



Die Blaumeise Letterbox

(platziert im Juli 2014 durch Die Kruppi's)

Ort:	77887 Sasbachwalden
Parkplatz:	Talstraße, Am Kurhaus, Schwimmbad, Touri
Koordinaten:	
Gelände:	(- - - * *) Waldwege, Pfade und befestigte Wege
Schwierigkeit:	(- - - * *)
Länge:	7 km
Dauer:	2,5 – 3 Stunden ohne Pausen
Material:	Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Stift, Kompass, Kleingeld
Wanderkarte:	Wanderkarte Sasbachwalden
Einkehr:	Im Ort einige Möglichkeiten

- Gutes Schuhwerk ist unbedingt erforderlich.
- Bevor du losläufst lese im Forum die letzten Beiträge.
- Es besteht immer die Möglichkeit, dass eine Box verloren ging.
- Nicht Kinderwagentauglich**

Info

Bei dieser Wanderung kommst du an einigen Schnapsbrunnen vorbei.
Je nach Jahreszeit sind die Schnapsbrunnen aber nicht immer bestückt.

Clue

Um die Blaumeise zu finden, musst du dir einen Hinweistext erarbeiten.
Da wo du den Clue verlässt um die Box zu heben, dorthin musst du wieder zurückkehren und nach dem Clue weiter verfahren.

Umwandeln von Zahlen in Buchstaben: A= immer 1, B =2, usw.

Verlasse den Parkplatz in Richtung Ortsmitte.

Unterhalb der Touristikinformation, kurz vor der Straße unter dem Schutzdach steht eine alte Baumtrotte.

Aus welchem Holz wurde sie gebaut? _____

Den ersten Buchstaben über der Zahl 1 eintragen.

Wende dich der Straße zu und überquere diese. Hier befinden sich ein Brunnen und eine Stätte der Begegnung.

Eine der Personen die hier herumstehen trägt einen Koffer in der Hand. Auf diesem kannst du den Namen einer Europäischen Hauptstadt ablesen. _____

Den ersten Buchstaben (_) des Namens über der Zahl 2 eintragen.

Das Mädchen hält ein Tier in der Hand. _____

Den ersten Buchstaben (_) über der Zahl 3 notieren.

Folge weiter der Straße abwärts vorbei am Wirtshaus Gaishöll, Hotel Talmühle bis zum Gasthaus Sonne.

Wie viele Sonnenstrahlen hat die halbe goldene Sonne? _

Wandle die Zahl um in einen Buchstaben (_) und über der Zahl 4 notieren.

Wenige Meter weiter ist das Restaurant „Zum Bachstüble“.

Von der Hausnummer (_ _) wandle die erste Ziffer um in einen Buchstaben (_)

Platziere den Buchstaben über der Zahl 5.

Überquere am Bachstüble die Straße und gehe die Rampe nach oben.

In Höhe des Spiegels ist im Geländer ein Traubenhenkel.

Die Anzahl der Beeren (_ _) als Buchstabe (_) über der Zahl 6 platzieren.

Die Kringel unten in den Ecken zählen nicht.

Oben ist ein kleiner Parkplatz. Rechts in der Ecke findest du den ersten Schnapsbrunnen. In der Nähe findest du im Weinfass eine Sitzgelegenheit mit Tisch. Dort gibt es auch andere Getränke und hausgemachte Marmelade.

Vom Weinfass gehe aufwärts weiter, halte dich rechts Richtung Kirche.

Am befestigten Weg links aufwärts zum Wegweiser „Kirchberg“

Hier wende dich nach links. Dein nächstes Ziel ist das Bildstöckel „Alde Gott“.

Zähle nur links am Weinbergrand die Laternen bis du Gebäude erreichst.

Die Anzahl (_) wandle in einen Buchstaben (_) um. Der Platzhalter ist die 7.

An der Querstraße geht es rechts weiter, wieder aufwärts vorbei am Spielplatz Bachmatt.

Gleich nach dem Spielplatz findest du links ein blaues Schild mit 3 Hausnummern.

Bachmatt Haus Nr. 15, _ _ , _ _

Die zweite Hausnummer (_ _) als Buchstabe (_) über Zahl 8 notieren.

