

??? Magische Box Lochmühle ???

(versteckt am 4. März 2012 durch „Die vier Wilkauer“)

Ort: ???
Startpunkt: ???
Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch
Schwierigkeit: (**---) leicht/mittel
Gelände: (**---) leicht/mittel
Dauer: 4 Kilometer, ca. 1 bis 1 ½ Stunden



Clue:

Den Startpunkt hast Du Dir im Reich der Zwerge (während der „Quarksteine“-Letterboxrunde) erarbeitet. Also kann es gleich losgehen!

Vom Beginn des Parkplatzes aus nimm den Weg, welcher in die Richtung eines Lkws führt. Folge ihm, bis Du kurz vor einer Schranke Metallschilder erkennen kannst.

Hier ermittelst Du deine ersten Variablen.

Wer spricht hier ein Verbot aus? Der _____

Aus wie vielen verschiedenen Buchstaben besteht die gesuchte Person?

A = ___

Wovor warnt das grün eingerahmte Schild? _____

Wandle die Buchstaben in Zahlen um (a=1 etc.) und bilde dann die Quersumme aus allen einzelnen Ziffern. **B =** ___

Gehe nun den Weg weiter, bis Du zu einer T-Kreuzung mit Wegweisern und einer Bank gelangst. Hier nimm den Weg in südöstliche Richtung.

An einer weiteren Bank angekommen findest Du einen Hinweis „Hilfe für“.

Aus wie vielen Buchstaben besteht der Name des Landes? **C =** __

Jetzt folge der Wegmarkierung weiter, welche Dich an ein Eis mit den Geschmacksrichtungen Vanille-Mango-Vanille erinnert.

Wenn Du auf einen Schotterweg gelangst, folge ihm nach rechts, und Du passierst eine große Wiese.

An einer Bank mit Briefkasten angelangt, ist der Weg für Dich wichtig, welcher nach links verläuft.

Nach ein paar Metern siehst Du auf der linken Seite eine Infotafel.

Hier ermittelst Du deine nächsten Variablen.

Wie ist der lateinische Name der Erdkröte? _ _ _ _ _

Wandle die Buchstaben in Zahlen um (a=1 etc.) und addiere die Zahlenwerte (nicht QS!). **D =** __

Wie viele „nicht fliegende Mäuse“ siehst Du auf der Tafel „Waldtiere“? **E =** __

Nenne die Anzahl der „müden“ Tiere. **F =** __

Ein paar Meter weiter gelangst du an das Heim der „ROTEN WALDAMEISE“.
Dieses Tier hat außergewöhnliche Kräfte.

Das wie vielfache seines Eigengewichtes kann es tragen? **G =** __

An der darauf folgenden Y-Kreuzung wähle den Weg in Richtung der Lochmühle.

Hier findest du unter drei im Alphabet aufeinander folgenden Buchstaben (!) eine Zahl. Bilde aus ihr die Quersumme und du erhältst den Wert H. **H =** __



Wenn Du Lust auf eine Pause hast, kannst Du Dich in ihr stärken. Sie beherbergt einen Wanderstützpunkt. Erwarte hier keinen Luxus, aber für einen kleinen Imbiss reicht es allemal...

Ansonsten schaue Dich gut um und nimm den Weg, welcher durch ein Dir von der „Quarksteine“-Runde schon bekanntes blau-gelbes Symbol markiert ist. Diesem folge immer weiter, bis Du zu einem Abzweig mit Wegweisern gelangst, hier musst Du rechts abbiegen.

Wenn das nächste Mal eine Schneise links abgeht, gehe dort ca. H __ Schritte in $F \cdot (B + E) \cdot (_ _ + _) = _ _ _ \text{ Grad}$, und Du findest „an“ einer Baumwurzel eine geheimnisvolle Box. Gib nicht gleich auf, sie ist wirklich gut versteckt!!! (*Vielleicht hilft Dir das Foto?*)

In ihr befinden sich zwei Stempel, die Dir im Finale helfen werden (*Bitte wieder in die Box legen!*). Außerdem findest Du darin ein Souvenir, das Dich immer an unsere Boxen in und um Zwickau herum erinnern soll.



Wieder auf dem Weg zurück, folge ihm, bis er auf den Feldrand trifft. Hier gehe nach rechts, entlang des Waldrandes, weiter. Wenn Du an Wanderschilder kommst, biege rechts ab.

An einer Bank, die Dir bekannt vorkommen könnte, machst Du eine letzte Rast und am besten auch gleich die „Büroarbeit“ für das Finale...



A	B	C	D
E	F	G	H

<p>Gehe ab der Bank nach rechts (von da, wo Du eben herkamst aus gesehen), genau bis zur</p> <hr/> <p>3/22/14/12/19/1/8/13/12/19</p>	<p>Buchstabe „A“ = Wert der Variable „C“</p>
<p>Ab hier geht es</p> <p>$B+C/F =$</p> <p>in $D+H =$</p>	<p>Schritte</p> <p>Grad</p>
<p>Nun solltest Du an einem</p> <hr/> <p>10/9/3/21</p> <p>stehen, welcher sehr nah an den Fels gelehnt ist.</p>	<p>Buchstabe „A“ = Wert der Variable „E“</p>
<p>Von hier aus laufe</p> <p>$A+C-F =$</p> <p>in $F^2 \cdot G =$</p> <p>und Du bist auf einem großen</p> <hr/> <p>7/8/19/23/2</p>	<p>Schritte</p> <p>Grad</p> <p>Buchstabe „A“ = Wert der Variable „H“</p>
<p>Nach ca.</p> <p>$F \cdot E + F =$</p> <p>in $D+A+E+F =$</p> <p>stehst Du <u>vor</u> zwei großen . . .</p>	<p>Schritten</p> <p>Grad</p> <p>„Stempel 1“</p>
<p>Nun folge der eingeschlagenen Richtung noch einmal für</p> <p>$3 \cdot A + F =$</p>	<p>Schritte</p>
<p>Von hier aus siehst Du in etwa</p> <p>$D-G+F =$</p> <p>eine . . .</p>	<p>Grad</p> <p>„Stempel 2“</p>
<p>$C/F =$</p> <p>dahinter findest Du die</p> <p>„Magische Box Lochmühle“ unter dem zweiten</p> <hr/> <p>7/6/13/20</p> <p>versteckt.</p>	<p>Schritte</p> <p>Buchstabe „A“ = Wert der Variable „F“</p>

Auch wenn Letterboxer unterschiedlich große Schritte machen, der zweite Stempel wird Dich sicherlich zur Box führen... :-)

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH !!!

Wir hoffen, dass Dir die Tour gefallen hat...

**Bitte suche Dir zum Loggen ein ruhiges Plätzchen,
stemple ab, trage Dich ins Logbuch ein
und verstecke die Box wieder so gut getarnt,
wie Du sie gefunden hast. Vielen Dank!**

Rückweg:

Gehe zurück zur letzten Bank, von hier aus weiter in Richtung Tierpark. Kurz danach teilt sich der Weg, nimm den linken, er führt Dich zurück zu Deinem Letterboxmobil.

Einkehrmöglichkeiten:

Lochmühle

Öffnungszeiten: März-Oktober: Mittwoch-Sonntag: 13:00- 18:00 Uhr,

November-Februar: Samstag & Sonntag: 13:00- 17:00 Uhr