



## Felsenweiher- Box

(placed 5.9.2009 by Wolfsrudel and 5 Schweinchen)

<b>Ort:</b>	Otterbach bei Kaiserslautern
<b>Start:</b>	Parkplatz auf dem Schloßberg beim Sportverein Phönix
<b>Empfohlene Karte:</b>	Kaiserslautern Nord, eigentlich nicht nötig
<b>Ausrüstung:</b>	Kompass, Stift, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, evtl. 1 Musterklammer, kleine Schere, Stift zum Abpausen (Schraffur)
<b>Schwierigkeit:</b>	(**---)
<b>Gelände:</b>	(**---) Schotter- und Waldwege durch Wald und Feld, mehrere Steigungen, kinderwagentauglich für geländegängige Kinderwagen, aber teils anstrengend wegen 2 steileren Anstiegen
<b>Länge :</b>	2,5-3 Std. langsam gelaufen / ca. 7 km

### INFO

Es gibt auf dem Schloßberg eine Sporthalle (Oskar-Steiner-Halle) mit Parkplätzen, den Sportverein Phönix und die Pizzeria „da Filippo“ mit jeweils Parkplätzen. Einfach einen Parkplatz suchen und sich zum Sportheim Phönix begeben.

Kinderwagenschieber parken auf dem Parkplatz bei der Pizzeria. Dort wo der Asphaltweg einen Linksbogen macht gerade aus auf den Parkplatz fahren. Dort stehen unter einer dicken Buche Wellblechhütten.

### CLUE

Vom Sportheim des „Phönix“ aus gehe in Richtung Pizzeria. Suche den Gedenkstein für die Toten und Gefallenen des FC Phönix. Notiere Dir die Gesamtzahl der schwarzen Eisenpfosten zum und am Gedenkstein. \_\_\_\_\_=T

#### *Kinderwagenschieber:*

*vom Parkplatz mit der Buche aus in süd-östlicher Richtung auf den Zaun zugehen. Dort gibt es eine breite Lücke und dahinter einen Querweg. Diesem in 45° folgen. An der Gabelung –links vorne sieht man die Hütten vom Musikverein- geht es in 90° nach rechts bergauf. Nach dem höchsten Punkt kommt man bald auf einen Zaun zu und zur nächsten Gabelung. Dort folgst Du dem Weg nach rechts bergauf in ca. 250°; den Zaun zu deiner Linken. Am höchsten Punkt angelangt triffst Du auf einen Querweg, dem Du nach links folgst, er ist u.a. mit der blauen 6 markiert. Ab da geht es hier weiter (\*)*

Begib Dich nun auf den Trampelpfad, der direkt links neben der Gedenkstätte bergauf in den Wald führt. An der nächsten Gabelung folge dem Weg in 150° (rechts). Gehe rechts einer Bergflanke auf einem sandigen Pfad weiter bergauf. Du triffst auf einen Waldweg. Diesem folge in Richtung 170° (\*) an einem umzäunten Geländer mit hellem Backsteinhäuschen vorbei. Bald danach siehst Du am linken Wegrand eine Holzbank.

An der folgenden Gabelung gehe rechts (Wegmarkierung 4/5 und grün/gelb). Folge dem Weg weiter und gehe auf den Strommast aus Beton zu, der mit 4/5 und grün/gelbem Strich markiert ist. Bleibe auf Deinem Weg und du kommst bald in einen baumbestandenen Kessel, den ehemaligen Steinbruch von Otterbach.

**!Vorsicht!** der Wald im und unmittelbar um den Kessel wird nicht mehr gepflegt und weist einen Totholzbestand auf. Sei vorsichtig, bei und nach Sturm/Schnee könnten Äste herunterfallen. Steinschlag ist möglich.

Siehe Dich um und finde unverhofft in Deiner Nähe das Maskottchen des Kaiserslauterer Fußballvereins (Du musst schon etwas genauer schauen). Was ist es? U= \_\_\_\_\_. Anzahl der Buchstaben = U1. Nutze Dein Extrablatt und schraffiere das Maskottchen mittig in den Kreis durch. Du musst nun das Maskottchen als Scheibe ausschneiden und mit Hilfe der Musterklammer auf dem Kreis auf Deinem Clue befestigen (optional: es geht auch mit drauflegen, dann aber das Maskottchen nicht verlieren!). Fertig ist Dein neuer Wegweiser.

