

# Pälzer Hüttedour 2

Ort: Waldparkplatz Gleisweiler

Gelände: (--\*\*\*) mal geht's bergauf, mal geht's bergab

Schwierigkeit: (---\*\*)

Länge: ca. 15 km

Dauer: Je nach Verweildauer bei den Einkehrmöglichkeiten. Sollte als Tagestour geplant werden.

Ausrüstung: Logbuch, Stempel, Stempelkissen, Kompass, Stift, Hunger, Durst

**Info: Auf dieser Tour gibt es mehrere Einkehrmöglichkeiten. Gradangaben müssen nicht 100%ig stimmen, der zu laufende Weg ist klar erkennbar. Bei den Werten Z1-Z4 handelt es sich um Werte die ihr für einen Zusatzstempel braucht.**

Am Parkplatz siehst du ein Schild mit Wanderkarte. Schau dir die Wanderwege Gleisweiler an. Notiere dir die Länge des kürzesten Weges ohne Kommastelle als **A** \_\_\_\_ und den längsten (lasse auch hier die Nachkommastellen weg) als **B** \_\_\_\_ und was ist das für ein Tier bei dem Weg Burrweiler \_\_\_\_\_ ①? Merke dir noch den Namen des Premiumwanderweges und notiere ihn bei

**R** \_\_\_\_\_. Neben dem Schild ist ein Weg den du hoch und an den Bänken entlang gehst. Nach wenigen Metern erreichst du einen interessanten Baum. Wann wurde dieser Baum gepflanzt? Nimm von dem gesamten Datum die **QS** als **C** \_\_\_\_\_. Gehe den Weg bergauf bis du in **AB**° \_\_\_\_° einen Abzweig siehst. Folge diesem im Zick-Zack nach oben. Kurz darauf siehst du **2** gelbe Schilder. Zähle die Buchstaben des unteren Wortes und notiere sie bei **D** \_\_\_\_\_. Gehe den Pfad weiter nach oben und lasse die kaputte Bank rechts liegen. Du erreichst über Stufen die du zählst **E** \_\_\_\_ einen Forstweg. Überquere diesen und gehe über die Stufen die du wieder zählst weiter **F** \_\_\_\_\_. Am nächsten breiten Weg folge dem roten Tier eine Zeit lang \_\_\_\_\_ ② in **AB + (A x B)**° \_\_\_\_°. Auf der rechten Seite siehst du bald Pilze aus Metall. Die Anzahl ist **G** \_\_\_\_\_. Weniger Meter später kannst du dich kurz ausruhen. Da hier aber nur

eine Bank und keine Hütte ist geht es gleich weiter in Richtung ②. Schau dir vorher noch den Text auf den Stein an und notiere dir die Anzahl der Buchstaben des Berufes. **H** \_\_\_\_ Nachdem du einige Zeit dem Weg gefolgt bist kommt endlich die erste Einkehrmöglichkeit. Bevor es weiter geht solltest du aber noch an dem großen Gebäude die Anzahl der Bänke vorne an der Aussicht zählen **I** \_\_\_\_ . Hinter den Bänken siehst du auch eine Steintafel auf der ein Pfarrer erwähnt wird. Wie lautet die Jahreszahl dahinter? \_\_\_\_ davon die **QS-G** als **J** \_\_\_\_ . Suche das grüne Schild mit der Nummer.

<b>F-G</b>	<b>E</b>	<b>I-A</b>	<b>I</b>	<b>-</b>	<b>A</b>	<b>I</b>	<b>A</b>

Dort müsstest du auch am steilsten Weg nach oben ein neues rotes Tier finden ③ \_\_\_\_ . Nach wenigen Metern siehst du links drei langsame Tiere. Erinnerst du dich noch an die Wanderwege Burrweiler (siehe ①)? Sind das die gleichen? Wenn ja folge ihnen, wenn nicht gehe in die andere Richtung. Da du jetzt **einige Höhenmeter** zurücklegen musst bist du wahrscheinlich nicht schneller als die Tiere auf dem Schild. Oben am Forstweg folgst du dem Tier mit dem lila Hintergrund. Immer weiter nach oben kommst du schließlich bald an die höchste Stelle dieser Tour. Freue dich aber nicht zu früh, vielleicht geht es nochmal bergauf. Wie hoch bist du hier? **K** \_\_\_\_ . Jetzt kannst du das langsame Tier überholen und der **Markierung mit der Burg** abwärts folgen bis du an die nächste Raststelle kommst. Hier gibt's glaube ich Futter für dich und dein Logbuch. Frage beim Getränke holen nach einem Pass.

