

Flörsheimer Warte Letterbox

(platziert im Sep./11, durch die Kruppi`s)



| | |
|-----------------------|---|
| Ort : | 65439 Wicker (Ortsteil von Flörsheim Main) |
| Parkplatz: | kleiner Parkplatz Ecke Taunusstraße / Am Graben |
| Koordinaten: | N 50° 01.731´ E 8° 24. 102´ man kann auch in der Taunusstr. oder im Steinweg parken. |
| Startpunkt: | Bildstock in der Taunusstraße, neben Hausnummer 10. |
| Schwierigkeit: | (- - - - *) |
| Gelände: | ebene Wege, Schotter- Feld- und Wiesenwege |
| Länge: | 6 km |
| Dauer: | 2 Stunden ohne Pausen |
| Material: : | Kompass, Stempel, Stempelkissen, Stift, Logbuch |
| Landkarte: | nicht erforderlich |
| Einkehrmöglichkeiten: | Flörsheimer Warte (Mo- Di Ruhetag) Im Hochsommer auch mal Montags und Dienstags geöffnet. Wiesenmühle (Mo- Di Ruhetag) |

Info

Flörsheimer Warte

Die Flörsheimer Warte ist eine Rekonstruktion des historischen Vorgängerbauwerks aus dem ausgehenden 15. Jh.. Sie wurde als einer von vier Wachtürmen entlang der Verteidigungsanlage der „ Kasteler Landwehr“ zur Überwachung der Kurmainzischen Hoheitsgrenzen errichtet. Dank ihrer Lage auf dem Geißberg konnte man die Straßen nach Wicker, den Mainlauf und die Mainübergänge kontrollieren.

Umwandeln von Buchstaben in Zahlen = A = 1, B = 2, C = 3 usw.

Clue

Sucht den Bildstock in der Taunusstraße,
in der Nähe der Hausnummer 10.
Beachtet auch die schönen Fachwerkhäuser.



Schräg gegenüber steht der Ausscheller.
Geht zu ihm hin.
Was hält der Ausscheller in seiner rechten
Hand ? _____
Wandelt in Zahlen um. Summe ist Wert A

$$_ + _ + _ + _ + _ + _ = _$$

$$A = _$$

Wie viele Knöpfe hat er zusammen an Jacke und Weste ? B = _

Nun folgt der Taunusstraße in südlicher Richtung bis zum großen
Torbogen auf der linken Straßenseite. Hier ist das östliche Tor zum
Rheingau.

Begeht Euch in den Hof. Auf der linken Seite befinden sich
Interessante Infotafeln.

Geht zum Heiligen St. Urban dem Schutzpatron der Winzer.
Die Anzahl der Rohre, aus denen Wasser sprudelt ist Wert C. C = _

Weiter geht's in der Taunusstraße in südliche Richtung. An der
Kreuzung schaut Euch um. Hier gibt's wieder einige Infotafeln.

Sucht die kleine Siegestsäule. ☺ Welches Tier sitzt obendrauf ?
Wandelt um und bildet die Summe für Wert D.

$$_ + _ + _ + _ + _ = _$$

$$D = _$$

Auf der anderen Straßenseite gibt es eine steinerne Nonne und ein
altes Wegkreuz.

Folgt nun in südlicher Richtung, zwischen Nonne und Wegkreuz dem
steinernen Weg ☺ in die Weinberge.

Ihr befindet Euch hier auf dem Wickerer Weinwanderweg, dem
Rheingauer Rieslingweg und der Bonifatius Route.

An einem Flachen Gebäude erreicht Ihr eine Gabelung.

Gehe von hier über die Wiese zur Kapelle.

Sucht nun das Baujahr der Kapelle. Am einfachsten ist es zu finden, wenn Ihr hinter der Kapelle durch die Lücke im Gebüsch über den Grünstreifen Richtung 290 ° zum geschotterten Weg geht.

Hier sucht den etwa 1 Meter hohen Holzpfosten. Auf diesem könnt Ihr Infos zur Kapelle ablesen.

Wann wurde sie erbaut ? _ _ _ _ Die Quersumme ist I. I = _ _

Folgt nun dem Schotterweg in 210° bis zum nächsten Wegweiser.

Es geht leicht abwärts. Links begleitet Euch eine Stromleitung.

Am Wegweiser geht's weiter in 250 °.

Ihr wandert unter der Stromleitung hindurch (am Mast auf der rechten Seite, sind die Wandersymbole dieses Weges zu sehen) bis zur nächsten Abzweigung.

Hier peilt in ca. 130 ° und folgt dem Grasweg (oben rechts halten) bis zum Zaun. (Hinter dem Zaun befindet sich ein grün schillernder See)

Geht nun wenige Meter weiter in 260° , bis zum Eisernen.

Am Eisernen angekommen, erklimmt hier die einzig nennenswerte Steigung der Tour. (Interessante Infotafel über Baumskulpturen)

Zählt dabei die Tritte bis obenhin, notiert diese unter J. J = _ _

Genießt hier noch mal die tolle Aussicht. In nördlicher Richtung kann man bei guter Sicht den Feldberg im Taunus sehen.

