

Aller Guten Esel sind Drei LB

(platziert 02 /16 durch Bergstock431)

Stadt: Eschbach **Startpunkt:** Parkplatz: Such dir einen ;-)
Ausrüstung: Kompass, Stempel, Logbuch
Schwierigkeit: Leicht **Gelände:** Mittel **Länge:** ca. 6,5 km

Info

Nun für die erste Eselsbox hatte ich schon vor langer Zeit Stempel geschnitzt. Beim Auslegen der Box suchte ich den Stempel vergebens und schnitzte einen neuen. Nun habe ich doch den alten Stempel wiedergefunden. Was macht man nun damit ?

Bei und nach Regen kann ein kurzes Stück Rückweg etwas feucht werden!

CLUE

Du kennst dich inzwischen mit Eschbacher Eseln gut aus. Finde die zwei identischen Esel in etwa Ortsmitte. Beide haben eine kleine fast identische Metalltafel. Die Jahreszahl, die auf beiden vorkommt, nimm als **A**. (Trage die Variablen in die Tabelle unten ein.)

Gehe nun die Landauer Straße in Richtung östlichem Ortsausgang. Da ist ein Esel im „Tarnanzug“ sein Name ist ...**B**

An einer Hofeinfahrt steht rechts und links ein Esel. Vor dem linken ist ein quadratischer Stein mit einer Metalltafel. Der erste Name lautet. **C**.

Gehe wenige Meter zurück und dann rechts durch die Steinsäulen. An der T-Kreuzung gehe wieder rechts. Auf der linken Seite findest du ein Schild „Im Dorf drauß“ 1932. Wenig später nimm über Stufen einen kleinen Weg aufwärts. An der T-Kreuzung wende dich nach rechts. Über die nächste Kreuzung geht es an Tisch und Bank vorbei.

An der nun folgenden (Aufpassen! Siehe Beispiel in Tabelle auf Seite 2.) **A4**. Kreuzung gehe links. Du gehst bis zu einem Sperrschild und einem Schild Naturschutzgebiet. Nimm den schmalen Weg nach links. Der Weg führt dich an einer Bank mit Aussicht und einem Brunnen vorbei. Nach einigen Minuten endet er in einer Kurve von einer „Waldautobahn“.

Achtung: Hier bitte aufpassen. Ca. **C2** ° ist deine Richtung bis du einen Weg in Richtung **B6** ° gehen kannst. Du gelangst über einen Hohlweg auf eine Freifläche zu einem Wegweiser.

Von dem Wegweiser peile und gehe **C6** ° gute **C9** Schritte bis zu einem Baum. Hier gehe in **A4** °. Nach ca. **C1** Schritten findest du links an einem Stein eine Jahreszahl Das ist **D**. Gehe noch ca. 260 Schritte weiter bis zu einem Abzweig. Hier geht es rechts.

Nach ca. **D2** Minuten geht ein Pfad/Weg schräg ab. Folge ihm für ca. **D3** Schritte. Am Wegrand ist hier eine Eiche mit einem großen Stein daneben.

Achtung: Im Finale muss nur ein Stein bewegt werden!

Von dem Baum peile ca. **D2** ° in ca. **D1** Schritten auf eine kleine Steinhöhle. Suche dir einen Weg dorthin. Suche mit den Augen. **Nur ein Stein ist zu bewegen!**

Achtung vor anderen Wanderern! Stemple ab und verberge die Box wieder so, wie Du sie gefunden hast. Vielen Dank!

Rückweg: Nimm den Weg unterhalb vom Versteck bergab, halte die Richtung und gehe weiter bergab bis du den Ort siehst. **Bei und nach Regen kann es allerdings etwas feucht werden!**

Tabelle der Variablen: (In die Spalten immer eine(n) Ziffer/Buchstaben eintragen)

Variable	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
A										S				
B														
C														
D														

Tabelle Richtung Zahlen, Werte und Schritte. Suche von der angegebenen Variablen die entsprechende Stelle in Spalte 1 und nimm dann entweder aus der 2. Spalte eine Richtung oder aus der Dritten Spalte eine Zahl. **z.B. A10 Schritte wären 2 Schritte.**

Buchstabe/ Ziffer ?	Richtung / Grad	ODER	Schritte / Zahl / Wert
A	300		45
S	88		2
1	45		10
G	90		1
3	320		90
5	90		43
L	180		28
D	45		14
8	260		200
E	140		11
R	15		100
T	240		3
U	20		100
I	205		2
0	25		70
7	200		15
C	125		30
X	330		25
4	280		3
N	220		55
M	70		8
6	80		10
K	15		40
9	60		15