

# Rothenburg ob der Tauber 1

(ausgelegt von NeuVoPi im November 2014)

Ort: 91541 Rothenburg ob der Tauber  
Parkplatz: P 1, Spitaltor, (F.-Hörner-Weg)  
N 49° 22.261 E 10° 10.922  
Wanderkarte: nicht nötig; vielleicht einen Stadtplan – bekommt ihr kostenlos bei der Touristinformation am Marktplatz  
Ausrüstung: Kompass, Stift, Stempelkissen, Stempel und Logbuch  
Länge: 7 km / 2,5 Stunden

Diese Letterbox ist ein Teil von einem gemeinsamen Wochenende mit den Kruppi's in Rothenburg ob der Tauber. Wir bedanken uns an dieser Stelle für ein wunderschönes Wochenende und den selbst geschnitzten Stempel von Sylvia. Bitte beachtet, dass der Stempel nur einen Teil des Ganzen darstellt. Dieser ist die rechte Seite des Stempelabdruckes.

Verlasse den Parkplatz in Richtung Südwesten.

Laufe an der Mauer im Uhrzeigersinn um das runde Gebäude herum. Achte dabei auf die Fensteröffnungen. In mind. einer Öffnung erkennst du

einen Mann = geradeaus / einen Drachen = rechts / eine Kanone = links

Das Ergebnis benötigst du jedoch erst später...

Am Tor steht ein Gebäude.

Hier zähle die X aus Holz im Fachwerk an der Stirnseite.

A = \_\_\_\_

Folge weiter der Straße und überquere den Graben über die Holzbrücke. Weiter um die Spitalbastei zum Spitalturm und von hier in nördliche Richtung durch die Gasse und am Siebersturm vorbei zum 6-eckigen Brunnen.

Hier notiere dir die ersten 3 Ziffern der Jahreszahl als deinen Wert B = \_\_\_\_

Weiter die Schmiedgasse entlang, schaue dir das Baumeisterhaus (Hausnr. 3) genauer an. Zähle die steinernen Drachen auf der Giebelseite (gehe dazu evtl. einige Meter weiter und schaue schräg nach oben)

C = \_\_\_\_

Jetzt geht's geradeaus am Marktplatz vorbei durch die Heugasse bis zur Kreuzung mit dem Schild „Ende Spielstraße“. Du bist richtig, wenn im Osten die Überreste eines alten Brunnen stehen. Hier laufe in die Richtung, die du in der Fensteröffnung der Spitalbastei ermittelt hast.

Du kommst an ein altes Haus mit einem 5-eckigen Erker. Wenn du dich hier fühlst wie auf dem Jakobspilgerweg, dann gehe rechts in Richtung Turm, ansonsten laufe geradeaus weiter. Passiere bald darauf die Stadtmauer und überquere erneut eine Holzbrücke. Sobald du das Ende der kleinen Mauer erreicht hast bleibe kurz stehen und zähle die Holzklappläden an dem kleinen Hexenhäuschen zu deiner rechten Seite.

D = \_\_\_\_

Hier geht es nun weiter in  $B \text{ \_\_\_\_\_\_} + C \text{ \_\_\_\_\_\_} \times A \text{ \_\_\_\_\_\_} + D \text{ \_\_\_\_\_\_} = \text{ \_\_\_\_\_\_}^\circ$

Bald darauf kommst du an einen kleinen Spielplatz vor dem 2 Infotafeln zu finden sind.

Hier geht es weiter in  $A \text{ \_\_\_\_\_\_} \times C \text{ \_\_\_\_\_\_} \times D \text{ \_\_\_\_\_\_} = \text{ \_\_\_\_\_\_}^\circ$

Auf deinem weiteren Weg taucht eine Absturzsicherung auf. Notiere die Anzahl der Steinpfosten als Wert  $E = \text{ \_\_\_\_\_\_}$

An der Straße angekommen halte dich  $\text{ \_\_\_\_\_\_}$  (erinnere dich an den Anblick bei der Spitalbastei) über eine Brücke. Danach gleich wieder diese Richtung über eine weitere Brücke. Direkt nach der Brücke in die entgegen gesetzte Richtung und gleich darauf wieder die Richtung deiner Erinnerung bergauf.

Nach der Rechtskurve am Abzweig folge dem Weg mit der Markierung Nr. A  $\text{ \_\_\_\_\_\_}$  links aufwärts. Im weiteren Verlauf achte auf einen kleinen unscheinbaren Grenzstein rechts des Weges. An dieser Stelle verlässt dich die Markierung nach scharf links.

An der T-Kreuzung geht es weiter in  $B \text{ \_\_\_\_\_\_} - 2 \times E \text{ \_\_\_\_\_\_} = \text{ \_\_\_\_\_\_}^\circ$

An der nächsten T-Kreuzung hast du bei schönem Wetter eine tolle Aussicht auf Rothenburg ob der Tauber. Genieße sie. Hier kannst du auch rasten. Wenn du dich umgeschaut hast geht es weiter in  $B \text{ \_\_\_\_\_\_} + E \text{ \_\_\_\_\_\_} = \text{ \_\_\_\_\_\_}^\circ$ . An der darauf folgenden Gabelung wähle den Pfad  $\text{ \_\_\_\_\_\_}$  deiner Richtungserinnerung. Bevor du gleich scharf links den zwei Markierungen folgst, kannst du ca.100 m weiter noch eine wunderschöne Aussicht mit einem Panoramastein genießen.

Verlasse die Aussicht zurück zu den Markierungen und folge dem Weg bergab. Bald beginnt links von dir eine Trockenmauer (rechts steht ein Baumstumpf). Hier startet dein Finale. Suche die Box in  $B \text{ \_\_\_\_\_\_} + A \text{ \_\_\_\_\_\_} \times C \text{ \_\_\_\_\_\_} = \text{ \_\_\_\_\_\_}^\circ$

$A \text{ \_\_\_\_\_\_} + C \text{ \_\_\_\_\_\_} + D \text{ \_\_\_\_\_\_} = \text{ \_\_\_\_\_\_}$  Schritte

$A \text{ \_\_\_\_\_\_} \times C \text{ \_\_\_\_\_\_} + E \text{ \_\_\_\_\_\_} = \text{ \_\_\_\_\_\_}^\circ / C \text{ \_\_\_\_\_\_} \text{ m}$

**Bitte gehe das Versteck von rechts unten an.**

| A | B | C | D | E |
|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   |   |

**Rückweg:** folge weiter den Markierungen zurück in die Stadt.