Wenn Ihr Glück habt, hört Ihr Vogelgezwitscher und der Eiserner spricht zu Euch. (bei Sonnenschein).

Vom Eisernen geht's einige Meter weiter in 260 °

Links sind einige Fernrohre aufgestellt, mit Blickrichtung zum „Berg der Zivilisation“. Schaut durch die Fernrohre.

Ihr seht historische Bauten der Welt.

Zum Beispiel, den schiefen Turm von Pisa.

Geht nun auf die Wegkreuzung und folgt dem Weg in 280 ° zur St. Annakapelle.

Die letzte Ziffer der Jahreszahl über dem Eingang _ _ _ _ ist K = _

Nach 100m erreicht Ihr eine Mühle. Hier besteht ebenfalls die Möglichkeit zur Einkehr. (Mo – Di Ruhetag)

Geht an der Mühle vorbei und sucht den Weg über das Wasser.
Das Mosaik am Boden weist Euch den Weg.
Folgt ausnahmsweise dem Holzweg.
(auch wenn Letterboxer nicht gerne auf dem Holzweg wandeln)

Dort wo der Holzweg abbiegt, steht wieder ein kleiner Holzpfosten mit Infos. Wie Lange ist der Holzweg ? entspricht auch Wert E.
Am Ende des Holzweges geht zu einer Abzweigung in E = _ _ _
Schritten Entfernung.

Nehmt nun den Weg in A – B ° __ - __ = __ °
Diesem Weg folgt eine Weile, (rechts von Euch sind Wiesen, links Felder).
Am Baumstreifen, überquert ihr über eine Brücke, einen kleinen Bach
und geht weiter bis zur T-Kreuzung.

Weiter geht's vom Schild mit Vogel in $G * D + H * E = ___\circ$
 $___\circ + ___\circ = ___\circ + ___\circ = ___\circ$

Nach ca. $G * H = _ * _ = _$ Minuten passiert Ihr auf der linken Seite einen gelben Bekannten aus dem Pfälzer Wald mit rotem Schal.
(Wir haben ihn nicht mitgebracht)

Wir laufen unter $H = _$ Stromleitungen hindurch.

An einer Kreuzung, steht rechts eine **gefräßige** Weide. ☺ ☺ ☺
Links liegt ein Fragment eines Mühlrades aus Sandstein.
Hier könnt Ihr eine Rast einlegen und die notwendigen Rechnungen
abarbeiten.

Was hat die Weide gefressen ??? Geht weiter in der entsprechenden Richtung.

Ist es ein Fahrrad ? geht in diese Richtung

$$F * I^{\circ} = * = \circ$$

Ist es ein landwirtschaftliches Gerät ? geht in diese Richtung

$K * J + K * J - E = \underline{\quad} * \underline{\quad} + \underline{\quad} * \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}$ °

Ist es ein Wegweiser ? geht in diese Richtung

$$A + F + B + E + E = \quad + \quad + \quad + \quad + \quad = \quad \circ$$

Geht in die ermittelte Richtung und achtet unbedingt auf die großen hölzernen Pfosten auf der linken Seite.

Am Pfosten mit der Nr. $F + B = _ + _ = _ _$ bleibt stehen.

Ihr gebt diesem Pfosten jetzt die Nr. 1.

Lauft wieder los und beginnt zu zählen. Am B ten ($_$ ten) Pfosten haltet wieder an.

Ihr folgt ab hier dem Weg in ca. $A + H^\circ = _ _ + _ = _ _^\circ$

An der kommenden T- Kreuzung geht's nach links weiter bis zum Anfang einer Mauer. Hier geht's weiter in

$E + E + E + I = _ _ _ + _ _ _ + _ _ _ + _ _ = _ _ _^\circ$

Geht $E + (C * K) = _ _ _ + (_ * _) = _ _ _$ Schritte in diese Richtung.

Am Ende einer Mauer wächst ein Walnussbaum.
Schaut Euch die Stelle genau an.

Was aussieht wie ein Versteck, ist keines.

Unter drei Steinen, etwa 60 cm rechts vom Baum in einer Höhe von ca. 1,40m , findet Ihr die Box in der Mauer.

Bitte nur den linken, hinteren Stein entfernen.

Achtet auf Wanderer, Landwirte und Gärtner.
Verbergt die Box wieder gut in ihrem Versteck.



Happy Letterboxing
es grüßen Die Kruppi`s

| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | |

Rückweg:

Geht den Weg den Ihr zuletzt gekommen seid, zurück zur Mauer und bleibt auf dem Weg immer geradeaus, bis Ihr einen asphaltierten Weg erreicht.

Hier wendet Euch nach links und folgt dem Weg bis zu einer bekannten Stelle.

Von hier solltet Ihr Euer Lettermobil ohne Probleme finden.

Ohne Kinderwagen und Fahrrad kann man auch einen anderen Weg einschlagen. Den findet ihr aber alleine.