



- Stadt:** 25946 Nebel auf Amrum (Ortsteil Süddorf)
- Startpunkt:** Parkplatz bei der Aussichtsdüne Süddorf N54° 38' 25.46" E8° 20' 52.34"
- Anfahrt:** **Fahrrad/Bus:** Ab Haltestelle Süddorf folge dem „Sösarper Strunwai“ (Süddorfer Strandweg) bis zum Startpunkt. Vorsicht, kurz vor Ende links halten!
- Landkarte:** Nicht nötig
- Ausrüstung:** Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch
- Schwierigkeit:** (\*----) urlaubseinfach
- Gelände:** (\*----) flach mit ein paar Stufen
- Länge:** 1 Stunde (ca. 1,5 km)
- Einkehren:** Wenn man die Seezeichen direkt auf der Insel besucht, sollte man sich bei der Touristen-Information den Gastronomie-Führer besorgen, dann findet man immer das Richtige.

Um die Insel Amrum näher kennen zu lernen, ist es interessant zu Hause oder vor Ort einiges über die dort befindlichen Seezeichen zu erfahren. Diese Letterbox soll euch dabei helfen.

Es gibt drei Möglichkeiten diese Letterbox zu erwandern/erfahren:

1. Ihr sammelt alle Informationen zu den Seezeichen **im Internet: blaue Aufgaben**, die sind dann natürlich etwas ausführlicher ;-) – man hat ja Zeit.
2. ... oder ihr steuert **mit dem Fahrrad** die Seezeichen getrennt auf der Insel an, um vor Ort einige Aufgaben zu lösen: **rote Aufgaben**, die sind dann natürlich einfacher, wie sich das im Urlaub so gehört.

Dann begeben ihr euch per Pedes oder per Drahtesel zum **Parkplatz bei der Aussichtsdüne Süddorf** und startet eure Suche zu Fuß.

3. ...oder ihr **erwandert** euch diese Box mit genügend Ausdauer. Dafür braucht ihr mindestens 7 Stunden bei 11,5 km Länge der Strecke. Ihr startet bei der Nebler Windmühle und sammelt die Werte **der roten Aufgaben** in der vorgegebenen Reihenfolge bei den Seezeichen selbst. Dabei könnt ihr die Mühle bestaunen, am Küstenstreifen ausgiebig Vögel beobachten, das Dünenwandertal kennenlernen, die Schuhe ausziehen und durch den weißem Sand waten und, und, und .... **Wie erfahrt ihr in einem separaten pdf mit Wandervorschlag.**

Im Laufe der Wanderung kommt ihr auf die **Aussichtsdüne Süddorf**. Im Clue startet ihr eure Suche dann bei dem Stichwort **“Aussichtsdüne“**. Nach dem Fund endet der Clue für euch und ihr lauft weiter zur Windmühle. Nun habt ihr eine schöne tagesfüllende Rundtour hinter euch, die auch in mehreren Etappen gelaufen werden kann.

Wie ihr die Box erlegen wollt bleibt also euch überlassen!

## Nun aber zu den Seezeichen und den entsprechenden Aufgaben:

Unter dem Begriff **Seezeichen** versteht man Hilfseinrichtungen, die für die Sicherheit, Leichtigkeit, Wirtschaftlichkeit und Leistungsfähigkeit der Schifffahrt sowie für den Schutz der Wasserstraße und von Anlagen an der Wasserstraße erforderlich sind. Die überwiegende Anzahl der Schifffahrtszeichen rund um Amrum sind visuell - sprich: übers Auge - wirksame Schifffahrtszeichen.

Die bekanntesten und mit einem nostalgischen Charme versehenen **festen Schifffahrtszeichen**, die auch als **Tages- oder Landmarken** dienen, sind zweifellos die weit sichtbaren klassischen Leuchttürme. Moderne Zweckbauten oder Stahlpfähle ausgerüstet mit einer Lichttechnik, sind zwar genauso für die Schifffahrt von Bedeutung, aber nicht so interessant für die Bevölkerung.

Die **schwimmenden Schifffahrtszeichen** bestehen aus einer Vielzahl von befeuerten und unbefeuerten Tonnen in den Fahrwassern.

