



## Pfälzerwaldblick-*Die Zweite*

(Platziert im Mai 2014 durch Die Kruppi's)

Ort:	67098 Bad Dürkheim, Bundesstraße 37 zwischen Bad Dürkheim und Frankenstein
Parkplatz:	Restaurant Alte Schmelz
Koordinaten:	N49°27.290` E8°04.695`
Gelände:	(-****) Wegführung und Höhenmeter ergeben die 4 Sterne Für den etwas leichteren Weg ( Variante ) gibt es 3 Sterne.
Rätsel:	(--***)
Länge:	<b>12 km bis 13,5 km, nach Wahl des Weges</b>
Dauer:	3,5 – 4,5 Stunden ohne Pausen
Material:	Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Stift, Kompass
Wanderkarte:	Topographische Karte
Einkehr:	Restaurant Alte Schmelz

### Nicht Kinderwagentauglich

## Info

Bei der Suche nach der Pfälzerwaldblick-Die Zweite Letterbox, sind zusammengekommen doch einige Höhenmeter zu bewältigen.

Zudem geht es über einen schmalen schwer zugänglichen Pfad steil nach oben.

Für diesen Pfad gibt es eine Umleitungsvariante, nach der goldenen Regel der Mechanik „Was du an Kraft sparen willst, musst du an Weg zulegen“ die allerdings etwas länger ist.

Es gibt geländebedingt auch eine kurze querfeldein Passage durch eine Schneise zu einem nicht mehr begangenen Weg.

Das Waldgebiet hier wird wenig besucht, deshalb ist es Empfehlenswert diese Wanderung nicht alleine durchzuführen.

Als Zugabe gibt es einen Bonusstempel den du hoffentlich irgendwo unterwegs finden wirst. Dazu musst du dir merken was du so alles unterwegs siehst, auf dem Hinweg sowie auf dem Rückweg. Schaue also immer aufmerksam nach rechts, links oder auch mal zurück. Denke an das Sprichwort „Man sieht sich immer zweimal bei einer Letterboxtour“

**Auch alle Boxen solltest du dir genau ansehen. Außer die beiden die du nicht unbedingt aus dem Versteck holen musst. Die einlaminieren Zettel bitte in den Boxen belassen!**

Damit es nicht allzu schwer wird haben wir die Variablen schon vorgegeben.

Nur die Zuordnung der Platzhalter (A,B,C, usw.) ist etwas durcheinander geraten. Die Platzhalter musst du den Variablen zuordnen. Variablen denen du schon einen Platzhalter zugewiesen hast, werden ignoriert falls du sie nochmals unterwegs finden solltest.

Die gefundenen Werte und Hinweise notiere am besten gleich auf dem Datenblatt Seite 6, damit nichts verloren geht.

## Clue: Hast du die auch erste Seite gelesen?

Schau dich auf dem Parkplatz etwas um. Die Quersumme der beiden mittleren Ziffern der Tradition (\_\_\_\_\_) ist deine Variable E.

Betrachte dir nun die Gebäude auf der anderen Straßenseite. Bleibe aber auf der Parkplatzseite. Im Giebel des Backsteingebäudes ist ein geometrisches Symbol erkennbar. Die Anzahl der Ecken ( \_\_ ) entspricht der Variable D.  
Wie nennt man dieses Symbol? *Symbol 1* = \_\_\_\_\_

In der Backstein - Sandstein Giebelwand haben einige Fenster eine Sandstein Einfassung, Fenster oben und unten.  
Die Anzahl ( \_\_ ) der Fenster ist Variable B

Am Parkplatz entlang verläuft die Isenach. Folge dem Bach entgegen der Flussrichtung und überquere ihn an geeigneter Stelle. Die Straße solltest du aber nicht queren. Auf der anderen Seite des Baches folge dem schmalen Pfad aufwärts.

