

## NW Panorama - LETTERBOX

(placed am 13.07.2007 durch die Pädeldreter)

**Stadt:** Neustadt an der Weinstrasse

**Start:** Nollenparkplatz

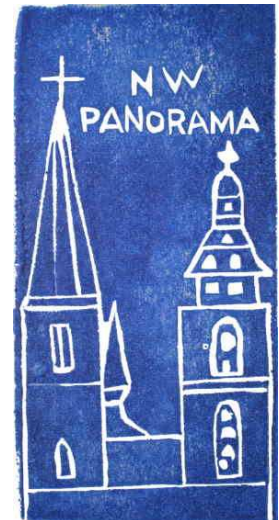
**Schwierigkeit:** (\*\*\*) mittel

**Gelände:** (\*\*\*) mittel

**Länge:** ca. 4-5 Stunden (ohne Pausen) / ca. 11 km

**Landkarte:** Topographische Karte 1:25000 „Neustadt a. d. Weinstraße, Maikammer, Edenkoben, Landau i. d. Pfalz“.

**Know-How:** Kompass, einheimische Bäume, Sudoku



### Zur Box:

Auf der Wanderung zu dieser Box gibt es einiges zu sehen: Burg, Schloss, Quelle und, daher der Name, jede Menge Aussichten. Man bekommt verschiedene Sichten auf Neustadt und Umgebung zu sehen. Bei der eingeplanten Raststelle ist ein Kinderspielplatz dabei. Der Weg ist für Kinderwagen allerdings nur mit Mühe zu absolvieren.

Da alle Letterboxer gut Rätsel lösen und auch mit Zahlen umgehen können, werden diesmal alle Ergebnisse in ein Sudoku eingetragen, das dann gelöst werden muss, um die Angaben zum Finden der Box zu erhalten. Keine Angst, es ist eins der leichten Kategorie ;-)

Der Stempel zeigt übrigens eines der Wahrzeichen von Neustadt, die Stiftskirche.

Wir wünschen Euch viel Spaß mit der Box.

Die Pädeldreter.

### Clue:

Am Wendehammer „Am Nollen“ (Nollenparkplatz), suche einen quaderförmig behauenen Sandstein (Grenzstein). Die Zahl im Stein ist I2 \_\_\_\_\_. Vom Grenzstein aus peile in Richtung 314°. Folge dem Weg, der in dieser Richtung von Nollenparkplatz abgeht. Beachte das Schild am Baum, das zu diesem Weg weist. Addiere die Kilometerangaben. Trage die Vorkommastelle bei E4 \_\_\_\_\_, die Nachkommastelle bei G6 \_\_\_\_\_ ein. Nach wenigen Minuten führt der Weg an einem eingezäunten Gelände mit Betonmauer vorbei. Hier achte auf die Beschriftung auf der Eisentür. Aus wievielen Teilen besteht das Symbol des Dienstleisters? (B8 \_\_\_\_\_)

Folge dem Weg weiter bis er auf einen breiteren Weg einmündet. Du findest dort eine Bank, einen kleinen Grenzstein und die erste der Stellen, die für den Namen der Box Pate standen. Wandle die Buchstaben auf dem Grenzstein um (A=1, B=2, usw.); die kleinere Zahl ist F8 \_\_\_\_\_. Ziehe die kleinere Zahl von der größeren ab, das ergibt B7 \_\_\_\_\_. Nun stelle Dich links neben die Bank und peile den höchsten Gebäudeteil des moderneren der beiden auffälligen Gebäude an. Ermittle die Gradzahl (sie ist durch 10 und 11 teilbar). Der Hunderter der Gradzahl steht für H8 \_\_\_\_\_, der Zehner minus 1 für G7 \_\_\_\_\_, den Einer gibt es nicht beim Sudoku ;-). Die Quersumme minus 1 steht für F2 \_\_\_\_\_.

Folge dem breiten Weg nach links leicht bergauf. Nach ca. 10 min geht auf der linken Seite ein schmaler Weg über mehrere Sandsteintreppen ab. Folge diesem Weg bergauf. Der Weg ist mit einem Zeichen markiert, das an eine Armbanduhr erinnert. Der schmale Weg verläuft stetig bergauf, immer begleitet von der Armbanduhr. Nach ca. 20 min erreicht man in einer Kehre eine Bank. Die Stelle ist recht treffend benannt, wie man an einem Schild gegenüber der Bank sehen kann. Wenige Meter nach der Bank geht ein schmaler Weg nach links ab. Folge jedoch dem bisherigen Weg weiter, bis nach ca. 10 min ein schmaler Forstweg kreuzt. An einer Kiefer an dieser Kreuzung ist ein kleines rotes Schild befestigt. Die römische Zahl ist C9 \_\_\_\_\_; die andere Zahl ist I3 \_\_\_\_\_; die Anzahl des häufigsten Buchstaben plus die römische Zahl ergibt A5 \_\_\_\_\_.

