

## „Planeten – Letterbox“



**Stadt:** Lemvig

**Startpunkt:** „Lemvig Museum“ in der „Vestergade 44“

**Empfohlene Karte:** keine

**Benötigtes Werkzeug:** Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Kompass, Taschenrechner und Handtuch (für wer eine kleine Badepause einlegen möchte)

**Schwierigkeit:** leicht

**Gelände:** überwiegend Wald- und Wiesenwege ohne nennenswerte Steigungen; Hunde erlaubt; überwiegend kinderwagentauglich

**Länge:** ca. 3 Std.

Da Dänemark so ein schönes Land ist, dachten wir uns, es wäre nett, auch bei Lemvig eine Box suchen zu können. Diese Region besticht durch ihre Nähe zum Wasser. Man hat herrliche Aussichten auf die „Nisum Bredning“ und kann die Ruhe und Gelassenheit des Landes genießen. ☺

### Informatives

„LEMVIG“ liegt in „Nordwest-Jütland“ am südlichen Ufer der „Nisum Bredning“, einem Teil des „Limfjords“. Der Ort hat 7141 Einwohner. Lemvig ist Hauptort der gleichnamigen Kommune und gehört seit der Kommunalreform 2007, in der die „Kommune Lemvig“ mit der „Kommune Thyborøn-Harboøre“ zusammengelegt wurde, zur Region „Midtjylland“. Die Landschaft um Lemvig ist geprägt durch die letzte Eiszeit. Außerdem war die Gegend bereits in der Steinzeit besiedelt. Aus der Bronzezeit findet man noch Grabhügel, die heute unter Schutz stehen. Die Stadt selbst entstand im Mittelalter, ihr Name wird erstmals 1234 erwähnt. Die Kirche im Zentrum stammt auch aus dem 13. Jahrhundert. Sie hat einen für Dänemark untypischen Zwiebelturm und im Inneren reich geschnitztes Rokokoinventar. Bekannt wurde Lemvig auch als „Lidenlund“ in der Comicserie „Livets gang i Lidenlund“ von Henning Gantriis.

## Clue

Sieh Dir am Museum das Schild an. Welche Postleitzahl hat der Ort? Bilde die Quersumme und Du erhältst Deinen ersten Wert. A = \_\_\_\_\_ Gehe nun bergan und suche die „Sonne“ (in Dänisch wird sie „Solen“ genannt). Sieh Dir die Infotafel an. Wie viele Radfahrer kannst Du darauf sehen? B = \_\_\_\_\_ Wie viele Skulpturen befinden sich am „Skulpturenpfad“? C = \_\_\_\_\_ Stell Dich an die „Sonne“ und laufe in R1 = \_\_\_\_\_° weiter. Überquere vorsichtig die Gleise. Auf Deinem Weg passierst Du den „Merkur“ und die „Venus“. Wenn Du „Månen“ und „Jorden“ erreichst, kannst Du vor Dir einen Pavillon sehen. Gehe zu ihm und zähle alle großen Säulen, die sein Dach tragen. D = \_\_\_\_\_ Folge dem Weg weiter an „Mars“ und „Ceres“ vorbei und Du erreichst eine Bank, wo eine Treppe nach oben führt. Du gehst aber an ihr vorbei zu einer Gabelung. Hier läufst Du nicht Richtung Norden weiter. Dein Weg führt an B = \_\_\_\_\_ Bänken vorbei und Du folgst ihm an einer Straße entlang bis zum „Jupiter“. Welche Zahl steht unter seinem Namen? E = \_\_\_\_\_ Wander weiter, an einer Treppe vorbei, bis zur Hauptstraße. Überquere sie vorsichtig und laufe Richtung Norden. Zwar musst Du nun an der Straße entlang laufen, aber auch hier gibt es Schönes zu entdecken. Sieh am Ufer zwischen den Steinen nach. Wahre Schätze an Muscheln kannst Du hier finden. ☺ Trotz aller Schatzsucherfreude bleibe wachsam und übersieh den „Saturn“ nicht.



Folge hier dem „Bootsfahrer“. Dann wendest Du Dich beim „P“ nach rechts und gehst über einen Parkplatz. Du kommst an einem Stein, den ein „Himmelskörper“ ziert, vorbei. Halte Dich nun leicht rechts, um am Ufer entlang zu gehen. Folge dem Wiesenpfad in einer Linkskurve an einem Hafen vorbei zur „Havneknejpen“. Hier kannst Du etwas rasten und die lieben Kleinen können sich auf einem Spielplatz vergnügen.



Bist Du bereit, weiter zu gehen? Gut. Dann folge dem Teerweg in  $R2 = \text{_____}^\circ$  und gehe in einer Kurve am Ufer entlang. Bleibe auf dem Teerweg. Du kommst erneut an einem Parkplatz vorbei und folgst der Straße, bis sie auf eine Hauptstraße trifft. Überquere auch sie vorsichtig und wende Dich dann nach links. Kurz danach führt eine kleine Treppe nach rechts. Ihr folgst Du und gehst dann über eine kleine Brücke. Wie viele km/st kann eine „Golfkugel“ erreichen?  $F = \text{_____}$  Folge dem Wiesenpfad, der zwischendurch zu einem Trampelpfad wird, immer weiter. An einer merkwürdigen Wegspinne angelangt, peilst Du  $R3 = \text{_____}^\circ$  und läufst in diese Richtung. Dein Weg führt Dich bergab und bergauf. Erneut verändert sich der Weg zum Trampelpfad und dann wieder zum Wiesenweg. Du folgst ihm unbeirrbar weiter, bis er auf einen Kiesweg trifft. Diesem folgst Du nun nach links und überquerst schon wieder einen Parkplatz. Bei der Auffahrt suche nach dem Stein, der als Wegweiser für den „Natursti“ dient. Dort beginnt ein Trampelpfad, welchem Du folgst. Eine Treppe, die nach links hinab führt, ignorierst Du und gehst geradeaus weiter. Irgendwann erreichst Du eine Bank, neben der sich ein Wegweiser des „Natursti“ befindet. Von dem Wegweiser aus peilst Du  $R4 = \text{_____}^\circ$  und gehst  $D * (B + E) + D = \text{_____}$  Schritte in diese Richtung. Links neben Dir siehst Du einen Nadelbaum. Versuche Dich durch das dichte Geäst zu schlängeln. Wenn Du einen langen Arm machst und Dich etwas nach vorn beugst, kannst Du unter einer gebogenen Wurzel die Box finden. ☺ Versteck sie wieder gut und achte auf Muggel.

### **Rückweg:**

Gehe zurück zur Bank mit Wegweiser. Folge dem Weg nach rechts. Wenn nach links eine Treppe hinab führt, folge ihr. An einer Gabelung folgst Du erneut einer Treppe bergab. Unten angekommen, wendest Du Dich nach rechts. Nun solltest Du den restlichen Rückweg allein finden können. ☺

## **Lösungen**

A =

D =

B =

E =

C =

F =

$$R1 = B^3 * C - B^3 * A + B^3 =$$

$$R2 = C - E =$$

$$R3 = F - (C - E) =$$

$$R4 = F + A * E + A =$$