

das GLÜCK von schwarzsohl

Das Wappen von Esthal

(placed by NeuVoPi März 2012)



Ort: DÜW - 67472 Esthal
Startpunkt: hintere Michelsbergstraße (am Straßenrand parken)
Wanderkarte: Topografische Wanderkarte Lambrecht (Pfalz) / Elmstein
Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, evtl. Taschenrechner
Schwierigkeit: (**---) es gibt einige Werte zu berechnen
Gelände: (**---) bissel de Berg nuff muss schun soi
Länge: 12 km
Dauer: 4 Stunden ohne Pausen
Einkehrmöglichkeit: Wanderhütte Schwarzsohl
www.wanderstuetzpunktschwarzsohl.de

Das Glück von Schwarzsohl ist eine Serie von Letterboxen die wir zusammen mit den Kruppi's für die Letterboxergemeinde erarbeitet haben. Das Kleeblatt, das Wappen von Frankenstein und das Wappen von Weidenthal stammen aus der Feder der Kruppi's. Das Wappen von Elmstein, das Wappen von Esthal und der Bonus haben wir für euch kreiert. Wir alle wünschen euch viel Spaß beim Suchen der 6 Stempel die zusammen „das GLÜCK von schwarzsohl“ ergeben. Wir hatten unseren Spaß schon☺.

Den Grundstempel bekommt ihr bei der Einsteigerbox. Danach gilt es die 4 Wappen zu sammeln um mit der Bonusbox das Glück zu komplettieren.

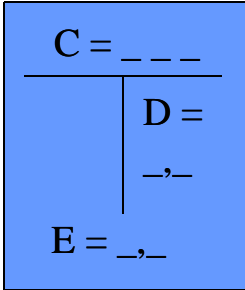
Die Blasonierung des Wappens lautet: „Unter silbernem Schildhaupt in Schwarz ein schwebendes kugelbesetztes goldenes Tatzenkreuz“.Es wurde 1954 vom rheinland-pfälzischen Innenministerium genehmigt und geht zurück auf ein Gerichtssiegel von 1772.



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

Gehe zum letzten Haus auf der rechten Seite der Michelsbergstraße (Sackgasse) und notiere:

Hausnummer	A	
Quersumme der Hausnummer	B	

Hydrantenschild		
Kommas		

Hast du alles notiert, dann wähle den Weg, dessen Zahl nicht auf dem Hydrantenschild als Nachkommastelle geschrieben steht.

An der ersten Abzweigung rechts, laufe ihr nach und genieße den Ausblick. Nach einer kleinen Weile kommst du an eine Bank die direkt am Weg steht. Der Kirchturm ist von der Bank aus in Richtung

Wer von der Bank das in Richtung			
C ____ + E ____ + D ____ =			o
Wer stiftete die Bank	F G		
_____ wandle die Buchstaben in Zahlen um (a=1) und addiere _____ = ____ - B ____ =			
Quersumme von F ist dein Wert			

Weiter dem Pfad folgend bis an eine T-Kreuzung. Hier wähle den hohlen Weg bergan.

Ignoriere dabei alle abzweigenden Pfade. Du kommst an einen Fahrweg. Diesen überquere und folge der Markierung bis zu einer Kreuzung. Hier ist deine Richtung:

C ____ + D ____ + E ____ + F ____ + G ____ + 2 * B ____ =	°
---	---

An der nächsten Gabelung geht es in

2 x B ____ =	°
--------------	---

Du kommst alsbald wieder an eine Kreuzung. Hier gehst du gerade aus, dann wieder eine Gabelung und hier wähle die Richtung

E ____ + B ____ =	°
-------------------	---

zu einer Kreuzung.

Hier gilt es weitere Werte zu sammeln.

Schild mit Höhenangabe Höhenmeter	H	
--------------------------------------	---	--

Wie viele Buchstaben (ohne die Initialen W.H.) Wie viele Zahlen	I J	
Schaue dich nach <u>einem Stein um. Daneben auf dem Schild</u> erkenntst du ein kursiv geschriebenes Gedicht. Von wem stammt es _ _ _ _ _ wandle die Buchstaben in Zahlen um und addiere _ _ _ _ _ Wann wurde der Dichter geboren * Wann ist der Dichter gestorben * *(jeweils Quersumme vom gesamten Datum)	K L M	

Jetzt suche noch ein <u>farbiges Schild</u> . Welches Tier ist darauf zu sehen _ _ _ _ _ wandle auch hier die Buchstaben in Zahlen um _ _ _ _ _ und addiere	N	
--	---	--

Alles gefunden? Dann mache dich auf in Richtung

(A ____ + B ____ + C ____ + D ____ + E ____ + F ____ + G ____ + H ____ + J ____ + K ____ + L ____ + M ____ + N ____) : J ____ - D ____ =	°
---	---

Nach einer kurzen Weile gelangst du an eine Gabelung.
Hier beachte die Steinplatte links vom Weg.

Beachte bitte das Zeichen _ _ _ _ _ wandle um und addiere	O	
Wie viel Mal ist das Zeichen in den Stein eingemeißelt.		

Ist das Zeichen so oft eingemeißelt wie J ____, dann laufe in Richtung 305 °.
Wenn nicht folge dem Weg in Richtung 120 °.

Folge deiner nun ausgewählten Richtung, lass dich dabei nicht verwirren, bis
zu einem dreieckigen Grenzstein. (Links vom Weg zwischenzeitlich etwas
versteckt). Stelle dich daneben und suche ab hier deinen Hinweis für den
weiteren Weg.

Von hier aus laufe E ____ + N ____ =	Schritte
in D ____ + M ____ + (A ____ + B ____ - I ____) ____ =	°
zu einem Stein.	
Weiter geht's 2 * M ____ =	Schritten
in J ____ * (C ____ + M ____) ____ =	°
zu einem Baumstumpf und finde deinen weiteren Weg.	

Notiere dir die Angaben aus dem Hinweis und folge ihnen ab hier weiter:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

5. _____

Wir hoffen, du hattest eine schöne Einkehr und bist wieder richtig in den Clue eingestiegen.

Wenn du alles richtig gemacht hast, stehst du gleich darauf an einer Gabelung. Hier gehe in Richtung

F ____ - N ____ - J ____ =	°
----------------------------	---

Danach kommen zwei Y-Gabelungen. Gehe immer weiter bergab bis du an einer Gabelung mit 131d eintriffst. Hier wähle den Weg leicht bergauf. Gleich danach kreuzt ein Pfad deinen Weg. Ignoriere ihn. Immer weiter deinem Weg folgend (nur Geduld) triffst du in einer Rechtskurve auf eine weitere Markierung. Dieser folgst du nun in Richtung

A ____ E ____ =	°
-----------------	---

bis zum nächsten Querweg. Gegenüber, am Hang, siehst du eine Bank. Den finalen Hinweis findest du in

H ____ - K ____ - O ____ - C ____ - L ____ =	°
D ____ - M ____ =	Schritte

hinter der behauenen Steintafel.

Weiter geht es danach in Richtung

J ____ * C ____ - A ____ - N ____ =	°
-------------------------------------	---

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. RW: _____

happy letterboxing