Überquere den Forstweg und folge weiter der Armbanduhr. Wenn Du in der richtigen Jahreszeit unterwegs bist, beachte die Heidelbeeren ;-). Nach kurzer Zeit stößt Dein Weg auf einen breiteren Forstweg. Folge diesem in Richtung 295°. Nach wenigen Metern geht erneut ein Weg ab. Folge dem Weg in 265°. Die Markierung dieses Weges ist nicht neu für Dich!

Nach wenigen Minuten erreichst Du eine große Kreuzung. An einer großen Eiche findest Du ein gelbes Schild mit einem Hinweis auf ein Schloss. Unter diesem Schild findest Du ein Zeichen. Eventuell ist Dir das Zeichen auch auf dem bisherigen Weg schon aufgefallen. Wandle diesen Buchstaben in eine Zahl um (A=1, B=2, usw.) und errechne aus der Quersumme B9 \_\_\_\_\_. Nun stelle Dich mit dem Rücken zum Baum unter das gelbe Schild. Sieh Dich um und folge dem gerade entdeckten Zeichen zu einer Quelle.

Hier ist ein guter Platz für eine kleine Erfrischung. Die Anzahl der Hirten auf dem Relief über der Quelle trage ein bei C1, H2, D5, A8 und G9 \_\_\_\_\_. Die am häufigsten vorkommende Ziffer der Jahreszahlen auf dem Stein bei der Quelle kannst Du bei D2, H1 und G4 \_\_\_\_\_ eintragen. Stelle Dich auf die Quelleneinfassung und peile nach 95°. Du entdeckst einen abgestorbenen Baum, der Dir die nächste Station verrät. Vermutlich steht der Baum noch lange, aber wenn er nicht mehr da sein sollte, folge dem Weg, den Du mit dieser Peilung findest und den folgenden Anweisungen.

Nach ca. 15 min mündet der Weg in einen weiteren. Folge diesem bergauf nach rechts, (Zeichen Roter Punkt) in 206°. Nach wenigen Metern entdeckst Du einen Felsen auf der rechten Wegseite mit mehreren aufgemalten Farbpunkten. Die Anzahl der aufgemalten Punkte minus 1 ist B4 \_\_\_\_\_. Wandle die beiden eingeritzten Buchstaben in Zahlen um (A=1, B=2, usw.); die kleinere Zahl ist G5 \_\_\_\_; die Quersumme der größeren Zahl ist E3 \_\_\_\_\_. Folge weiter dem Weg bergauf. Schon nach wenigen Minuten erreichst Du Dein nächstes Ziel. Hier gibt es die Möglichkeit zur Stärkung, eine weitere schöne Aussicht und einen Kinderspielplatz.

Nach der wohlverdienten Rast begib Dich zu einem großen Stein, auf dem Informationen über ein Jubiläum eingraviert sind. Über den Stein hinweg siehst Du einen Turm. Gehe nun links den Zaun entlang zu einem Stein mit einer Metallplatte mit vielen Zahlen. Finde hier die Höhe des Berges mit dem eben gesehenen Turm. Bei Schwierigkeiten hilft Dir die Karte und eine Peilung von dem Jubiläumsstein. Der Hunderter der Höhenangabe ist G6 \_\_\_\_\_ (die Zahl hast Du schon, ist nur zur Kontrolle), der Zehner ist B2 \_\_\_\_\_, der Einer ist B5 \_\_\_\_\_. Als nächstes finde die Bronzeplatte, die der Energieversorgung gewidmet ist. Welchem Jubiläum wird hier gedacht? Die Wurzel aus dieser Zahl trage bei E8 \_\_\_\_\_ ein.

Peile nun von der Bronzeplatte nach 147°. Du siehst einen Baum mit vielen Markierungen. Folge dem Weg bei diesem Baum abwärts. Kurz darauf erreichst Du eine Kreuzung, stelle Dich neben einen bekannten Stein und folge dem Weg in 56° (roter Punkt) abwärts. Der Weg geht durch ein lichter Kiefernwaldchen eben, bzw. leicht bergab. Bei der nächsten Abzweigung findest Du rechts des Weges einen Grenzstein mit einem Zeichen und einer Zahl. Die Hälfte der Quersumme dieser Zahl ergibt E2 und I7 \_\_\_\_\_. Folge dem Weg in 87° zum nächsten Aussichtspunkt. Es geht an mehreren Steininformationen vorbei



bis zu einer Metalltreppe. (Metallstufen + 1) geteilt durch 2 = G3, D6 und H7 \_\_\_\_\_.

Nach dem Genießen der Aussicht gehe zurück auf den Weg. Folge diesem bergab nach rechts. Nach ca. 300 m stößt dieser auf einen breiten Forstweg. Folge diesem in 327°.

