

BRUNNEN VERSENKEN IN MITTEL- UND UNTERHAARDT
PLANSCHEN MIT DER (TIGER)ENTE - DIE DRITTE



DIESE BOX BITTE NICHT BEI SCHNEE UND GLÄTTE SUCHEN!!!!

Equipment: topographische Karte 1:25 000, Naturpark Pfälzerwald Mittel- und Unterhaardt mit Bad Dürkheim und Leiningerland (2. Auflage 2010, ansonsten müsst ihr eben etwas tüfteln, Euch die Karte ausleihen, **leichte** Hilfestellung gibt es auch von mir) und natürlich die Standard Letterbox-Ausrüstung, Handtuch !?!

Und so „einfach“ geht’s:

Step 1: Füllt die beigefügte Liste der Planschbecken vollständig aus, indem ihr alle auf oben genannter Wanderkarte markierten Brunnen, in **ALPHABETISCHER** Reihenfolge eintragt. Wirklich nur alle Brunnen, die auf der Karte auch als „Brunnen“ bezeichnet sind (mit Brunnchen, namenlosen Brunnen, Abkürzungen oder anderen Gewässern gebt Euch gar nicht ab, auch Brunnen außerhalb des grün eingezeichneten Waldes gelten nicht).

Step 2: Findet dann mit Hilfe des Clues den Brunnen, in dem die Ente geplanscht hat. Der Weg dorthin ist Euch selbst überlassen, noch ein paar Peilungen und schon ist die Letterbox Euer! Werte sind nicht mehr zu sammeln.

In jeder der Planschboxen gibt es einen Hinweis auf die Bonusbox. Bitte unbedingt notieren! Wer alle 7 Planschabenteuer gemeistert hat, kann dann den 8. Brunnen, den Bonusbrunnen, besuchen.

Die ausgefüllte Liste der Planschbecken also für weitere Planschabenteuer kopieren und aufbewahren.

Wer vom Planschen noch nicht genug hat, dem empfehle ich die Esthaler Waschbrunnen- und die Lambrechter Brunnentour, die mich neben dem Spiel „Schiffe versenken“ erst auf die Idee des „Brunnenversenkens“ gebracht hat.

CLUE:

Liste der Planschbecken vollständig ausgefüllt? Dann geht es ans „Brunnenversenken“ bis nur noch ein Zielbrunnen übrig bleibt. Wie genau, siehe Beispiel.

Beispiel:

Folgende Brunnen wurden auf der Wanderkarte gefunden:

E N T E N

H U N D E

K A T Z E N

M A U S E

T I G E R E N T E N

Folgende Treffer sind vorgegeben: A 2, D 4 und E 1

Ein Treffer reicht schon um den ganzen Brunnen zu „versenken“, d.h. aus

dem Spiel zu nehmen.

Mit A 2 werden alle Brunnen versenkt, die an zweiter Stelle im Namen ein A

haben (also der Katzen- und Mausebrunnen)

Mit D 4 der Hunde- und mit E 1 der Entenbrunnen, so dass der Zielbrunnen

der Tigerentenbrunnen ist. Zu diesem müsst ihr Euch dann begeben, um die

Box zu suchen.

Hier nun die „brunnenversenkenden“ Treffer zu Eurer Planschbeckenliste:

B 2, E 3, L 4, Z 5, H 1, M 4, I 2, F 4, C 5, C 2, E 4, M 1, O 2, T 2, W 2 und O 3.

Ein Brunnen ist übrig: _____

Nix wie los! Den Weg sucht ihr Euch selbst aus.

Dort angekommen?

Vom Sandstein links neben der Brunnenanlage peile in 200° und geht 15 Schritte zu einer Buche. Von dort in ca. 240° zu einer Buche oben am Berg. Achtung beim Klettern!! Passt auf, dass Euch keine Muggels beobachten! Von dieser Buche sind es nur noch 10 Schritte nach Süden zu einer Felsengruppe. Links unter dem ersten Felsen unter viiiel Laub und Steinen findet ihr die dritte Planschbox!

Herzlichen Glückwunsch, Ihr habt die DRITTE Planschbox gefunden.

[HAPPY BRUNNENVERSENKING, PLANSCHING & LETTERBOXING](#)

wünscht Euch die Tigerente