

Das Pentagramm von Eußerthal ist eine Serie von fünf Letterboxen, die in der landschaftlich reizvollen Umgebung von Eußerthal (Landkreis Südliche Weinstraße) versteckt wurden. Die Letterboxen der Serie können unabhängig voneinander und in beliebiger Reihenfolge gesucht werden. Lasst Euch überraschen, wohin Euch die Boxensuche führen wird. Genießt den Weg und nicht nur das Ziel. Ihr könnt eine ausgesetzte Bonus-Box suchen, wenn Ihr entsprechende Hinweise und Variablen bei den fünf Boxen des Pentagramms von Eußerthal sammelt.

Das Pentagramm von Eußerthal – Letterbox 4

Schwierigkeit: (**---), Gelände (***-), kräftiger Anstieg am Anfang; nicht für Kinderwagen geeignet; bei Eis und Schnee ist die Suche nicht zu empfehlen.

Länge: ca. 9 km; ca. 3 bis 3,5 Stunden Wanderzeit ohne Pausen

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Logbuch, Stift, festes Schuhwerk,

Empfohlene Karte: Topographische Karte Annweiler am Trifels, Maßstab 1 : 25.000
oder: Topographische Karte Oberhaardt Blatt 6, Maßstab 1 : 25.000

Einkehrmöglichkeiten in Eußerthal und unterwegs an Sonn- und Feiertagen.

Parkplatz: Am nördlichen Ortsausgang von Eußerthal an der L 505 Richtung Taubensuhl auf der linken Straßenseite. Koordinaten: N49° 14.962', E07° 57.590'

Peilungen sind von der Mitte von Gabelungen, Wegkreuzungen oder Wegspinnen vorzunehmen. Bleibe im Zweifelsfall auf Deinem Weg, wenn nichts anderes angegeben ist.

Bei einigen Boxensuchen kommt Ihr an Stellen vorbei, an denen Absturzgefahr besteht. Kinder sollten dort besonders gut beaufsichtigt werden. Achtet auch auf Eure eigene Sicherheit.

Clue:

Gehe zur Info-Tafel am nordöstlichen Ende des Parkplatzes und ermittle dort die ersten Variablen.

Setze die Bildnummer der evangelischen Kirche gleich dem Wert von Variable A. A = _

Setze die Nummer des Wanderzieles Orensfelsen gleich dem Wert von Variable B B = _ _

Als Wert von Variable C nimmst Du die Nummer des Wanderzieles Neuscharfeneck. C = _

Jetzt noch Variable D: Welche Nummer hat der Strommast neben dem großen Vogel? D = _

Du überschreitest eine Kuppe und gehst in $(A + D) * B * B + B = _ _ _ ^\circ$ weiter. Gleich darauf siehst Du linker Hand einen Grenzstein. Auf seiner Ostseite stehen oben und unten jeweils ein Buchstabe und in der Mitte die Zahl 78. Setze den oberen Buchstaben, mit dem u.a. eine Himmelsrichtung abgekürzt wird, gleich dem Wert von Variable H. $H = _$

Wandle den Wert von Variable H in eine Zahl um ($A=1, B=2$, usw.) und setze die erhaltene Zahl gleich dem Wert von Variable I. $I = _ _$

Fasse nun den Wert von Variable H tatsächlich als eine Himmelsrichtung auf und gehe vom Grenzstein aus dorthin weiter auf dem undeutlichen Weg. Kurz darauf erreichst Du einen markierten Weg, auf den Du abwärts einbiegst. Nimm an der nun folgenden Kreuzung mit vier Wegen den zweiten Weg nach links und damit den steilsten Weg bergab. Wenn sich der Bodenbelag ändert, wendest Du Dich nach $A * I * B + 3 * B ^\circ = _ _ _ ^\circ$ dem weißen Pfeil am Baum folgend. Nach vorsichtigem Durchlaufen einer Rechtskurve biegst Du ab nach $(C - A) * B * C - B ^\circ = _ _ _ ^\circ$. Es geht bergab und vorbei an der Zahl $G - A = _ _$ mit einer Null.

Wenn nach links ein schmaler Pfad mit Holzgeländer abgeht, nimmst Du diesen. Etwas später ignorierst Du einen von rechts kommenden Pfad und gehst gerade aus weiter. Rechts taucht ein Hinkelstein auf mit zwei gelben Wegweisern leicht schräg darüber. Auf dem Hinkelstein steht ein Name mit zwölf Buchstaben. Notiere den letzten Buchstaben dieses Namens als Wert von Variable J. $J = _$

Als nächstes brauchst Du den Wert von Variable K. Dieser ist ein Wort mit fünf Buchstaben, das Du Dir zusammen setzen kannst: Streiche vom Namen auf dem Hinkelstein den dritten, vierten, fünften, siebten, achten, neunten, zehnten und elften Buchstaben. Die verbliebenen vier Buchstaben brauchst Du für das Wort. Der noch fehlende, fünfte Buchstabe des Wortes steht fünf Mal auf den beiden gelben Wegweisern schräg über dem Hinkelstein. Es kommen auf den beiden Wegweisern fünf Buchstaben fünf Mal vor und Du suchst Dir den passenden heraus. Um den Wert von Variable K zu erhalten, musst Du die fünf Buchstaben noch in die richtige Reihenfolge bringen. $K = \underline{\hspace{2cm}}$

Für Variable L nimmst Du vom obersten Wanderziel auf den beiden Wegweisern den dritten, vierten, achten, neunten und zwölften Buchstaben sowie den ersten Buchstaben des Namens auf dem Hinkelstein. In der richtigen Reihenfolge folgt der Wert von L. $L = \underline{\hspace{2cm}}$

Am Hinkelstein stehend siehst Du in 140° Objekte hinter einem Holzgeländer. Die Anzahl dieser Objekte ist der Wert von Variable M. $M = \underline{\hspace{2cm}}$

Gehe vom Hinkelstein in $G * (A + D) + I ^\circ = _ _ _ ^\circ$ weiter und folge diesem Weg bis zu M. Gegenüber M befindet sich ein Wegweiser. Vergleiche nun Variable J mit Variable H. Wenn der Wert von Variable J im Alphabet hinter dem Wert von Variable H steht, dann gehe jetzt nach K. Wenn der Wert von Variable J im Alphabet nicht hinter dem Wert von Variable H steht, dann gehe nach L.

