



## - NUFF UN NUNNER -

### Über die Himmelsleiter zum Heidelberger Urwald

(versteckt im August 2009 von Diether und Inge - Version 4.c vom 28.08.2013)

- Start:** 69117 Heidelberg, Molkenkurweg (N 49°24.523 E 008°43.238)  
Parkplatz bei einer Haarnadelkurve zwischen Molkenkur und Schloss.  
Zufahrt über die Ebert-Anlage (Richtung Eberbach), Klingenteichstraße (Richtung Gaiberg), Molkenkur, hier abbiegen in den Molkenkurweg.
- Länge/Dauer:** 7,5 km; ca. 3 Stunden **Landkarte:** nicht nötig
- Schwierigkeit** Schatzsuche: mittel, Fantasie und „ums Eck denken“!  
Gelände: mittel bis schwer (270 Höhenmeter)
- Ausrüstung:** Die üblichen Letterboxing-Geräte und ganz wichtig:  
**Metermaß (min. 150cm)! Festes Schuhwerk!**
- Hinweis:** Die Himmelsleiter besteht unregelmäßigen, grob behauenen Sandsteinstufen.  
Bei Regen besteht erhöhte Rutschgefahr!  
**Begehen des Weges auf eigene Gefahr!**  
**Bei Schnee ist die Box nicht suchbar!**



### Wegbeschreibung:

Die Himmelsleiter beginnt direkt am Parkplatz. Zähle die Sandsteinstufen bis zur Straße: \_\_\_\_\_ = **A**.

Überquere die Straße und folge weiter der Leiter. Nach wenigen Metern siehst du einen Stein mit Signatur und einem Wort: \_\_\_\_\_ = **B**; Anzahl der Buchstaben: \_\_\_\_\_ = **C**.



Auch wenn du dich bei deinem Aufstieg auf die Stufen konzentrieren musst, halte immer wieder nach **dicken Buchen** links des Weges Ausschau. An einer von ihnen solltest du dann **spätestens nach 25 Minuten „Jojo“ erkennen** und sofort danach auf einen Forstweg treffen.

Der wievielte Querweg ist dies seit der Straße? \_\_\_\_\_ = **D**

Überquere den Forstweg und klettere, vorbei an vielen Fichten, weiter hinauf zu einem weiteren Forstweg. Dort verlässt du die Himmelsleiter und folgst stattdessen diesem in Richtung **A°**.

Bald stößt du auf einen nicht zu übersehenden Wegweiserstein mit drei Richtungsangaben.

Eine davon enthält **7 Buchstaben**, die auch in **B** enthalten sind. (Beispiel: "Schlammlawine" und "Sommerabend" haben 6 gemeinsame Buchstaben: s - a - m - m - n - e.) Schlage diese Richtung ein.

**Nach max. 5 Minuten** am entsprechenden Ort angekommen, merke dir den 17. Buchstaben \_\_\_\_\_ = **E** und den 30. Buchstaben: \_\_\_\_\_ = **F** des kuriosen Textes. (*Genaueres dazu, später im Logbuch!*)

Weiter bis zu **19031904** und dann in Richtung **EEF** bis du wieder auf die schon bekannten Treppenstufen triffst. Von den beiden Zahlen des Grenzsteines dort, notierst du nur die größere: \_\_\_\_\_ = **G**.

Und weiter geht's im Schweiß deines Angesichts bis zum Ende der Leiter. Den Himmel hast du zwar immer noch nicht erreicht, näher gekommen bist du ihm auf jeden Fall. In der Gewissheit, dass der anstrengendste Teil der Wanderung bereits hinter dir liegt, kannst du nun die Aussicht genießen.

Suche die Panorama-Tafel. Wie weit ist es bis Ludwigshafen? \_\_\_\_\_ **km** = **J**

Informiere dich über die Bergbahn und **besuche unbedingt auch den interessanten Maschinenraum.**  
Wie viele Meter legt die Bahn in  $1\frac{1}{2}$  Minuten zurück? \_\_\_\_\_ m = **K**

Wenn du alles bewundert hast, stelle dich vor den «Letterbox» und gehe dann in **K°** bis zum  
«H, wo die Sterne auf den Reichskanzler warten» und danach in **C\*D°** bis zu: **PP⇒⊗30**  
Auf der «Ansammlung harten Wassers» gelangst du danach zum «Stink- und Qualm-Ende» und folgst  
dem Hasen.

Der folgende Abschnitt wird besonders die Kinder freuen, gibt es doch jede Menge zu bestaunen und  
auszuprobieren. Am Ende der großen Picknick-Wiese findest du einen Pfahlbau.  
Wie viele Tiere beherbergt er? \_\_\_\_\_ = **L**.

Weiter geht es, vorbei an Kitz, Hase, Maus und den Riesenameisen zur Pyramide. Dort findest du auf  
dem benachbarten Grenzstein drei 2-stellige Zahlen. Die Quersumme der kleinsten ist: \_\_\_\_\_ = **Z**.

Wenn du jetzt in **L°** weiter gehst, kommst du nach 4-5 Minuten am «Haus eines seltenen Waldvogels»  
vorbei. Ungefähr 100m danach stolperst du über eine «Wasserbremse».

Ab hier heißt es aufpassen! Nach ca. 15 Schritten wirst du im bergseitigen Wald, 20 Meter vom Weg  
entfernt, einen großen steinernen Gegenstand entdecken, den du hier oben niemals erwartet hättest.  
Miss seinen Durchmesser: \_\_\_\_\_ cm = **M**  
Falls es dich interessiert, kannst du ganz in der Nähe noch drei weitere, aber nicht ganz so schöne  
Stücke finden. (*Genauer über diesen besonderen Gegenstand erfährst du im Logbuch.*)

Gehe zurück zum Haus des Waldvogels und dann in weiter **M°**.

Später überquerst du einen breiten Weg und folgst weiter dem Pfad Richtung «Rotkäppchentränke»,  
bis du wieder auf eine Pyramide triffst. Von dort hast du einen guten Blick auf den Adler.  
Gehe zu ihm und tauche nun auf schmalem Pfad hinab in eine wild romantische Landschaft.  
Folge dem Pfad bis er auf einen Forstweg stößt. Dort lässt du die «Rotkäppchentränke» rechts liegen  
und wendest dich in Richtung «Wellness».

Nach ca. 10 Minuten schlägt der Weg einen Haken. Du bleibst aber der alten Richtung treu.  
Wenn dein jetzt wieder ansteigender Weg später von einem anderen geschluckt wird und du vor dir  
eine römische **Z** siehst, bist du im Zielgebiet angekommen.

Nach weiteren ca. **D\*C+A** Schritten kommst du zu einem Wegweiserstein, der dich zu einem dir be-  
reits bekannten Ort führen will. Folge ihm aber nur ca. **D\*J** Schritte bis zu einer dicken Kiefer.  
Lehne dich an sie, peile in **C\*G+G°** und finde die Box in einer kleinen Höhle. Du musst dazu den Pfad  
nicht verlassen!

### Rückweg:

Zurück zum Hauptweg und auf diesem längere Zeit weiter bis zu einer Hütte mit tollem Ausblick auf  
Heidelberg. Unterhalb der Hütte steht eine Bank mit einem gestreiften Wegzeichen. Merke es dir und  
folge dem Pfad in **10°** bis zum nächsten Wegweiserstein. Dort geht's mit dem gleichen Zeichen in **250°**  
weiter bis zum nächsten Weg. Den Rest solltest du dann alleine finden. Es riecht bereits nach Auto!

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>J</b>	<b>K</b>	<b>L</b>	<b>M</b>	<b>Z</b>