8 Schritte nach der ersten Kehre bleibe stehen und schaue zurück.  
Betrachte die Buche die an der Spitze der Kehre wächst. Ein Ast ist schon seltsam gewachsen. Gesucht wird wieder ein geometrisches Symbol.  
Gehe eventuell ein paar Schritte hin oder her.  
Wie nennt man dieses Symbol? *Symbol 2* = \_\_\_\_\_  
Du musst für *Symbol 2* eventuell später ein anderes Wort suchen damit es in Verbindung mit Farbe einen Sinn ergibt.

Weiter auf dem Pfad bis zum Forstweg. Folge diesem 190 Schritte aufwärts.  
**Hier musst du nun entscheiden welchem Weg du nun folgen willst.**  
Die leichtere Variante findest du auf der nächsten Seite, überspringe die schwierige Variante.

### 1. Der schwierigere, aber kürzere Weg.

Links ist der schwierige Einstieg zu einem schmalen Pfad der dich zügig im Zick Zack aufwärts führt. Bei Schneebedeckung ist der Pfadverlauf teilweise schwer zu erkennen! Nässe kann hier auch zum Problem werden.

Nach der zweiten Kehre läufst du über eine Felsennase. Darunter findest du den ersten Hinweis zum Finale.  
**Hinweis Finale: Ergänze den Finaltext mit den gefundenen Werten, und sonst noch so.**

Folge nun weiter dem Weg aufwärts bis zum Forstweg.  
Auf dem Forstweg angekommen folge diesem aufwärts. Bereits nach wenigen Schritten trifft von links ein bewachsener Weg auf den Forstweg.

Ab hier geht es unten weiter, nachdem die Letterboxer die den leichteren Weg genommen haben ebenfalls an der Einmündung des bewachsenen Weges angekommen sind.

## **2. Die leichtere, aber längere Variante.**

*Möchtest du den leichteren Weg nehmen, so gehe 105 Schritte zurück und folge dem Pfad rechts aufwärts. Du findest auf diesem Weg ebenfalls die notwendigen Hinweise.*

*Nach der ersten Linkskurve folg dem Pfad noch 75 Schritte. Rechts am Pfad schaut ein 2 geteilter bemooster Felsen aus dem Hangende. Unter dem rechten Teil wächst eine dicke Wurzel Richtung Pfad. Unter diesem Stein findest du einen Hinweis zum Finale.*

**Hinweis Finale: Ergänze den Finaltext mit den gefundenen Werten, und sonst noch so.**

*Weiter bis zum Forstweg dem du aufwärts folgst. Achte auf den linken Wegrand. Du passierst einige Metallpfosten. MP30, MP29, MP28.*

*Kurz nach MP28 trifft von links ein bewachsener Weg auf den Forstweg.*

*Kurz vorher sind die Letterboxer die den schwierigen Pfad genommen haben auf den Forstweg getroffen.*

**Nun sind alle wieder auf dem gleichen Weg unterwegs.**

Ab der Einmündung des zugewachsenen Weges geht es 65 Schritte weiter auf dem Forstweg. Halte dich an den rechten Wegesrand. Unter der Steinplatte, talseitig findest du nochmals den Hinweis zum Finale. ( Für alle Fälle )

**Hast du vorher den Hinweis gefunden, musst du diesen nicht aus dem Versteck holen.**

Nach ca. 100m in der Linkskurve suche am Metallpfosten die MP Nummer. Die Nummer \_\_\_\_ ist die Variable F.

Nun schaue dich hier noch um. Es gibt hier viele Symbole, Zeichen usw. Welche Farbe ( \_\_\_\_\_ ) kommt am meisten vor. Notiere die Farbe in der Tabelle geometrisches *Symbol 1* und *Symbol 2*.

Folge nun weiter dem Weg geometrisches *Symbol 1* aufwärts. Bereits nach wenigen Metern mündet von links ein breiter Weg ein.

Gehe ca. 20 m in diesen Weg, dorthin wo er sich Gabelt. Hier findest du einen geometrischen Körper. Betrachte ihn dir genau.

Wie nennen Letterboxer im allgemeinen so einen Körper?

Notiere unter geometrisches *Symbol 3*. \_\_\_\_\_

Hier findest du auch noch Variable K ( \_\_\_\_ ).