Die dritte Hausnummer (_ _) als Buchstabe (_) notiere über Zahl 9.

Gehe die Straße aufwärts bis zum Ende und gehe hier auf dem Weg in den Wald. Der Weg macht gleich einen Bogen nach links und führt dich nach den rot/weißen Planken zu einem Wegweiser. Links weiter durch Weinberge, kommst du nach ein paar Minuten zum Bildstöckel „Alde Gott“.

Hier an der gemütlichen Sitzgruppe wächst eine Nautische Rose auf einem Stein. Von der dreistelligen Zahl (_ _ _) wandle die letzte in einen Buchstaben (_) um. Platzhalter ist diesmal die 10.

Einige Buchstaben zieren die Rose. Der Buchstabe (_) Richtung Bank gehört zum Platzhalter 11.

Der Buchstabe hinter der dreistelligen Zahl (_) gehört über die 12.

Jetzt bilde aus der dreistelligen Zahl (_ _ _) der Rose eine neue Zahl.

Die letzte Ziffer kommt an die erste Stelle, die erste Ziffer muss zur zweiten, und die mittlere Ziffer muss an die letzte Stelle. _ _ _

Die gefundene Zahl trage weiter unten in diesem Satz an die freie Stelle ein.

(An der Kreuzung nimm den Weg rechts aufwärts und folge ihm _ _ _ Schritte)

An der Bronzetafel kannst die Legende vom Alde Gott lesen.

Nun wende dich dem Bildstöckel zu.

Auf der Vorderseite sind einige Worte eingemeißelt.

Vom oberen Wort (über FT) _ _ _ _ _ nimm den letzten Buchstaben (_) für Platzhalter 13.

Der erste Buchstabe vom Frauennamen (_ _ _ _ _) über Lamm kommt zur Zahl 14 und der mittlere Buchstabe muss zur 15.

Nun weiter auf dem befestigten ebenen Weg in nördliche Richtung, durch Wiesen mit Kirschbäumen.

Bereits nach wenigen Minuten steht links ein weiterer Bildstock.

Bilde von der Jahreszahl (_ _ _ _) die Quersumme (_) und multipliziere sie mit sich selbst. $_ * _ = _ _$ und wandle das Ergebnis in einen Buchstaben (_) um für den Platzhalter 16.

Nun aber weiter bis zur Straße. Kurz vor der Straße rechts oben, steht ein einsames Möbelteil. Wenn du alleine bist, kannst du dich dort für eine kurze Rast niederlassen ☺

Der Straße folge rechts ca. 200 m aufwärts und biege nach links auf den Waldweg Richtung Presteneck ein.

Am Hof angekommen, findest du wieder einen Schnapsbrunnen ☺

Vom Wegweiser „Presteneck“ geht es weiter zur Fatima Grotte in 400m Entfernung. Dazu durchquere aufwärts den Hof, links befinden sich wieder Obstwiesen, rechts eine niedrige Böschung. Am Waldrand folge links der gelben Raute und halte dich gleich an der Gabelung rechts. Nach wenigen Metern kommst du zur Fatima Grotte.

Von hier den Pfad hoch zum befestigten Weg, dem du nach rechts folgen musst. Doch zuerst besuche schräg links gegenüber den nächsten Hof mit einem Schnapsbrunnen ☺

Schaue den befestigten Weg nach links zum nächsten Haus nach dem Hof mit dem Schnapsbrunnen. An der Hauswand ist die Kontur eines Tieres erkennbar. Wie nennt man das Tier? _____ Der erste Buchstabe (_) muss über die 17.

Folge nun dem befestigten Weg in die angegebene Richtung, am nächsten Wegweiser bleibe auf deinem Weg Richtung Gaishöll Wasserfälle. Nach kurzer Zeit findest du rechts des Weges den nächsten Hof (Murberg 9). Gegenüber ist ein weiterer Schnapsbrunnen ☺ mit einem kleinen Rastplatz.

Am kleinen Häuschen sind über dem Zugang vor der Jahreszahl 1976 zwei Buchstaben eingeschnitzt. Der Buchstabe (_) der im Alphabet weiter hinten zu finden ist notiere über der 18.

Das kleine Häuschen hat auch eine dreistellige Hausnummer (_ _ _) in den Farben blau- weiß.