### Macht euch ein Bild von den aktuellen und historischen Seezeichen auf Amrum:

Eure erste Station ist die **Nebler Windmühle:**



Sie wurde 1770-1771 auf der höchsten Erhebung des Ortes gebaut. Da der Waldbestand zu jener Zeit wesentlich überschaubarer war als heutzutage, konnte man die Mühle aus allen Himmelsrichtungen der Insel sehen. Daraus ergab sich auch ihre anfängliche Bedeutung als "Seezeichen" und Orientierungshilfe für vorbeifahrende Schiffe an der Westseite der Insel (Der Amrumer Leuchtturm wurde erst 1875 in Betrieb genommen). 2011 wurde die Mühle durch einen Sturm stark beschädigt. Darum unterstützt die Reparaturarbeiten mit dem **Besuch des Mühlenmuseums: Montag bis Sonntag von 11.00 Uhr - 16.00 Uhr (April bis Oktober). Auch Spenden sind immer willkommen.**

### Aufgaben:

<b>Internet</b>	oder:	<b>Vor Ort</b>
<a href="http://www.amrumer-windmuehle.com/">http://www.amrumer-windmuehle.com/</a>		
<p><b>1.</b> Wie viele Besitzer gab es für die Windmühle bevor der Verein zur Erhaltung der Amrumer Windmühle e.V. die Mühle übernommen hat</p> <p><b>a</b> =__ Wann wurde das erste Brautpaar in der Mühle getraut?__ __ __ __ Übernimm die letzte Ziffer als</p> <p><b>b</b> =__ Wie viele Mahlsteine sind im Inneren der Mühle dargestellt?</p> <p><b>c</b> =__ Berechne <b>b-a+c=</b> __ - __+__ als</p>		<p>Wie viele „Sitzbänke“ hat die Mühlstein-Sitzgruppe neben der Mühle?</p>
<b>A</b> = __		<b>A</b> = __

## Als Nächstes begeht ihr euch zum **Seezeichenhafen Wittdün**



Im ersten Weltkrieg wurde der Seezeichenhafen des Wasser- und Schifffahrtsamtes Tönning erbaut, der für die Instandhaltung der Tonnen hinauf bis zur deutsch dänischen Grenze verantwortlich ist. Der dafür zurzeit verantwortliche Tonnenleger wurde 2011 neu angeschafft und sichert so die Zukunft des Hafens und seiner Mitarbeiter.

In diesem Hafen ankert auch der Seenotrettungskreuzer "Vormann Leiss", einige Yachten und Ausflugsschiffe.

**Führungen:** Von April bis Oktober hat man die Gelegenheit, unter fachkundiger Führung den Seezeichenhafen Wittdün zu entdecken. Man erfährt alles Wissenswerte über Seetonnen, Leuchtfeuer, Baken und Pricken rund um Amrum und die Westküste.

**Dauer :** ca. 2 Stunden

Der Obulus für die Führung beträgt 3,00 € pro Person.

Alle Personen/ Kinder unter 147,5 cm Körpergröße: 0,50 €

**Termine :** siehe Amrum Aktuell und/oder Aushang am Seezeichenhafen.

### Aufgaben:

<b>Internet</b>	<b>oder:</b>	<b>Vor Ort</b>
<a href="http://www.wsv.de/wsa-toe/bauwerke/hafen_wittduen/index.html">http://www.wsv.de/wsa-toe/bauwerke/hafen_wittduen/index.html</a>  <a href="http://www.amrum-downloads.de/Kleiner_Amrumer_2012.pdf">http://www.amrum-downloads.de/Kleiner_Amrumer_2012.pdf</a>		
<p><b>1.</b> Wann wurden die ersten Tonnen in den Seezeichenhafen umgelagert?            ___ __ __ __ , vorletzte Ziffer ist</p> <p><b>a</b> = __ Wie viele ausliegende ___ __ __ und Reserve-Seetonnen ___ __ __ hatte der Hafen damals zu betreuen? Notiere beide Zahlen, welche Ziffer kommt am häufigsten vor __, wie oft?</p> <p><b>b</b> = __ Setze die Ziffern <b>a</b> und <b>b</b> hintereinander : ___ __ , welcher Buchstabe hat diese Position im Alphabet, er entspricht</p>		<p>Notiere den ersten Buchstaben der 3 Buchstaben ___ __ __ auf dem linken Torflügel unter dem Tonnenkopf als</p>
<b>B</b> = __		<b>B</b> = __
<p>Wie heißt der Tonnenleger des 21. Jahrhunderts der 2011 angeschafft wurde?            ___ __ __ __ __ __ __ __ __ __ Vorletzter Buchstabe entspricht</p>		<p>Welches Wort steht auf dem rechten Flügel des Tors zum Hafeneingang näher am Tonnenschwimmer? ___ __ __ __ __ __ __ __ __ __ . Nimm den Buchstaben, der dreimal vorkommt als</p>
<b>C</b> = __		<b>C</b> = __



Als Drittes erreicht ihr den **Amrumer Leuchtturm**. Er ist das Wahrzeichen der Insel und einer der höchsten an der deutschen Nordseeküste. Er wurde 1875 erbaut und ist der älteste deutsche Leuchtturm. Im Sommer ist er vormittags für Besucher geöffnet. Vom Rundbalkon aus hat man einen herrlichen Möwenblick über die gesamte Insel.