Nun zurück zu deinem Weg mit *Symbol 1* und weiter auf diesem.

Achte nun wieder auf die Metallpfosten. Vorbei an MP26,25,24 usw.  
Von links mündet ein Weg ein. Hier steht MP22. Rechts davon ist undeutlich FL, und 1904 in Stein gemeißelt.  
15 Meter hinter dem MP 22 hangaufwärts ist undeutlich der Anfang eines Weges zu erkennen. Gehe dorthin und folge diesem parallel zu deinem bisherigen Weg.

Nach ca.100 Schritten findest du ein geometrisches *Symbol 3*.  
Du kannst hier die Variablen A ( \_\_ ) und C ( \_\_ ) zuordnen.

**Beachte: A ist der kleinere Wert.**

Gehe nun wieder runter zu dem breiten Forstweg mit *Symbol1* und weiter auf diesem.

Die Wege die bei MP21 nach rechts abzweigen werden nicht beachtet.

In einer Linkskurve steht aufrecht ein Sandstein vor einer Buche. Der Stein erinnerte uns aus der Ferne gesehen irgendwie an die Form eines **Trullo**, auch wenn er keinen Eingang und kein Guckloch hat. Weiß angemalt ist er auch nicht. Weinberghäuschen findet man sowieso eher im Weinberg ☺ ☺ ☺

Gleich nach dem **Trullostein** verlasse deinen bisherigen Weg nach rechts. Weiße oder lilafarbene Läufer begleiten dich, mal so oder so, auch wenn du sie nicht sehen kannst.

Folge diesem Weg ca. 10 Minuten bis zu einem großen Platz. Hier steht einsam eine große Buche. Nun zeigt sich der lilafarbene Läufer.

**Hier musst du nun wieder entscheiden welchem Weg du nun folgen willst.**

### **1. Der schwierigere, aber kürzere Weg.**

Folge dem Weg des Läufers ca. 100 Schritte.

Nun laufe rechts, in 60°, die Schneise 200 – 250 Schritte abwärts bis zu einem nicht mehr begangenen Weg, dem du links abwärts bis zum nächsten Forstweg folgst. Der Weg ist mit Bäumen und Ästen zugeworfen. Halte dich besser rechts und suche dir den besten Weg nach unten. Du kannst unten deinen weiteren Weg sehen, dem du nach links durch die Kurve folgen musst. **(Von rechts kommen die Letterboxer auf dem längeren Weg)**

### **2. Die leichtere, aber längere Variante.**

*Empfohlen bei Eis, Schnee, Regen und Unsicherheit. Der Weg verlängert sich um ca.900 m, ist aber deutlich einfacher.*

*Wende dich an der großen Buche mit dem lila Läufer nach rechts. Folge dem breiten Weg ca. 7 Minuten und nimm dann den breiten Forstweg nach links. ( die Abzweige nach rechts nicht beachtet )*

*Wieder ca. 7 Minuten später kommst du an eine große Rechtskurve. Kurz vorher in Höhe des Hochsitzes kommen die Letterboxer auf diesen Weg, die dem lila Läufer gefolgt waren.*

Nach der Kurve weiter bis zu einer Gabelung wo du dich rechts halten solltest. Gleich rechts an der Kiefer erkennst du 2 gelbe Balken.

Den bewachsenen Weg der bald links abgeht nicht beachten.  
Nach wenigen Minuten an einer schiefen T – Kreuzung gehe 40 Schritte nach links. Dann 60 Schritte rechts runter zur Kreuzung, die du geradeaus überquerst.

155 Schritte nach der Kreuzung liegen rechts des Weges mehrere ungefähr gleich große Steine, so etwa 9 Stück. Unter dem deutlich aufragenden Matterhorn findest du Hinweis 2, den du bald anwenden musst. Nimm dir ein Zettelchen mit Hinweis 2 und sonst noch so. Ist der Hinweis nicht vorhanden so gibt es noch einen Ersatzhinweis Richtung Weg unter dem großen Stein.  
***Du musst ihn nur suchen wenn unterm Matterhorn nichts liegt.***

Nun weiter auf dem etwas holprigen Weg.  
Der Weg endet bald an einer kleinen *Symbol 2* förmigen Fläche.  
Folge dem kleinen Pfad nach oben. Weiter nach links zwischen die beiden Treppen. Ja auch im Wald gibt es die ein, oder andere Treppe.  
Benutze erst mal die größere Treppe.

