

Wasgau Blick

Versteckt im August 2015 von Winsig, Sonne über Wernersberg

Stadt: 76848 Oberschlettenbach (PS)

Startpunkt: Wanderparkplatz Ortsausgang Oberschlettenbach, Klingbornstraße,
Richtung Bühlhof Schänke

Koordinaten: N 49° 8' 34. 300" O 07° 51' 52. 200"

Schwierigkeit: Leicht **Gelände:** Mittel **Länge:** 6 km

Vorsicht: An manchen Stellen besteht Absturzgefahr!

Am Parkplatz erkennst du eine Sitzgelegenheit und eine Kreuzung mit Wegweiser.

Gehe zum Wegweiser und notiere folgende Werte:

Von der linken Wegweiser Hälfte **1.Ziel** von oben den **1.Buchstaben**

— — — — —

Wandle diesen Buchstaben in eine Zahl um (A = 1, B = 2 usw. Umlaute bleiben),

und notiere diese Zahl als **A** = _ _

Verfahre ebenso mit dem **5.Buchstaben** vom gesuchten Wort, und notiere die

umgewandelte Zahl bei **B** = _

Vom **2. Ziel** von oben notiere den **11.Buchstaben** als Zahl bei **C** = _

— — — — —

Jetzt aber los! Wohin?

Den Betonplattenweg nach oben, Richtung Einkehrmöglichkeit.

Kurze Zeit später siehst du links ein eingezäuntes Haus.

Was wird hier abgebaut? _ _ _ _ _

Notiere den **fünften Buchstaben** bei **D**, dieser Buchstabe wird nicht umgewandelt!

Weiter bergan siehst du links eine Einkehrmöglichkeit, die du entweder gleich oder
später nutzen kannst.

Lasse die Einkehrmöglichkeit links liegen und folge dem Pfad zwischen Wegweisern
(links) und Rettungspunktschild (rechts) leicht bergan in den Wald.

Du kommst an eine Wegspinne mit Wegweisern.

Von Mitte der Wegspinne peile 220° und laufe (Abzweige nicht beachten) bis zu einer Y – Kreuzung mit Bank.

Hier folgst du dem 2. linken Weg nach oben, den Holzpfosten mit Schildern lässt du rechts liegen.

Nach kurzer Zeit führt dich ein Holzgeländer auf der rechten Seite nach oben.

Folge dem Zickzack Pfad zackig nach oben, es folgt eine Bank zum Ausruhen und Steinmännchen begleiten deinen Weg stetig nach oben.

Oben angekommen sind die Steinmännchen riesig geworden und die Aussicht ist gigantisch.

Vielleicht erkennst du verschiedene Letterboxen Ziele?

Dein weiterer Weg in 270° führt dich, begleitet von Steinpyramiden, auf dem Höhenweg entlang.

Folge immer den Steinpyramiden bis du nach einem Zickzack Pfad nach unten auf einen Forstweg gelangst.

Überquere den Forstweg und gehe zum weiteren Aussichtspunkt.

Wenn du dich satt gesehen hast, gehe zurück zum Forstweg, setze dich auf die (gelbe) Bank und peile 140° .

Diesem Weg folgst du etwa 8 Minuten bis du rechts einen Holzpfosten mit Markierungen siehst.

Folge diesem Pfad nach unten bis zu einem Forstweg.

Dem Forstweg folgst du nach rechts bis links ein Abzweig mit einem Holzpfosten mit Wandermarkierungen und einem Grenzstein kommt.

Dieser Pfad führt dich auf eine Wiese, hier gehst du links, an einer Sitzgelegenheit vorbei, auf den Forstweg und folgst diesem Weg in nördlicher Richtung.

Nach etwa 5 Minuten befindet sich links eine Wiese, und kurz darauf rechts ein Abzweig mit einem ulkigen Verkehrsschild.

Hier beginnt das **Finale**:

Peile **A x B** = _ _ _ ° und folge etwa **Wert C eine Null** anhängen _ _ Schritte dieser Richtung bis du an einem unscheinbaren Pfad stehst.

Du folgst diesem Pfad in **D** Richtung für etwa **(B x C) + (2 x B)** = _ _ Schritte bis zu einem mehrstämmigen Holzstumpf.

Hier peilst du **A x B x 2** = _ _ _ ° und nach **2 x B** = _ _ Schritten findest du die Letterbox in einer mehrstämmigen Kastanie.

Stemple ab, achte auf andere Wanderer und verstecke alles wieder sorgfältig und unauffällig.

Bitte nichts Essbares in die Box legen!!!

Zurück zum lustigen Verkehrsschild setzt du deinen bisherigen Weg fort, bis du dich erfrischen oder stärken kannst.

Immer der Nase nach, und du gelangst sicher zu deinem Letterboxmobil.

A	B	C	D

