

Von der Kapell zu der Quell -LetterBox

(placed im Juli 2012 durch die Dinos aus Hemsbach)

Stadt:64658 Fürth/Kröckelbach

Startpunkt: Parkplatz am Feriendorf

Empfohlene Landkarte: keine

Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch

Schwierigkeit: (***)gering - mittel

Gelände: (***) einzelne sanfte Steigungen,überwiegend Waldwege,ein paar Feldwege

Länge: mehr als 15km – weniger als 20km

Einkehrmöglichkeiten: Waldgaststätte Altlechtern

Öffnungszeiten 11:00 - 22:00 Uhr

warme Küche von 11:30 bis 14:00 Uhr und von 17:00 bis 21:00 Uhr

an Sonn- und Feiertagen durchgehend

Montag & Dienstag Ruhetag

Da würden wir hingehen

Landgasthaus Adler Öffnungszeiten

Im Wiesental 16
64658 Fürth-Kröckelbach

Täglich ab 11.00 Uhr geöffnet,
durchgehend warme Küche.

Ruhetage

Montag und Donnerstag.
An Feiertagen immer geöffnet!

Bei diesem Clue müsst ihr insgesamt fünf Boxen finden: Drei Boxen mit einem Stempel und zwei Hinweisboxen.

Auch müsst ihr sehr viele Werte ermitteln, ob ihr sie allerdings alle braucht, kann ich euch nicht verraten.

Sollten die Werte Worte sein, müsst ihr sie umwandeln, wobei A=1,B=2,C=3 usw.
Bei Zahlenwerten steht dabei, wenn ihr die Quersumme ermitteln sollt.

Außerdem ist ö=oe,ü=ue,ä=ae

Damit keine Probleme aufkommen, habe ich dieses Bild hinzugefügt. Da bei jedem Testlauf die Tiergruppe anders aufgestellt war, könnt ihr anhand des Bildes gesuchten Wert 4 ermitteln.



Auch beim ermitteln der Wippen solltet ihr etwas in die Ferne blicken !!!!!

Bitte versteckt alles wieder so wie ihr es vorgefunden habt.

Über einen kleinen Beitrag im Forum würden wir uns sehr freuen,egal ob positiv oder negativ.

Wir hoffen, ihr habt viel Spaß bei dieser Runde.

Viele Grüße aus Hemsbach **Von den Dinos**

Clue

Am Parkplatz angekommen, schaut euch um und löst folgende Aufgaben:

1. Wie viele Ferienhäuser sind in der Anlage vorhanden?
2. Wie viele Wippen sind in der Anlage vorhanden?
3. In welchem Jahr wurde der zweite Bauabschnitt fertiggestellt? Die 4. Ziffer=Wert 3
4. Welches Tier passt so überhaupt nicht in unsere Gegend? (siehe Bild)
5. In welchem Jahr erbauten zwei Zimmerleute etwas? (Quersumme der Jahreszahl)

Nun stellt euch mit dem Rücken zum Schild mit den Wanderwegen und peilt in Richtung $(\text{Wert } 4 \times 2) - (\text{Wert } 5 + \text{Wert } 1) = \quad \circ$ zum Wanderweg und folgt diesem.

Nach kurzer Zeit kommt ihr an einem Hotel vorbei. Ihr müsst dort folgende Aufgaben lösen:

6. Häufigste Todesursache der Wespenbrut?
7. Welches sind die größten Feinde der Wespen?

An der Weggabelung geht ihr in Richtung $\text{Wert } 7 - \text{Wert } 2 = \quad \circ$

Angekommen am Querweg geht in Richtung $\text{Wert } 1 = \quad \circ$

Weiter geht es bis an die Stelle, an der sich die Wanderwege teilen. Geht dort in Richtung $\text{Wert } 6 = \quad \circ$

Nach ein paar Schritten geht es weiter Richtung Süden.

Nun folgt dem Weg so weit bis ihr links einen Pfahl erkennt, der oben rot angestrichen ist. (genau an dieser Stelle ist ein Wasserrohr unter dem Forstweg verlegt, bzw. könnt ihr in eurem Rücken auf der linken Wegseite an einem Baum Wandermarkierungen erkennen)

Peilt von dieser Stelle aus $\text{Wert } 7 + \text{Wert } 3 = \quad \circ$

Geht bis zu dem Hinweisschild und löst folgende Aufgaben:

8. Welches Tier verbirgt sich hinter Nr. 10?
9. Was verbirgt sich hinter Nr. 16?
10. Was steht bei Nr. 12?
11. Was steht bei Nr. 15?
12. Wer stiftete diese Infotafel? (Letztes Wort)

Stellt euch mit dem Rücken zum Schild und geht weiter in Richtung $\text{Wert } 5 = \quad \circ$

Geht am gestifteten Infoschild der Ortsgruppe Fürth den Wanderweg weiter, der sich nicht teilen lässt.

Angekommen an einem Haus für einen Waldmann solltet ihr den Wanderweg nehmen, der mit dem zweiten Buchstaben des Alphabetes endet.