Am Ende der Treppe schaue dich um. Die Anzahl ( \_\_\_ ) der mehr oder weniger deutlich erkennbaren Vögel, Knapp über Kopfhöhe rechts und links entspricht der Variablen H.  
Gehe eventuell 2 Stufen zurück und lege den Kopf in den Nacken.

2 Schritte weiter, wie viele Spitzen ( \_\_\_ ) hat links der Stern?  
Wert G ist nun gefunden.  
Nun weiter zur letzten Variablen. Gehe 27 Schritte weiter, halte dich links sobald möglich.  
Oben in nördlicher Richtung, such die vierstellige Zahl ( \_\_\_\_ ).  
Die erste Ziffer entspricht der Variablen I.  
Gehe nun 62 Schritte weiter und halte dich immer links wenn möglich.  
Wieder zwischen den beiden Treppen befolge nun den Hinweis 2.

Es folgt nun der letzte, aber längste Anstieg. Nach ca. 30 Minuten auf dem angegebenen Pfad kommst du zur Pfälzerwaldblick-Die Zweite.  
Nachdem du dich ausgeruht, gestärkt, sowie den Pfälzerwaldblick ausgiebig genossen und dich von dem schweren Aufstieg erholt hast, mache dich auf die Suche nach der Letterbox.  
Löse dazu die Rechnungen im Finaltext und mache dich auf den Weg.

# Finaltext

Suche den Baum mit dem roten \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, darunter ein  
\_\_\_\_\_ der in zwei \_\_\_\_\_ zeigt. Folge ab hier dem

Weg

\_\_\_\_ \* \_\_\_\_ + \_\_\_\_ + \_\_\_\_ + \_\_\_\_ = \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ + \_\_\_\_ + \_\_\_\_ + \_\_\_\_ = \_\_\_\_ Schritte  
in \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ = \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ = \_\_\_\_ ° zu einer

mit geometrischem \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_

Peile nun in ( \_\_\_\_ + \_\_\_\_ ) \* \_\_\_\_ = ( \_\_\_\_ + \_\_\_\_ ) \* \_\_\_\_ = \_\_\_\_ °  
und gehe \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_ Schritte

Gehe nun \_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_ Schritte oben entlang in  
\_\_\_\_ \* \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ + \_\_\_\_ + \_\_\_\_ = \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ + \_\_\_\_ + \_\_\_\_ = \_\_\_\_ ° zur \_\_\_\_\_

Unter einer \_\_\_\_\_ in \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_ \* \_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_ °  
\_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_ Schritte entfernt findest du die Letterbox.

10	3	27	5	77	16	4	8	1	20

Tabellen geometrische Symbole

Farbe	geometrisches Symbol 1
es/er	

Farbe	geometrisches Symbol 2
es/er	

Farbe	geometrisches Symbol 3
-----	

Hinweis 2.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Was sonst noch so !

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Rückweg

Gehe dahin zurück wo du den Weg verlassen hast und folge diesem weiter. Bald wende dich nach links in westliche Richtung und bleibe auf dem ebenen Weg mit den 2 Wandermarkierungen.

Du folgst den beiden Markierungen bis zu einer Kreuzung an der sich die beiden trennen. Die Markierung, der auch der lila Läufer folgt, ist dein Weg. Es geht nun immer abwärts. Du passierst gleich MP20. Das grüne N der Naturfreunde begleitet dich ebenfalls.

An der nächsten Abzweigung verlässt dich der Läufer nach links. Du bleibst aber auf deinem markierten Weg.

Pass aber auf, dass du später den Pfad nicht verpasst, an dem die Markierungen den breiten Weg verlassen. Der Pfad führt dich zurück zum Startpunkt.

Happy Letterboxing  
Es grüßen die Kruppi`s