

Wild - und Wanderpark Letterbox

Versteckt im März 2011 von Winsig

Neue Version ab Juli 2015

Stadt: 76 857 Silz (SÜW)

Startpunkt: Parkplatz am Wild- und Wanderpark an der L 493

Koordinaten: N 49° 8' 8 E 007° 55' 55

Empfohlene Wanderkarte: Nicht erforderlich, wer mag Naturpark Pfälzer Wald Östlicher Wasgau mit Bad Bergzabern Blatt 8

Schwierigkeit: (**- - -)

Gelände: (***) - -)

Länge: 6 Kilometer

Besonderheiten:

Wer mag, kann den kostenpflichtigen Wild - und Wanderpark besuchen.

Aktuelle Infos über Öffnungszeiten und Eintrittspreise:

www.wildpark-silz.de

Hunde sind im Park **nicht** erlaubt, können aber in Zwingern untergebracht werden

Einkehr:

Cramerhaus am Lindelbrunn

Lindelbrunn 4

76889 Vorderweidenthal

06398/237

www.cramerhaus.de

Pfälzer Spezialitäten, Grillsaison, Wildgerichte, toller Biergarten,

Kinderspielplatz

Durchgehend warme Küche, Mo + Di Ruhetag

Für den kleinen Hunger und Freunde der Vollkorn (Bioland) Bäckerei:

Bäckerei Glaser, Silz Ortsmitte

www.baeckerei-glaser.de

Peile vom Parkplatz Richtung Ostwest, dort findest du metallische Wegweiser. Folge der Richtung, bei dem du dreimal ein Essbesteck findest, und die Gesamtsumme der Kilometerangaben 17, 5 ergibt.

An der gleich darauf folgenden Gabelung (sieht man schon!) gehst du nach links. Nun bleibst du dieser Richtung längere Zeit treu, bis du zur Weibertal Quelle kommst.

Gehe zum Ursprung des Wassers, stelle dich auf die bemooste Steinbrücke und peile in 190° auf eine einzelne Kiefer; genau an dieser Stelle macht das Wasser einen Knick.

Von dieser Kiefer peilst du in 95° auf eine weitere Kiefer und findest dort einen wichtigen Hinweis...

Stemple ab und verstecke alles wieder sorgfältig und unauffällig!

...zurück auf dem Weg peilst du in 290° und bleibst diesem gemütlich zu laufenden Fahrweg etwa 15 bis 18 Minuten treu.

Du kommst an eine Stelle, bei der du geradeaus ein Nadelbaumwäldchen erblickst, und läufst kurz davor links.

Nach kurzer Zeit erblickst du links oben einen Felsen und vor dir einen Grasweg. Folge diesem Grasweg, und du gelangst auf einen Fahrweg.

Hier läufst du rechts bis rechts ein Weg nach unten abzweigt.

Für dich geht es schräg gegenüber, natürlich nach oben, Richtung ??? fels.

Genieße während deines Aufstieges die Aussicht und bizarre Felsformationen.

Am Fahrweg angekommen folge weiterhin dem Hinweisschild deines Zieles.

Nach einer Rechtskurve achte auf deinen Wegweiser nach oben und folge diesem Pfad bergan.

Oben erwartet dich eine herrliche Felsformation und du schreitest durch einen felsigen Bogen.

Du folgst dem Fahrweg nach rechts.

An der folgenden Weggabelung wählst du den unteren Weg.

Die nächste Weggabelung lässt du links liegen und läufst bis zu einer Wegkreuzung.

Du folgst dem holzigen Schild „Wildpark“ und gelangst an einen Felsen mit einer Metalleiter.

Die Mutigen und Schwindelfreien können nun nach oben steigen und die herrliche Aussicht genießen!

Oben angekommen suchst du auf einem Metallschild dein mögliches Einkehrziel (Burg???) und peilst vom Holzkreuz in diese Richtung.

Notiere diese Gradzahl im Lückentext!

Für die „Nicht Schwindelfreien“ und falls mal Nebel herrscht haben wir eine kleine Hilfe Box versteckt.

Mit der Metalleiter im Rücken peilst du in 330° zu einem bemoosten Baum.

Von dort peile in 80° zu einer Felsnische; in Augenhöhe befindet sich die kleine Hilfe Box.

Notiere dir den Wert im Lückentext und verstecke alles wieder sorgfältig.

Wieder auf dem Boden der Tatsachen peilst du von der Metalleiter in 225° zum Weg am Felsen vorbei.

Du gelangst an eine dir bereits bekannte Stelle, in der Mitte der Kurve peilst du in Richtung 240° und folgst dem Weg nach oben.

Auf dem Plateau angekommen kannst du auf einer Ruhebänk die Aussicht genießen und/oder Puste holen für das große Finale.

Finale

Zielstrebig läufst du zu dem Felsen, mit diesem im Rücken peilst du in Richtung __ ° (Stempel) zu einem Baum mit _____ (Stempel).

Streiche von der gefundenen **Gradzahl vom Felsen** die letzte Ziffer.

Mit etwa __ eiligen Schritten läufst du auf den Baum zu und findest zu seinen Füßen die heiß ersehnte Letterbox!

☺ Herzlichen Glückwunsch von Winsig ☺

Stemple ab und verstecke die Box wieder so, wie du sie vorgefunden hast.

Vorsicht vor anderen Wanderern!

Und wie kommst du nun wieder zu deinem Lettermobil???

Du gehst zurück zum „kurvigen“ Fahrweg, gehst auf dem bekannten Weg am Felsen vorbei und folgst dem Holzschild „Wildpark“.

Am Ende des Felsens entdeckst du zwei Grenzsteine und ab hier schlängelt sich der Weg serpentinartig nach unten.

Der Wanderweg Nr.26 ist dein treuer Begleiter!

Am (matschigen) Fahrweg folgst du der Beschilderung „Wildpark“ bergab.

An manchen Stellen kannst du den Wildpark von der anderen Zaunseite betrachten und nach einiger Zeit gelangst du an eine dir bereits bekannte Stelle. Von hier aus findest du ohne Probleme dein Lettermobil.