Wieder einmal müsst ihr euch ein Infoschild genauer ansehen. (gestiftet wurde es durch das Land Hessen)

13. Wer verbirgt sich hinter dem Namen Tyto alba?
14. Was wird zur Jagd benötigt? (wichtig bei Dunkelheit)

An der Gabelung geht es dann weiter sanft bergauf.

In einer Rechtskurve geht ein Weg ab. Auf diesem Weg liegen etliche Steinbrocken.
Begeht euch zum **Wert 5 / 10** = Steinbrocken
Von diesem Steinbrocken peilt ihr **Wert 6 + Wert 3 + Wert 2** = ° zu einem Felsenbrocken.
Von dort aus seht in Richtung **Wert 11 + Wert 1** = ° zu einem größeren Felsen.

Hier findet ihr einen wichtigen Hinweis!!!!!!! Box I

Jetzt begeht euch auf den Weg oberhalb des Felsens und geht weiter sanft bergauf.

Nach kurzer Zeit seht ihr rechts des Weges ein eingezäuntes Gelände.
Hier solltet ihr die **Werte 15 und 16** ermitteln.

15. Höhenangabe?
16. In welcher Farbe ist die Information geschrieben?

Folgt weiter dem Weg bis ihr einen grünen Bauwagen seht und geht dort in Richtung
Wert 14 + Wert 8 = °

An einem Hinweisschild, das lautet „Fürth 38 Geißberg“ geht weiter Richtung Osten.

An einer T-Kreuzung angekommen, geht in die Richtung, nach der die meisten Wegweiser zeigen.
Wenige Schritte weiter steht ihr wieder vor einem Wegweiser. Ihr solltet euch so verhalten wie beim Wegweiser zuvor.

An einem Platz angekommen, an dem sich sehr viele Wege treffen, solltet ihr einen Pfosten mit sehr vielen Hinweisschildern suchen. Dann geht in die Richtung, in die nur ein Hinweisschild zeigt.
Dieses sollte nur so viele Buchstaben haben wie Wert 3.

Folgt diesem Weg bis zu einer T-Kreuzung bei einem Nadelwald. Dort geht ihr den Weg leicht bergab und anschließend gleich wieder sanft bergauf.

Nun kommt ihr aus dem Wald und geht weiter bis zu einem quer verlaufenden Weg. Schlagt nun die Richtung **Wert 15 – Wert 10** = ° ein.

Wo sich der Weg dreiteilt geht in Richtung **Wert 1 + Wert 5 – Wert 2** = °

An der nächsten Kreuzung angekommen, geht ihr in Richtung eines **Hofes**.

Nun lauft weiter bis ihr an eine vielbefahrene Straße kommt. Überquert diese.
Ihr solltet nun nicht in die Richtung gehen, in dem sich ein Tier im Ortsnamen versteckt.

Bei der Garage mit den Bienenkästen schaut in östliche Richtung. Ihr müsstet dort eine befestigte Straße sehen. Begeht euch dort hin.

Geht diese Straße bergauf und ihr kommt an einen Ort der Ruhe und Stille.
Schaut euch trotzdem ein bisschen um und ermittelt folgende Werte:

17. Was war ich ?

18. Und bis wann war ich es? (Quersumme der Jahreszahl)

Geht nun weiter und folgt dem Wanderweg 2 und 3.
Sucht das Haus mit der Zeitangabe.

19. Zeitangabe (Quersumme)

Schlagt den Weg ein, bei dem ihr die Sitzgelegenheiten links von euch seht.

Auch auf diesem Weg seid sehr wachsam (Augen auf), denn ihr solltet bis am Ende des Weges noch drei Werte einsammeln.

20. Wem zu Ehren wurde ein Lied verfasst? (nur der Name)

21. Von wem wurde es verfasst? (nur der Name)

22. Sandstein ist wie viele Meter über dem Urgestein?

Oben angekommen seht ihr viele Sitzgelegenheiten zum Ausruhen. Nutzt sie bevor es weiter geht.
Nachdem ihr euch etwas erholt habt, schaut euch um.

23. Wie weit ist es bis zu einem Kraftwerk (Km)?

24. Wie hoch ist die Neunkirchener Höhe?

25. Wie weit ist es bis zum Erzberg (Km)?

26. Wann wurde diese Stätte erneuert (Quersumme aus beiden Jahreszahlen)?

Nun sucht den Baum mit den vielen Wegweisern und geht in Richtung Wegscheid.

Vorbei an der Lehrer Metzendorf-Hütte geht ihr bis zu einem Gedenkstein, wo geschrieben steht, was Karl der Große an diesem Ort festlegte.

Schaut euch um, denn ihr folgt nun dem Schönblickweg bis zum Forstweg.
Vom Forstweg aus geht es weiter in Richtung **Wert 6 + Wert 26 =** °

Nach einiger Zeit kommt ihr an einem Hochsitz aus Metall vorbei.

27. Zählt die Trittstufen!

An der nächsten Wegkreuzung geht es weiter in Richtung
Wert 24 – (Wert 11 + Wert 6 + Wert 27) = °

An der nächsten Abzweigung angekommen, haltet euch in Richtung **Wert 17 + Wert 8 =** °

Wenn ihr bei den zwei abgebrochenen Waldbewohnern angekommen seid, geht weiter Richtung
Wert 22 – Wert 13 = °

Kurz nach dem Hinweisschild folgt ihr dem rechten Weg.

