

Ort:	67067 Ludwigshafen/Rhein
Parkplatz und Startpunkt :	Riedstr. 2 (Parkplatz nach SV und TV Maudach)
Schwierigkeit:	(**---)
Gelände:	(*---); gut präparierte Wege, wegen steileren Passagen nur bedingt Kinderwagen tauglich
Länge: ca. 5 km	Dauer: ca. 2-3 Stunden
Landkarte:	keine notwendig
Ausrüstung:	Stift, Kompass, Stempel, Stempelkissen, Logbuch; Ganz wichtig: Spiegel
Einkehr:	Vereinsheime am Startpunkt; Adams Alte Scheune Maudacherstr.441



Vorbereitungen:

- 1.) Schneide den Streifen mit dem 3-fach Pfeil auf Seite 3 aus. Zur besseren Handhabung empfiehlt es sich diesen zu laminieren, mit selbstklebende Folie überziehen oder auf einen Karton aufzukleben.
- 2.) Anwendung: schiebe diesen Streifen zwischen den Hinweisen in linker Spalte und den Anweisungen in der rechten Spalte auf Seite 3 rauf und runter.

Die Regeln:

- 3.) In der Hinweis/Anweisungs-Liste auf Seite 3 wird der Pfeilbeginn auf dem Streifen auf einen gefundenen Hinweis eingestellt. Auf der Anweisungsseite können sich bis zu 3 Möglichkeiten ergeben.
- 4.) Nur eine der (max.) 3 Anweisungen passt. Den neu eingeschlagenen Weg solange gehen bis ein neuer Hinweis auftaucht. Diesen auf der Liste suchen und Streifen neu einstellen.
- 5.) Jeder Hinweis und jede Anweisung kommt nur einmal vor.
- 6.) Manche Anweisungen müssen noch durch Wertesammlung ergänzt werden.
- 7.) Ein versteckter Hinweis muss unterwegs gesucht und gefunden werden. Er enthält Anweisungen für den weiteren Weg und für das Finale. Er befindet sich unter der Tischplatte. (Abb.3)
- 8.) Für einen Hinweis gibt es einen Joker.
- 9.) Starte mit Hinweis: Vom Parkplatz gehe in Rtg....

Der Clue:

Achtung: Letterboxer mit Hunden können am Hinweis: „Spielplatz“ einen Weg vorher gehen. Du verpasst keine Hinweise oder zu suchende Werte. Es entgeht dir lediglich ein schönerer Weg.

Starte deine Suche ab dem Parkplatz. Schieber auf Hinweisseite auf Parkplatz einstellen. Wähle eine sinnvolle Anweisung aus und gehe solange bis der nächste Hinweis auf der Liste auftaucht.

Entlang des Weges, überwiegend zu Beginn, sammelst du noch Werte ein:

Am Parkplatz: A= Strecke großer Rundweg

B= Strecke Oggersheimer Rundweg

Gegenüber: C=3-stellige Zahl am Elektrokasten der TWL

D=Wann wurde Prof. Humke Vorsitzender des Grünen Kreis? (lasse die letzte Ziffer weg)

E=Zeitbedarf nach Gartenstadt (kleines Holzschild)

Unterwegs: F=Anzahl Schwimmvögel auf Wegweiser

Oben: G=? Meter

Finale:solange bis nach der **F**-ten. Laterne rechts sich ein kleines Waldstück anschließt. Hier ca. 30m in **G+A°** bis zur Abb1.

Hier in **G/2°** für ca. 15 Schritte. Dann links von euch in **a-E°** unter einem verrottendem Baumstamm. Abb2.



Joker: 17-24-11-1-6-11 10-11-20 22-7-24-7-18-18-11-18-11-20 3-11-13 ; A=B



Abb1



Abb2



Abb3

Wert A	Wert B	Wert C	Wert D	Wert E	Wert F	Wert G	a=C/F	b=D-E	c=A*B	d=D+F+A

Orientierungsschieber für Letterboxer

Halte Ausschau nach unten aufgelisteten **Hinweisen**.....

.....und ändere deine Richtung oder behalte sie bei. Nunsinnvolle **Anweisungen** befolgen.

blaues Schild, Bank

weiter bergauf, an Kiefer links vorbei, nächste rechts

an spitzem Abzweig rechts (Tisch voraus)

70 Schritte in 20°, 12 Schritte in 108°, dann **D** °

Sitzgruppe

gehe **a** ° bis Sitzgruppe mit Baum (Abb.3)

→ suche versteckten Hinweis

ein Pferd, drei Personen und dreimal Rot/Weiß

bei Birke **b** ° , vor Pflastersteine **c** °

Vom Parkplatz gehe in Rtg....

breiter Weg bergauf

Lenkdrachen

....Süden

Pipeline KM-250,4

Brücke

Karlsberg Urpils

im Uhrzeigersinn

Wegweiser Jägerweiher

Spielplatzpate; beachte Regel Nr4; Pfad auf Damm

Unterstand/T-Kreuzung

links

1956-1976

schräg gegenüber

Pipeline KM-249,9

295°

Schreiberweiher

diese Richtung weiter; nicht weniger als 150 Schritte

geradeaus=196° und rechts=284°

suche deinen Weg zurück bis 10m vor Hinweis Pferd mit 3 Personen..., dann **d** °

Asphalt

Joker, dann für ca. 330m

CDU Maudach

beachte versteckten Hinweis

versteckter Hinweis:

Info für den Weiterweg: _____

Info für das Finale: _____

Maulwurf im Maudacher Bruch - Versteckter Hinweis:

Info für den Weiterweg: zurück zum spitzen Abweig, jetzt aber rechts gehen und einen Weg auf den höchsten Punkt suchen.

Info für das Finale: halte Ausschau nach einem Maulwurf mit Spaten, gehe rechts an ihm vorbei solange bis.....