Nach wenigen Minuten erreichst Du eine große Kreuzung mit einer Schutzhütte. Schon wieder eine Aussicht...

Mittlerweile hast Du alle Zahlen um das Sudoku lösen zu können. Prüfe, wie unten beschrieben die Anzahl der Zahlen für die Anfangsformation und die Summe in den einzelnen Quadranten.

Nach der Lösung des Sudoku kann es weitergehen.

Stelle Dich in die Mitte der Treppe vor der Hütte. Folge dem Weg in 6°. Der Weg führt leicht bergauf durch ein Kiefern- und Birkenwaldchen. Hier gibt es wieder reichlich Heidelbeeren, wenn die Zeit stimmt. Nach einem kurzen kräftigen Anstieg gibt es wieder was zu sehen...

Finde einen großen Stein mit französischer Inschrift. Stelle Dich auf den Stein daneben mit der Inschrift G M O L G. In 20° siehst Du einen hohen behauenen Steinquader. Begib Dich dorthin.

Die Box ist nahe. Doch auch hier gibt es wieder eine schöne Aussicht.

Die Erklärung zu den jetzt verwendeten Variablen befindet sich unter dem Sudoku.

Peile über den Quader in x1° \_\_\_\_\_. Du siehst eine zwei-stämmige Kiefer. Begib Dich dorthin. Stelle Dich unterhalb der Kiefer und peile nach x2° \_\_\_\_\_. Dort befindet sich in ca. x3 \_\_\_\_\_ Schritten (schwierig wegen den Felsen) eine zwei-stämmige Eiche vor einer Felsenformation. Gehe von hier ca. x4 \_\_\_\_\_m nach Norden zu einer vielstämmigen, verwachsenen Buche. Stelle Dich zwischen die Stämme. In x5 \_\_\_\_\_ Schritt Entfernung befindet sich bei x6° \_\_\_\_\_ ein großer, flacher Felsen. Von hier aus siehst Du in x7 \_\_\_\_\_ Schritt Entfernung bei x8° \_\_\_\_\_ die große Birke, an deren Fuß die Box versteckt ist. Gehe zur Südseite der Birke und entdecke die Box unter einem flachen, bemoosten, fast quaderförmigen Sandstein. Die Box lässt sich zur Birke hin, unter dem Stein herausziehen.



Bitte vermeide, bemooste Steine aus dem Boden zu heben. Die entstehenden Schäden sind sehr offensichtlich und noch lange zu sehen. Das würde den Spaß der nächsten Besucher sicher mindern.

Freu Dich am Inhalt. Stemple ab und verstecke die Box wieder so gut es geht.

### Rückweg:

Gehe zurück zum Steinquader. Gehe den Weg in 110°. Nach ca. 5 min kreuzt ein Forstweg. Gehe auf dem Forstweg wenige Meter nach rechts, dann siehst Du die Fortsetzung Deines bisherigen Weges links weitergehen. Nach kurzer Zeit (ca. 2 min) kreuzt ein schmaler Weg. Du gehst aber in der bisherigen Richtung weiter. Der Pfad ist nun nicht mehr so klar zu sehen. Don't panic. Es geht immer steil bergab den Grat entlang. Bis direkt vor einem kleinen Anstieg (Hügel mit Felsenansammlung bewachsen mit Kastanien und Kiefern) ein wesentlich deutlicherer Weg nach links abgeht. Folge diesem, anfänglich im zickzack, später gerade, bis zum Nollenparkplatz.



## Sudoku

Anders als bei einem üblichen Sudoku ergibt sich hier die Anfangsformation aus den Rätseln.  
Fülle hier die Ergebnisse der Rätsel anhand der Koordinaten ein.

Du erhältst insgesamt 32 Zahlen aus den Rätseln.

Zum Prüfen der Anfangsformation sind zu jedem 9er Block noch die Summe der ermittelten Zahlen aus den Rätseln unten angegeben:

ABC123: = 8                      DEF123: = 21                      GHI123: = 24

ABC456: = 15                      DEF456: = 16                      GHI456: = 20

ABC789: = 26                      DEF789: = 7                      GHI789: = 17

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									

Variablen zum Auffinden der Box:

x1 : = schreibe C7, B1 und F5 hintereinander \_\_\_\_\_

x2 : = schreibe G2, I4 und G8 hintereinander \_\_\_\_\_

x3 : = 3\* E9 \_\_\_\_\_

x4 : = D4 \_\_\_\_\_

x5 : = F7 \_\_\_\_\_

x6 : = 2\* (Summe einer Zeile des Sudoku) – (2\* A3) \_\_\_\_\_

x7 : = A4 + D3 \_\_\_\_\_

x8 : = schreibe B6, I6 und A7 hintereinander \_\_\_\_\_