

Die fast vergessene Welt oder Gabys Dino Tour

Start:	Kleiner Parkplatz (Parkmöglichkeit) zwischen Lindemannsruhe und Höningen, näher bei Höningen, mit einer alten Schranke neben einem rot-weißen Kurvenzeichen (s. Bild), beim Notrufpunkt 6514-612 seid ihr richtig!
Startpunkt Koordinaten:	N 49°27,9845 E 8°4,7765
Gelände/Länge:	mittel (***--), ca. 9 km (nicht Kinderwagen geeignet)/ ca. 3h
Rätsel:	mittel (***--)
Ausrüstung:	Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch
Karten:	Grünstadt und Leininger Land
Einkehrmögl. in der Nähe:	Klosterschänke in Höningen mit tollem Biergarten, Forsthaus Lindemannsruhe

Info:

Nach der spektakulären Entdeckung eines fossilen Saurier-Fußabdrucks im Juli 2020 hoffen Forscher in der Pfalz auf weitere Spuren aus ferner Lebenswelt. Durch den Zufallsfund und den Funden aus der ersten Grabung wurden drei verschiedene Saurier in Eschbach, RLP über versteinerte Fußspuren nachgewiesen. Die Existenz können wir nur bestätigen, den beim Wandern durch den Pfälzer Wald konnten wir den ein oder anderen Blick auf die Urwesen erhaschen. Wir hoffen, ihr habt genau so viel Glück!



Clue:

Wenn ihr euer Letterboxmobil geparkt habt, sucht den Schilderbaum und notiert euch folgende Entfernungswerte:

- Behausung für Nutztier alle Zahlen ohne Komma _____ (Wert A)
- naturfreundliches Gehöft erste Ziffer (vor dem Komma) _ (Wert B)
- Heiße Gefilde erste Ziffer (vor dem Komma) _ (Wert C)

Außerdem:

- Grobkörniger Hügel (erster Buchstabe) _ (Wert X0)

Ist der Forstweg erreicht, schlägt die Richtung $B \times B \times D + A = __\circ$ ein, bis links ein kleiner, unscheinbarer Pfad mit einem bereits bekannten Zeichen auftaucht. Biegt in diesen ab und bleibt ihm für längere Zeit treu. Ups, waren da nicht Augen im Gebüsch? Den ersten Forstweg überquert ihr, beim zweiten Forstweg angekommen, wendet euch in Richtung Vallis Lupi (rd. $B \times B \times C = __\circ$) und

begrüßt das Rudel. Der letzte Buchstabe der deutschen Bezeichnung für Lupus ist der Wert $X_{10} = _$ (*Du siehst den Lupus auch auf dem Wanderzeichen).

Ein zum Rudel passendes Wegzeichen* begleitet euch nun eine ganze Zeit. An der folgenden Abzweigung sowie der folgenden Kreuzung bleibt ihr beim Rudel. Schließlich erreicht ihr eine Sitzgruppe unter einem stattlichen Baum, die zum Verweilen und Picknicken einlädt. Hier verabschiedet ihr euch vom Rudel in ca. $B \times D \times D = _ _^\circ$, es wird jetzt ein bisschen anstrengend. Ein neues, feuriges Wegzeichen zeigt euch gleich den weiteren Weg. An einer Abzweigung mit Gatter sucht bei einem großen Stein (s. Bild – je nach Jahreszeit etwas zugewachsen), links das vierte Versteck. Auch hier hat sich jemand eingenistet!

				X11	X12							

Nach erfolgreichem Fund, folgt ihr dem feurigen Symbol weiter eine längere Zeit und passiert dabei einige Gabelungen bzw. Abzweigungen. Schließlich passiert ihr eine große Steinplatte mit einer ungewöhnlichen Bank dahinter. Schaut euch die Steinplatte genau an und notiert euch die kleinere der beiden Zahlen $_ _$ und wandelt sie in einen Buchstaben um ($A=1$). Dies ist der Wert $X_{13} = _$, weiterhin notiert euch den, auf X_{13} folgenden Buchstaben im Alphabet als Wert $X_{14} = _$.

Dem feurigen Weg wieder folgend, seid ihr kurz darauf an einer recht großen Kreuzung mit Bauminsel. Macht euch schlau! Wie nennen sich Arno, Brigitte, Christoph und Kollegen noch...

		X15				X16						

Zum Schluss müsst ihr noch euren bekannten Wert C in einen Buchstaben umwandeln ($A=1$), diesen notiert als $X_{17} = _$.

Ergänzt die untere Tabelle mit allen euren X-Funden:

X0	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17

Dann setzt die Buchstaben ein...

X9	X3	X5	X16	X1	X2	X3											
X0	X14	X6	X3	X3	X15	X8	X2	X3									
D																	
	X6	X11	X11	X2	X16	X17	X5	X9	X13	X7	X1	X9	X13	X11	X10		

Von der Kreuzung aus lauft ihr nun in Richtung Mittagssonne bis nach ca. 5 Minuten das Corpus Delicti auf der linken Seite auftaucht! Herzlich Willkommen, ihr seid im Finale □....

Finale:

Stell Euch hinter das Corpus Delicti und peilt zunächst in $5 \times A - C \times B = __\circ$ und geht $C \times C \times B = __$ Schritte bis zu einem bemoosten Baumstumpf. Dann peilt $C + B = __\circ$ und lauft ca. $A = __$ Schritte bis zu einem Felsen. Und schließlich peilt ihr noch $6 \times A - 2 \times (B + C) = __\circ$ und in

$D \times C \times C = __$ Schritten seid ihr am Ziel. In eurer unmittelbaren Nähe, etwas versteckt, findet ihr nun das Nest...□. Aber bitte seid behutsam, ein Kleiner ist gerade am Schlüpfen und eine seiner Krallen ist schon zu sehen.

Zielcode:

1. Stelle	2. Stelle	3. Stelle	4. Stelle

Stelle 1: Wieviele Nachkommen hat die Familie aus Versteck Nr. 2?

Stelle 2: Wieviele Kollegen hat der Arno? (Anzahl lt. Bank – einstellig!)

Stelle 3: Wieviele Stacheln hat der Internist auf dem Schwanz?

Stelle 4: Wieviele Krallen zeigt Lady Di an den Hinterläufen (insgesamt)?

Code eingeben und sehr vorsichtig öffnen. Achte auf Muggels und verstau alles wieder, wie du es vorgefunden hast.

Rückweg:

Kehrt zurück zum Weg und folgt ihm bis zur nächsten Gabelung. Hier entscheidet euch für den oberen, also linken der beiden Wege. Es geht vorbei an einem mächtigen Hochsitz rechts. Die folgende Abzweigung ignorierst du und die bald auftauchende große Bauminself lässt du rechts liegen.

Ab hier bringt dich die Wegbezeichnung „N“ sicher zurück zum Letterboxmobil.

Wir hoffen, ihr hattet Spaß bei der Dinosuche. Über Rückmeldungen und Anregungen freuen wir uns sehr! Bei Problemen einfach PN senden!

Die Lokls