

Die Madonna im Mariengarten

(platziert im März 2013 durch die Kruppi`s)

Ort :	67146 Deidesheim
Parkplatz:	Wanderparkplatz am Kirchberg
Koordinaten:	N 49°24.709´ E 8°10.192´
Startpunkt:	Am Parkplatz
Schwierigkeit:	leicht (--- **)
Gelände:	meist befestigte Wege in den Weinbergen und Waldwege
Länge:	8,8 km
Dauer:	3 Stunden ohne Pausen
Material: :	Kompass, Stempel, Stempelkissen, Stift, Logbuch evtl. Bleistift und Radiergummi
Landkarte:	Bad Dürkheim und Umgebung oder Mittel - und Unterhaardt
Einkehrmöglichkeiten:	Abstecher zum Pfalzblick oder Waldschenke im Mühltal möglich, oder Gastronomie in Forst und Deidesheim

Nicht Kinderwagentauglich

Anfahrt zum Parkplatz: Am Ende der Straße Kaisergarten in Deidesheim geradeaus weiter zwischen Sandsteinmauern hindurch zu einer T- Kreuzung. Hier links abbiegen und dem Weg ca. 1 km folgen bis zum Parkplatz am Waldrand.

Info

Nicht erwähnte Abzweigungen und Kreuzungen bleiben unbeachtet.

Stups ließ es sich nicht nehmen, auch dieses Jahr wieder eine Oster-Box für Euch zu verstecken. Es hat ihm wieder sehr viel Spaß gemacht.

Ihr müsst während eurer Wanderung ein Buchstabenrätsel lösen.
Das Ergebnis ist ein Text und ein Hinweis.
Dort wo Stups den enträtselten Text findet, beginnt das Finale.
Folgt dem Hinweis und dem Finaltext auf dem Lösungsblatt.

Viel Spaß bei der Oster-Letterbox 2013
Es grüßen Stups und die Kruppi`s

Clue

Stups begibt sich zur Infotafel auf dem Parkplatz. Oben sind Wanderer und Trauben zu sehen. Vom ersten Wort unter den Trauben trägt Stups den fünften Buchstaben (_) im Rätsel über der Zahl 1 ein.

Nun verlässt Stups den Parkplatz, in Richtung Osten, in die Weinberge. Bevor er jedoch den Parkplatz verlässt, sucht er noch den Grenzstein links am Weg. Die Seite, die zum Parkplatz zeigt, ist mit einer Jahreszahl versehen. Die letzte Zahl (_) wandelt er in einen Buchstaben um. A = 1, B = 2, Den Buchstaben (_) notiert er sich im Rätsel über der Zahl 2.

Nachdem Stups den Parkplatz verlassen hat, biegt er kurz darauf links ab in die Weinberge. Er folgt nun dem Weg durch eine Kurve leicht nach oben. Er bemerkt ein kleines blaues Schild an der Mauer. Das Schild wird ihm öfter begegnen, auch als Aufkleber z.B. an Schilderpfosten. Wie heißt der Pfad um den es hier geht? _ _ _ _ _ Vom 2. Wort trägt er den ersten Buchstaben (_) über der Zahl 3 in die Lösungstabelle, und den 7. Buchstaben (_) über der Zahl 4 ein.

Stups hoppelt auf dem Weg noch ein kleines Stück zum ersten (und letzten) Rastplatz mit schöner Aussicht. Er betrachtet sich die aufgestellten Steinsäulen.

1. Er notiert sich wie viele Wappen (_) in die Säulen integriert sind? Er wandelt die Zahl in einen Buchstaben um, A = 1, B =, usw. _ = Buchstabe _ dann trägt er den Buchstaben über der Zahl 5 ins Rätsel ein.

2. Wie viele menschliche Gesichter (_) erkennt Stups? Schaut genau.

Wie viele tierische Gesichter (_) kann er erkennen?

Er subtrahiert die kleinere Zahl von der Großen. _ - _ = _

Wieder wandelt er die Zahl in einen Buchstaben um (_), A = 1 usw.

und trägt diese über der Zahl 6 ins Rätsel ein.

Hoppel, hoppel weiter auf dem Weg. An der kommenden Kreuzung schlägt er einen Haken nach rechts abwärts. Von rechts kommt noch ein Weg dazu. Er springt weiter abwärts bis zu einer T-Kreuzung. Hier macht er wieder einen Haken nach links. Rechts ist nun ein Graben der ihn begleitet.

Stups folgt dem Graben (ca. 500m) über die Kreuzung hinweg, weiter bis zu der Stelle, wo der Graben wieder im Boden verschwindet.

Stups sucht und findet die Stelle, wo er wieder zu Tage tritt. Der Graben ist nun eingemauert. Er entdeckt als er runterschaut, ein Rohr mit einer Froschklappe.