Die letzte Ziffer (_) als Buchstabe (_) notiere über der 19.

Zusatzzahl für die Letterbox 50 Willkommen im Club. Die erste Ziffer der dreistelligen Zahl gehört im Sudoku an die Stelle 1.G = _

Weiter auf deinem Weg zur Kreuzung, halte die Richtung leicht abwärts nach Sasbachwalden.

Am Schild „ Haus Decker Fremdenzimmer „ rechts abbiegen und an der Rhododendron Hecke entlang, vorbei an einem Wegkreuz kommst, du nach 50 Metern zu einem weiteren Schnapsbrunnen ☺

Nun aber wieder ein Stück des Weges zurück, gleich an der Gabelung rechts halten. Wenige Meter weiter findest du den Wegweiser „ Murberg „ Von der Zufahrt zum Parkplatz Hotel Tannenhof weiter in 110° zu den Gaishöll Wasserfällen.

Nach 70 Meter ist der nächste Schnapsbrunnen ☺ links an der großen Garage des Gästehaus Rösch.

Nun weiter auf deinem Weg durch Weinberge in Richtung Wald.

Kurz vor dem Wald ist wieder ein Hof.

Du findest rechts vom Hof den letzten Schnapsbrunnen ☺ dieser Tour.

Vom letzten Schnapsbrunnen rechts am Hof vorbei, führt dein Weg nun wieder in den Wald. Bereits nach wenigen Metern steht rechts des Weges, kurz vor einer Abzweigung ein pyramidenähnlicher Stein.

Weiter geradeaus bis zur nächsten Gabelung. Hier kannst du 50 Meter rechts unten eine Aussichtskanzel erkennen. Von dort hast du einen tollen Blick in die Hölle.

Nun aber zurück zur Gabelung und dem Weg weiter geradeaus folgen bis zum Wegweiser „ Gaishöll Wasserfälle Mitte „,

Hier wendest du dich nun abwärts und folgst dem Wasser durch die Hölle.

Hoffentlich hast du dem Schnaps nicht zu stark zugesprochen. Der Weg durch die Hölle fordert deine volle Konzentration.

Du kommst an einer Stelle vorbei, an der du deine Füße nach Kneipp abkühlen kannst. Etwas später kommt noch ein kleines Becken für die Arme.

Unten am Wegweiser „ Gaishöll Wasserfälle Unten „ nimm den oberen Weg in Richtung Kurhaus. Der Weg ist markiert mit gelber Raute und dem Schwarzwaldhut. Am nächsten Wegweiser weiter abwärts und gleich links halten. Nach dem Wald führt der Weg wieder durch Wiesen. Halte dich an den Schwarzwaldhut. Rechts unten kannst du schon den Startpunkt erkennen. An der Kreuzung folge abwärts weiter der Markierung und verpasse, nach der Kehre, nicht das Pfädchen links abwärts. Am Pfadende weiter vorbei am Schwimmbad zum Parkplatz.

Hinweistext zum finden der Blaumeise

11	10	5	14	7	1	12	15	1	6	18	6	1	11

8	5	14	11	10	2	8	19	17	9	11	11	1	11	4	1	14	1

3	13	8	18	9	12	2	16	17	10	12	13	7	1	11	8	6	1	13	11

Dort angekommen, gehe wenige Meter weiter bis zur Abzweigung. Hier wende dich nach links aufwärts und du kommst gleich an eine schiefe Kreuzung. An der Kreuzung nimm den Weg rechts aufwärts und folge ihm _ _ _ Schritte. Wenn du ca.10 m voraus rechts unterhalb des Weges einen mächtigen Steinblock am Abhang siehst, bist du richtig. Du stehst nun Quasi auf der Letterbox ☺. Verlasse den Weg vorsichtig Hangabwärts. Wende dich wieder dem Weg zu. Der Wegrand ist mit Steinen gesäumt. Unter einem der größeren Steine hat sich die Blaumeise in einer Höhle hinter Steinen versteckt.

Happy Letterboxing
Es grüßen die Kruppis

Rückweg

Zurück zu der Stelle an der du den Clue verlassen hast und weiter nach dem Clue verfahren.