Du benutzt ihn folgendermaßen:

Du legst die ausgeschnittene Scheibe auf den leeren Kreis mit den Markierungen auf dem Clue. Das von Dir aus gesehen linke Bein des Maskottchens wird auf die genannte Markierung gedreht, die Spitze des Gegenstandes, den das Maskottchen in der Hand hält, zeigt in die Richtung, in die Du gehen sollst. Du hältst dabei den Clue gerade vor Dich (wie einen Kompass waagrecht vor dem Bauch).

Begib Dich wieder auf Deinen Weg und verlasse den Kessel in süd-westlicher Richtung (teste Deinen Wegweiser: es geht in Richtung A).

Lasse Dich durch auf dem Weg liegende Baumstämme nicht aufhalten. Gehe den schmaler werdenden Weg weiter talwärts am Zaun entlang! **Achtung Dornen und Zeckengefahr!** (neben dem Weg findest Du die Brüder des Kaiserslauterer Fußballmaskottchens), bis Du auf einen Weg triffst, dem Du Richtung B folgst. Rechts von Dir kommt bald eine Wiese mit zwei Hochsitzen, einer davon ist mit Bitumenbahnen „getarnt“.

Du triffst auf einen geschotterten Weg. Suche den nahen Gaspfosten und stelle dich mit dem Blick talwärts gerichtet vor ihn. Folge dem Weg nach D. Beim nächsten Abzweig folge dem Weg in Richtung D. Ignoriere Kreuzungen und Abzweige, es geht immer den Weg entlang.

Du kommst an den Rand von Morlautern/Waldhof (Du siehst einen Draht-Weidezaun und eine Stromleitung vor Dir). Gehe, dem Weg weiter folgend, etwas am Zaun entlang bis zur nächsten Abzweigung. Folge dort dem Weg Richtung E hinunter ins Ruhetal.

Nach einer Zeit kommst Du an eine Wiese, an deren Ende Du die Rückseite der Scheune des alten Forsthauses siehst. Bleibe auf Deinem Weg und Du kommst an einem Gedenkstein linker Hand vorbei. Er erinnert an die toten Pfälzer-Wäldler. Auf dem Gedenkstein sind auch Früchte abgebildet. Notiere Dir die Arten in der Einzahl. Wandle sie in Zahlen um ( $A=1$ ) und addiere sie. Du erhältst V1 und W1.

V= \_\_\_\_\_ V1 = \_\_ \_ W= \_\_\_\_\_ W1 = \_\_ \_

Tritt zurück auf den Weg und stelle dich so hin, wie du ihn gerade entlang gekommen bist. Folge dem Weg Richtung F und informiere Dich gleich noch über das Naturdenkmal rechts. Wie heißt es?

X= \_\_\_\_\_ Anzahl Buchstaben= X1 \_\_ \_

Wenn Du Deinen Weg beibehältst, kommst Du gleich ins Zielgebiet, an den Felsenweiher. Hier findet im Sommer ein Konzert statt, die „Waldklassik“.

Notiere Dir Monat und Jahreszahl, die neben dem Namen der Schutzhütte aufgemalt sind.

Y= \_\_\_\_\_ Anzahl der Buchstaben von Y=Y1 \_\_ \_ Z= \_\_\_\_\_ Quersumme von Z=Z1 \_\_ \_

Suche den Granitstein am Weiherzufluß.

Wenn die Inschrift Si.W. ist, addiere  $1^\circ$  zu  $\alpha$  dazu

Wenn die Inschrift St.W. ist, subtrahiere  $159^\circ$  von  $\alpha$

Gehe weiter und umrunde den Weiher, bis du wieder an dem Baum mit dem Schild „Felsenweiher“ stehst. Stelle dich unter das Schild und peile  $\alpha = \_\_\_\_\_\circ$ . Folge diesem Weg, vorbei an einem Stein rechts mit einer Aufschrift. Die Anzahl der Buchstaben = S = \_\_ . Du verlässt deinen Weg aber nicht und gehst weiter bis zum „Sauweiher“. Vor der Quelle des Sauweihers stehend, siehst du einen Weg der links nach oben führt und auf einen Querweg trifft. Gehe bis zu der Buche auf der rechten Seite und stelle dich unter ihren untersten Ast. Peile in Richtung  $8 \times S - 1 = \_\_\_\_\_\circ$ . Dort siehst du eine Fichte mit ihrem kleinen Bruder. Stelle dich rechts neben diese Fichte und peile in  $V1 + Z1 + 2 = \_\_\_\_\_\circ$ . Nun solltest du in T Schritten Entfernung eine dicke Buche mit Steinen davor sehen. (In der Hocke ist die Sicht etwas besser). Dort findest Du die Felsenweiher-Letterbox.