Er notiert sich die Farbe die das Rohr mit der Froschklappe hat? _ _ _ _

Den ersten Buchstaben (_) der Farbe, übernimmt er in die Tabelle über der Zahl 7.

Nun hoppelt er weiter Richtung Norden (15°). Nach wenigen Metern kommt er an ein eingezäuntes Kunstwerk eines Steinmetzes.

Von der Inschrift braucht er den Buchstaben der am häufigsten vorkommt. (_)
Den gesuchten Buchstaben trägt er bei der Zahl 8 ein.

Hoppel, hoppel weiter Richtung Norden. Nach wenigen Minuten entdeckt Stups
rechts neben dem Weg ein kleines rundes steinernes Bauwerk. Er hat es gleich
nach einer Kreuzung gefunden, getarnt durch einen Grünstreifen.

Wie viele Zacken hat die Krone? (_ _) (nur vom äußeren Kreis)

Wie viele kleine Gucklöcher findet er ca. 1,8 m über dem Boden. (_)

Er teilt die Anzahl der Zacken durch die Anzahl der Gucklöcher. _ _ : _ = _

Das Ergebnis wandelt er in einen Buchstaben um. A=1, B=2, usw.

(_ = Buchstabe _) Der Platzhalter in der Tabelle, ist die 9.

Stups folgt dem Weg weiter. Alle Abzweigungen und Kreuzungen ignoriert er.
Er hoppelt auf und ab vorbei an einer Infotafel vom Forster Ungeheuer bis zu
einer Abzweigung an der ein hoher runder weithin sichtbarer Betonpfosten
(Nr.501437) steht.

Hier schlägt er wieder einen Haken nach rechts Richtung Häuser.

An der nächsten Abzweigung wieder einen Haken nach links und nun folgt er
dem schwarzen Kopfsteinpflaster.

Nach wenigen Metern sieht er rechts einen ca. 2,4 m hohen Sandstein.

Das Forster Kirchenstück.

Oben ist die Geschichte des Heiligen Cyriakus eingemeißelt.

Im Schriftzug unten sucht er den Wochentag, bei dem ein Buchstabe fehlt.

Den ersten Buchstaben des Wochentages (_) übernimmt er ins Rätsel über der
Zahl 10.

Er notiert sich noch den Vornamen der Hausfrau? _ _ _ _ _

Den Buchstaben der 3mal vorkommt, (_) trägt er im Rätsel über die Zahl 11.

Hoppel, hoppel , nun weiter auf dem Kopfsteinpflaster,
vorbei an der Jesuiten Mandel.

Wo das Kopfsteinpflaster endet, hält er die Richtung. An der kommenden
Abzweigung schlägt er wieder einen Haken nach links.

Er springt nun leicht aufwärts.

Stups folgt dem Weg bis zu den 2 großen Steinen am rechten Wegrand.

Die Quersumme der Jahreszahl wandelt er um in einen Buchstaben, A=1 usw.

Jahreszahl = _ _ _ _ , Qs = _ _ = (_) und trägt ihn über der 12 ein.

Am 2.Stein findet er von einer Gruppierung eine Altersangabe.

Von der Gruppe übernimmt er den mittleren Buchstaben (_) und schreibt ihn
im Rätsel über die 13.

Den ersten (_) trägt er über der 14 ein.

Vom ersten Wort auf dem 2. Stein nimmt er den 5. Buchstaben (_) und trägt ihn über der Zahl 15 ein.

An der nächsten Kreuzung schlägt Stups einen Haken nach links Richtung Süden und folgt diesem Weg für einige Minuten.

Er betrachtet sich die Madonna, die rechts über ihm auf einem Mauervorsprung steht. Sie gefällt ihm gut.

Aber er springt erst mal links vom Weg die erste Treppe runter und zählt dabei die Stufen.

Die Zahl (_ _) wandelt er wieder um in einen Buchstaben (_) und notiert sie über der 16. A = 1, B = 2 usw.

Stups nimmt nun den Weg, den ihm die Madonna zeigt.

Auf der Rückseite der Madonna findet Stups ein goldenes Schild.

Madonna im Mariengarten
Weinlage Forster _ _ _ _ _
Weingut Dr. Deinhard

Er ergänzt das fehlende Wort. Von diesem Wort übernimmt er den ersten Buchstaben (_) im Rätsel über der 17 und den zweiten Buchstaben (_) über der 18.

Nachdem er noch die Aussicht genossen hat, folgt er dem Pfad über 3 Stufen nach oben. Etwa 10 m nach den Stufen erreicht er einen Weg dem er links folgt. Gleich am nächsten Abzweig schlägt er wieder einen Haken nach links.