**Öffnungszeiten (Sommer):** Mo - Fr.: 8.30 - 12.30 Uhr (letzter Einlass) - an Feiertagen geschlossen - Besteigung gegen Gebühr.

**Aufgaben:**

Internet	oder:	Vor Ort
<a href="http://de.wikipedia.org/wiki/Leuchtturm_Amrum">http://de.wikipedia.org/wiki/Leuchtturm_Amrum</a> <a href="http://www.wsa-toenning.wsv.de/bauwerke/leuchttuerme/amrum/index.html">http://www.wsa-toenning.wsv.de/bauwerke/leuchttuerme/amrum/index.html</a>		
<p>1. In welchen Jahren wurde er auf einer Briemarke verewigt: ___ ___ ___ und ___ ___ ___ (bis 2012)</p> <p>Letzte Ziffer kleinere Zahl</p> <p><b>a</b> = ___ Wie lange dauerte es von der Elektrifizierung des Leuchtturms ___ ___ ___ bis der letzte Leuchtturmwärter den Turm verlassen hat</p> <p>___ ___ ___ <b>b</b> = ___ Nach wie vielen Jahren musste das Kugellager für die Leuchtoptik das erste Mal ausgetauscht werden</p> <p><b>c</b> = ___ Rechne <math>(c-b+a)/a = ( \_ \_ \_ - \_ \_ + \_ ) / \_</math> und du erhältst:</p>		<p>Multipliziere die Anzahl der Bojen (Tonnen), die den Spielplatz in Richtung Leuchtturm begrenzen = ___ , mit der Anzahl der Streifen des Leuchtturm = ___ (die 2 schmalen unten zählen nicht ;-))</p>
<b>D</b> = ___		<b>D</b> = ___
<p>Notiere dir die internationale Ordnungsnummer des Leuchtturms ohne den Buchstaben: ___ ___ ___ Addiere die letzten 3 Ziffern und ziehe die erste ab. Du erhältst ___ Welchem Buchstaben im Alphabet entspricht das?</p>		<p>Wie wird auf der Hinweistafel der Leuchtturm genannt? _____ .          Streiche das erste und letzte Wort und nimm den 1. Buchstaben des übrigbleibenden Wortes für</p>
<b>E</b> = ___		<b>E</b> = ___

## Wie findet man die Box?

### Erarbeitete Werte:

A	B	C	D	E

Lauft vom Parkplatz in etwa **B =** \_\_-Richtung auf dem Bohlenweg bis zum ersten Abzweig, der links zur Aussichtsdüne abzweigt. Genießt den wunderbaren Blick über die Dünen und zum Leuchtturm ausgiebig. Nun verlasst die **Aussichtsdüne** in der entgegengesetzten Richtung wie ihr gekommen seid (die 11,5 km-Wanderer nehmen die Richtung, die sie gekommen sind) und folgt dem Reitweg in etwa **C =** \_\_-Richtung.

Bald überquert ihr die Straße und bleibt dem Reitweg treu. Falls ihr Kinder dabei habt, können die sich gleich austoben. Ansonsten folgt sofort dem Weg weiter bis zum Anfang einer **E =** \_\_-Kurve. Ihr erkennt Sie daran, dass ab hier der Wald einem Orkan im Herbst 2013 zum Opfer fiel ( und damit auch das alte Versteck). Hier zweigt auch ein Weg in Richtung Dünen ab . Um das neue Versteck zu finden, stellt euch an diesen Abzweig zum Dünenweg und peilt **D\*D+D+A\*A=** \_\_ \_\_\*\_\_ \_\_+\_\_ \_\_+\_\_\*\_\_ = \_\_ \_\_ \_\_° zur einzigen Kiefer in **D-D/A =** \_\_ \_\_+ \_\_ \_\_/ \_\_ = \_\_ \_\_ Schritten Entfernung. Begeht euch dahin. Daneben befindet sich das Nest der Letterbox in einer mehrstämmigen Birke.

Versucht die Logarbeiten unbemerkt abzuschließen und die **Box genauso unscheinbar** wieder zu verstecken.

### **Rückweg (gilt nicht für die 11,5 km-Wanderer, die gehen zur Windmühle!!):**

Begeht euch zur **E =** \_\_-Kurve und wählt den Weg Richtung Düne. Gleich darauf biegt ihr in die Richtung ab, in der ihr den Parkplatz vermutet. Folgt dem Dünenweg bis ihr den Parkplatz wieder erreicht habt.

Noch viel Spaß im Urlaub, wünschen euch

**Bettina & Michael!!!**