28. Was steht auf dem Hinweisschild?

An der befestigten Straße angekommen, geht weiter in Richtung **Wert 17+ Wert 7 =** °
vorbei am Gockel und am Bär.
Überquert die Hauptstraße und geht weiter in Richtung der Information.

Am Vorfahrtsschild angekommen, folgt ihr dem Weg zum Wasser.

An einem Richtungsanzeiger aus Holz angekommen, geht ihr in die Richtung wohin er zeigt.

Kurze Zeit später müsstet ihr vor einem kleinen Weiher stehen. Hier habt ihr wieder Gelegenheit euch etwas auszuruhen.

Bevor es weitergeht, schaut euch etwas um und löst die letzten zwei Aufgaben.

29. Wie viele Sitzgelegenheiten mit Rückenlehne seht ihr?

30. Was bedeutet das Wort Wisgoz?

Geht zurück zum Weg und folgt diesem in Richtung **Wert 20 – Wert 26 =** °

Wenn der Weg eine Linkskurve macht, geht geradeaus weiter am Zaun entlang, bis ihr an den Waldrand gelangt.

Geht einige Schritte bis sich der Weg und der Waldrand trennen. (Weg geht geradeaus und Waldrand entfernt sich nach rechts)

Nun folgt den Hinweisen, die ihr in der Hinweisbox I gefunden habt! Sie führen euch zur ersten Box!!!!

Nachdem ihr die Box gefunden habt, peilt **Wert 12 – Wert 5 =** ° zu einer Buche in **Wert 29 + Wert 27 – Wert 25 =** Schritten.

Wert 2 Schritte in Wert 19/ Wert 25 = ° von euch hinter einem Stein findet ihr den Hinweis zur Box II.

Geht nun wieder zurück zum Waldrand und geht in Richtung Wert 10 + Wert 30 = ° bis zu einem befestigten Weg.

Dort angekommen geht es weiter in Richtung **Wert 28 + Wert 4 + Wert 16 =** °

Ihr lasst die Bank unter einem Baum rechts liegen und geht weiter bis zu einem Wegweiser.

Ihr solltet nicht dem Weg folgen, der als Fahrradweg ausgeschildert ist!

Vorbei an einem Grenzstein und später an Sitzgelegenheiten zu eurer linken, solltet ihr einen Platz erreichen, der euch bekannt vorkommt.

Nun geht in die Richtung, die euch noch nicht bekannt ist.

Nach wenigen Metern kommt ihr an einem Wirtshaus vorbei.

Hier könnt ihr etwas gegen den Hunger und Durst unternehmen.

Nachdem ihr euch gestärkt habt, geht es auf die letzten paar Meter zu.

Geht auf die befestigte Straße vor dem Lokal und peilt **Wert 28 + Wert 12 =** °
Schlagt diese Richtung ein.

Nach kurzer Zeit folgt dem Wanderweg **Wert 7 – Wert 4 + Wert 25 =** °

An einer T-Kreuzung angekommen, geht es weiter in Richtung **Wert 8 + Wert 12 + Wert 20 =** °

Nun folgt den Hinweisen, die ihr in Hinweisbox II gefunden habt! Sie führen euch zur zweiten Box!!!!

Danach peilt in Richtung **Wert 10**, geht zu eurem Wanderweg zurück und folgt diesem bergab.

An der Spitzkehre lauft gerade aus weiter.

Am Hinweisschild haltet euch Richtung Kröckelbach.

Achtung! Bei einem Informationsschild rechts am Wegrand solltet ihr noch einmal nachschauen.
(Auch wenn es dem ein oder anderen etwas schwerfällt)

Rechts neben dem Informationsschild führt ein kleiner Pfad nach hinten zu ein paar kleineren Steinen.

Sucht an den Steinen und ihr könnt noch einen zusätzlichen Stempel ergattern.

Nachdem ihr gestempelt habt, lauft weiter bis zur Dorsam Rast.

Von der Dorsam Rast haltet euch in Richtung 250 ° bis zum Hinweisschild wo es nach Kröckelbach geht.

Der Weg zu eurem Letterboxmobil ist nun kein Problem mehr.

Hier könnt ihr eure ermittelten Werte eintragen !

Wert 1: _____

Wert 2: _____

Wert 3: _____

Wert 4: _____

Wert 5: _____

Wert 6: _____

Wert 7: _____

Wert 8: _____

Wert 9: _____

Wert 10: _____

Wert 11: _____

Wert 12: _____

Wert 13: _____

Wert 14: _____

Wert 15: _____

Wert 16: _____

Wert 17: _____

Wert 18: _____

Wert 19: _____

Wert 20: _____

Wert 21: _____

Wert 22: _____

Wert 23: _____

Wert 24: _____

Wert 25: _____

Wert 26: _____

Wert 27: _____

Wert 28: _____

Wert 29: _____

Wert 30: _____