Nach ca. 50m entdeckt er rechts auf einem Steinhügel ein _ _ _ _ _
mit 2 Querbalken.

Der erste Buchstabe (_) kommt im Rätsel über die 19.

Er springt auf dem Weg ca. 100 m leicht abwärts bis zu einem tollen Rastplatz. Diesen kann man zurzeit leider nicht benutzen, da ein Teil der Trockenmauer eingestürzt ist.

Rechts hinter einem Tisch mit Bänken, sieht er in der Mauer einen Stein mit dem Namen dieses Platzes. _ _ _ _ _ -- _ _ _ _

Er übernimmt ins Rätsel:

Den ersten Buchstaben vom ersten Wort (_) über der Zahl 20.

Den fünften Buchstaben vom ersten Wort (_) über die Zahl 21.

Vom zweiten Wort den letzten Buchstaben (_) über die 22.

So nun müsste er alle Buchstaben gefunden haben.

Hoppel, hoppel, weiter auf dem Weg bis zu einer T – Kreuzung.

Stups hoppelt hier rechts aufwärts bis zu einer Kreuzung. Nun noch schnell einen Haken nach Süden, abwärts über eine Brücke bis zur nächsten Kreuzung wo er rechts abbiegt. Er kommt gleich an eine Infotafel vom Biosphärenreservat Pfälzer Wald auf einem Baumstumpf.

Er folgt dem grünen und dem roten Pfeil an der Mauerecke in der Nähe. An der Stelle wo sich der Weg teilt, nimmt er den oberen Weg. Abzweigungen beachtet er nicht. An einem Rastplatz schaut er sich um. Hier findet er Infos über den Bau von Trockenmauern.

Er schaut sich an diesem Platz nach dem Lösungstext um und folgt den Anweisungen auf dem Lösungsblatt.

Dazu muss er das Bild im Clue mit der Wirklichkeit vergleichen. So wie auf dem Bild hat es hier mal ausgesehen.

Wie es in Zukunft hier aussehen wird ist noch unklar.



Finale

Stups folgt dem wichtigen Hinweis ca. 220 Schritte. Links schlängelt sich nun eine unscheinbare Treppe den Hang nach oben. Am Ende der Treppe befindet sich ein Rohr umgeben mit einer runden Trockenmauer.

Hier folgt er dem Pfad aufwärts bis zum Forstweg.

Dem Forstweg folgt Stups ein Stück nach rechts bis zu einer Rechtskurve.

Hier führt ihn links ein Pfad aufwärts zum nächsten Forstweg.

Diesem folgt er nach links bis zu einem größeren Platz. Rechts stehen verstreut einige Bänke. Stups biegt hier rechts ab und springt ca. 10m Richtung

Wegweiser und schlägt gleich einen Haken nach links auf einen breiten Weg.

Rechts und links an Bäumen erkennt er jeweils ein graues Quadrat bzw. ein Rechteck. Nun folgt Stups diesem breiten Weg, bald zweigt Rot/Weiß und der Rote Punkt rechts ab auf einen Pfad aufwärts. Stups bleibt aber auf dem breiten

Weg. An der gleich kommenden Abzweigung/ Rechtskurve hält er seine Richtung. Nach ca. 5 Minuten macht der Weg eine Rechtskurve,

und bald eine scharfe Linkskurve. Im Mittelpunkt des Kurvenbogen steht rechts eine große Kastanie mit einem Roten Schild. Stups folgt nun links dem

schmalen Weg 170 Sprünge abwärts. Rechts an der Böschung liegt schräg eine Steinplatte. Von hier peilt Stups in 90 ° links an einer Zwillingbirke vorbei zu

einer kleinen Steinplatte in 25 Sprüngen Entfernung. Darunter findet er die

Madonna.

Rückweg

Dem Weg weiter abwärts folgen. Unten den breiten Weg nach links nehmen.

Es geht nun immer abwärts. Alle abgehenden Pfade und Wege nicht beachten.

Nach ca. 10 Minuten siehst du den Startpunkt.

Lösungstext zum Finale

Dort wo du den Lösungstext findest beginnt das Finale

13	21	16

7	8	22	8	18

9	21	5	2

11	18

2	8	16	16

12	8	10	17	10

5	2	16	21	10	22	17	10

17	18	9

4	16	8	21	10	8	18

9	21	5	2

9	8	18	18

9	17	16	5	2

9	8	21	18

19	16	8	17	15

2	11	10	22

9	17

9	21	8

13	8	1	22

8	16	1	20	8	10	22

Noch ein wichtiger Hinweis

9	8	16

14	8	2	1	8	18	9	8

11	16	3

15	8	21	6	22

9	21	16

9	8	18

13	8	6

15	17	16

		X
7	20	23