Nach der verdienten Pause schaue dir noch das Schild am Geländer an. Wie viel Grad sind es (von Schild aus) in Richtung des Namensgebers der Hütte? **L** \_\_\_\_ . Weiter geht's in ca. **L / G**° \_\_\_\_ ° An der T-Kreuzung in **J x B + C**° \_\_\_\_ °. Du folgst dem Weg (**QS aus K**) - **B - E** \_\_\_\_ . An einer Kreuzung die du geradeaus überquerst siehst du ein Schild mit einer Hütte die du evtl. heute auch besuchst. ④ . Wie viele Buchstaben hat ④ (alle Buchstaben) **M** \_\_\_\_ . Am darauf folgenden Y

in **M x G + F°** \_\_\_\_°. Wenn du jetzt an ein umgedrehtes Y kommst ändere deine Richtung und gehe weiter bergab. Nach wenigen Minuten kommst du wieder an eine Kreuzung der du in **B x J + B°** \_\_\_\_° folgst bis du an eine Rastmöglichkeit kommst. Vielleicht solltest du diese Rastmöglichkeit nutzen, denn es geht gleich nochmal **einige Höhenmeter** nach oben. Also weiter in **(H x B) + (I x B)°** \_\_\_\_°. Am nächsten Abzweig folgst du der 2- farbigen Markierung Richtung Westen.

Jetzt hast du es endlich geschafft und hast deine nächste Rastmöglichkeit erreicht. Ich glaube hier war auch noch was das wie ein Stempel aussieht. Irgendwo bei der Getränkeausgabe versteckt. Nach dieser Pause musst du Dich entscheiden ob du einen Zusatzstempel haben willst oder nicht.

*Wenn du den Zusatzstempel haben willst (Zusatzweg ca. 2,5 km+ wieder ein paar Meter nach oben) Notiere dir an der Hütte folgende Werte:*

*Welche Jahreszahl steht links neben dem Eingang? **Z1**. Wie viele Minuten sind es bis Ramberg? **Z2** Wie viele Sprossen hat die Leiter auf dem Spielplatz ohne Geländer **Z3** und mit Geländer? **Z4**. Was ist am Wegweiser 1,6 Km entfernt? **⑤** \_\_\_\_\_*

Verlasse den Platz in Richtung des großen Steins in **L - (A x G) x B**. Nach ein paar Metern kommt rechts hinter dem Stein ein Pfad...\*

*Folge dem Pfad für den Extrastempel bis du ein blaues Schutzschild siehst. An diesem Schild peile in **(QS aus Z1) + Z3°**. \_\_\_\_° Laufe bis zur Kehre. Von dort wieder **(QS aus Z1) + Z3°**. \_\_\_\_° und genauso viele **Schritte** \_\_\_\_ in diese Richtung. Jetzt noch **Z4 + Z3** \_\_\_\_ Schritte in **(erste 3 Zahlen von Z1) - Z2 - Z4°** Dort findest du unter einer Steinhöhle den Zusatzstempel. Zurück zum blauen Schild und weiter bis zur Lichtung. Dort den unteren Weg bis du **⑤** erreichst.*

*Nach dem du die Aussicht genossen hast, laufe den Weg weiter bis der zweifarbige Weg an der Kreuzung nach Norden geht. An dieser*

Kreuzung gehe in **Z2 + Z3 + Z3 + Z3**. Nach einigen Metern siehst du rechts eine Rastmöglichkeit. Falls du nicht alleine unterwegs bist und nicht jeder den Zusatzweg gelaufen ist findest du hier deine Mitwanderer wieder.

\*...Ignoriere den Pfad wenn du keinen Zusatzstempel willst und folge dem blau weißen Weg links vom Wegweiser bis du rechts eine überdachte Rastmöglichkeit siehst. Falls du nicht alleine unterwegs bist und deine Mitwanderer den anderen Weg gegangen sind warte an diesem Unterstand.

Hast du alle wieder eingesammelt kann es weitergehen. Und zwar auf dem Weg mit dem Schild das einen schneebedeckten Boden bei wolkenlosem Himmel zeigt. Jetzt heißt es erst Mal wieder wandern bis links ein Hochsitz zu sehen ist. An der folgenden Abzweigung verlässt du den Weg und kommst bald an ④ wo du ein letztes Mal deinen Durst stillen kannst. Wenn du dann endlich die Box finden willst musst du die Rastmöglichkeit Richtung **(J x B)+B° \_\_\_\_°** verlassen. An der T- Kreuzung nach **Süden**.

Finale:

Du solltest jetzt an einen großen Baum mitten auf dem Weg stehen. Peile hier in **L-(B x B)° \_\_\_\_**. Folge dem Weg, der kurz darauf nach links geht. Nach einigen Metern zweigt der Weg **R** ab. Folge diesem bis du an einem senkrecht stehenden Felsen auf dem Weg kommst. Von hier sind es noch **A x B \_\_\_\_** Schritte. Jetzt **L - B° \_\_\_\_** ca. **F \_\_\_\_** Schritte. Unter Steinen findest du die Box. Pass auf das dich keiner sieht und verstecke alles wieder gut.

Rückweg folge **R** und später rot/weiß bis zu deinem Auto.

# Werte:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M		Z1	Z2	Z3	Z4		
R									
①									
②									
③									
④									
⑤									

Die Kästchen bei den Werten 1-5 und R sind nicht identisch mit den Buchstaben des gesuchten Wortes