Bitte achte beim Loggen auf Muggels und verstecke die Box wieder gut.

$\alpha = V1 + W1 + (Y1 * Z1) + (X1 * 8) + U1 =$

Rückweg:

Gehe wieder zum Sauweiher zurück und folge dem Weg bergab zurück Richtung Felsenweiher und dann zum Gedenkstein. Du siehst nun das ehemalige Forsthaus vor Dir. Folge dem Weg in Richtung Forsthaus, er ist bald geschottert.  
Du kommst an eine Y-Kreuzung.

*Kinderwagenschieber:*

*Nimm den Weg nach rechts und folge ihm. Nach einer 180°-Kurve kannst Du bald erkennen, wo die anderen Letterboxer von links auf Deinen Weg treffen. Folge Deinem Weg weiter. (\*)*

Folge dort der grün/gelben Markierung schräg gegenüber einem Pfad bergauf in den Wald. Du triffst auf einen breiten Weg, dem Du in Richtung C folgst. (\*)

Beachte den Abzweig nach rechts nicht. Am nächsten Abzweig folgst Du einem bekannten Weg zurück zum schon bekannten Gasleitungsposten Richtung C. Dort gehst Du in Richtung B talwärts zu einem weiteren Gasleitungsposten. Wähle dort den Weg Richtung A.  
Nach ca. 80 Metern biege in Richtung D ab auf den markierten Weg.

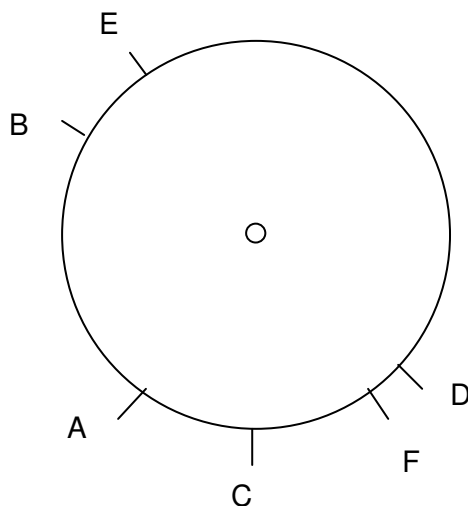
*Ab hier kommt der für Kinderwagenschieber anstrengendste Teil !*

Der Weg geht in einen Grasweg über. Gehe immer weiter bergauf und behalte Deine Richtung bei, bis Du ganz oben auf den Querweg triffst. Gehe weiter Richtung C. Von der nächsten Gabelung aus kannst Du schon das Backsteinhäuschen vom Hinweg sehen. Bestimmt findest Du ab hier den Weg allein zurück zum Auto. Achte darauf, den dritten Abzweig Richtung C ab dem Häuschen zu nehmen, hier steht links eine Buche mit der blauen 6 und blau/gelb grün/gelber Markierung.

Wenn Du Deinen Rückweg etwas variieren und auch verlängern möchtest, folge ab der Buche dem ->

->Rückweg für Kinderwagenschieber

*Ab der Buche nimm den Weg nach rechts leicht bergab. Du triffst auf den Dir bekannten Zaun, dem Du weiter bergab folgst (Zaun ist rechts von Dir). Am Ende des Zaunes biege nach links ab und Du kommst bald wieder an die Gabelung, von der aus man die Hütten des Musikvereins sehen konnte. Folge dem Weg nach links bis zur Lücke im Zaun und zum Parkplatz.*



Happy Letterboxing wünschen Dir das Wolfsrudel und die 5 Schweinchen  
Pause in diesen Kreis das Maskottchen durch Schraffieren durch:

