunten „Hochsicherheitstrakt mit Turm“ erkennen. Auf gleicher Höhe solltest du wieder...

ANHALTEN!...schau nach dem roten „Graffiti“. Notiere es bei **6.**

Die nächste „Schleuse“ steht an. Lass sie hinter dir und gehe immer weiter. Wenn du geradeaus siehst kannst du schon die Freiheit sehen, aber fang jetzt nicht an zu schludern! Vorsicht Kamera !!! Nimm hier lieber den Weg nach links und bleib außer Sichtweite. Du bist nun auf einem alten „Lieferantenweg“, aber der wird nicht mehr benutzt wie du bestimmt schon bemerkt hast. Folge ihm bis du an einem verlassenen, eingezäunten „Sicherheitsbereich“ vorbeikommst. Kurz danach kannst du auf der rechten Seite sehen wo sie den „Weihnachtsbaum vom letzten Jahr“ entsorgt haben. 😊 Genau daneben ...

STOP!...Zeit für etwas Nervenfutter kurz vorm Finale. Suche links nach einem ehemals 3-stämmigen jungen Baum in B - C = _ _ - _ _ = _ _ Schritten Entfernung. Dort findest du deinen letzten kleinen Snack...Bon Appetit...(hast du Kopf wie Sieb, musst du notieren! S.6)

Hurra, fast geschafft! Zurück auf dem „Lieferantenweg“ gehst du ihn einfach weiter bis zu einer Kreuzung .

Hier kann ich dir leider nicht mehr weiter helfen, nun bist du allein auf dich und die Tipps deines anonymen Freundes gestellt! Machs gut, ich drück dir die Daumen...und ich hoffe man sieht sich in Freiheit wieder...😊

Anonymer Tipp 2 entschlüsselt:

----- •

Anonymer Tipp 1 entschlüsselt:

----- -

Anonymer Tipp 3 entschlüsselt:

___ + ___ + ___ = ___ ° und

[_ + _] * 2 = _ Schritte



Route zum Fluchtwagen (Rückweg):

Findest du beim „Schlüssel“ ...

„Graffitis“ :

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____

A =

B = _ _

C =

D = _ _ _

1.Snack: _ _ _ _ _ - _ _ _ _ _

Summenwert (A=1): _ _ _

2.Snack: _ _ _ _ _

Summenwert (A=1): _ _ _

3.Snack: _____

Summenwert (A=1): _ _ _

Anonymer Tipp 1:

[illegible]

Anonymer Tipp 2:

— — , — — , — — , — — , — — , — — , — — , — — ; — — , — — ,
— — , — — ; — — , — — , — — , — — , — — , — — ; — — , — — ,
— — , — — , — — , — — ; — — , — — , — — , — — , — — , — — .

_____ () - _____ () = (=)

$$\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \right) = 1$$

Anonymer Tipp 3

$$_ + _ + _ = _ _ _ \circ = _ _ _ + _ _ + _ _ _ = _ _ _ \circ$$

[_____ (__) + _____ (__)] * 2 = __ Schritte

[_ + _ _] *2 = _ _ Schritte