

10 Jahre auf Tour

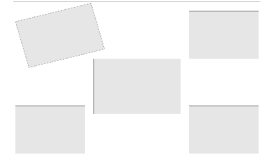


versteckt 25. September 2015 durch „Die 4 Müller's“

- Ort: 66994 Dahn
- Startpunkt : **Parkplatz – Haus des Gastes**
Navi: **N49° 8.898' ; E07° 46.915'**
- Level: Weg: *****_****** Strecke mit Steigungen, teilweise etwas unwegsam
überwiegend Pfade/Waldwege
Schwierigkeit: ****** ein paar leichte Rechnungen und 4 wichtige Hinweise

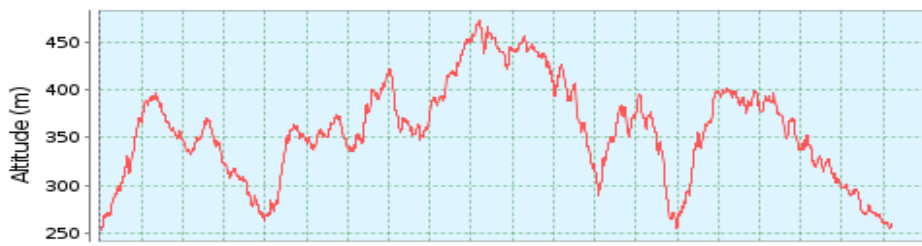
ES SIND KEINE KLETTEREINLAGEN NOTWENDIG. TEILWEISE SIND DIE AUSSICHTSPUNKTE NICHT GESICHERT! ABSTURZGEFAHR! ACHTET AUF KINDER UND BLEIBT AUF DEM EMPFOHLENE WEG.

- Dauer: **Wir empfehlen für die Runde incl. Rasten, Rätseln 10 Std einzuplanen.**
- Wichtig: Festes Schuhwerk (Nicht Kinderwagen geeignet), Konzentration + Ausdauer, Spaß am Wandern
 - **Das Gitternetz muss in Originalgröße ausgedruckt werden, sonst habt ihr später ein Problem. 19,5 cm X 25,7 cm**
 - **Als Stempelgröße solltest du **DIN A6 - Querformat** in deinem Logbuch einplanen. 😊 ungefähr so 🗨**
- Einkehr: Vor dem Start ein leckeres Frühstück und mehr in der Bäckerei Glaser, Pirmasenserstr. 62, Dahn
<http://www.baekereiglaser.de/FilialeDahn.htm>. Auch Sonntags geöffnet.



Unterwegs nur am Wochenende (Mai bis Oktober auch Mittwochs) ansonsten Picknickplätze.

- Hilfsmittel: Kompass, Schreibzeug, (Letterbox - Standard Ausrüstung), **DAS GITTERNETZ NICHT VERGESSEN sinnvolles Zubehör: ein Klemmbrett, feiner Schreibstift, Textmarker, Tuch**
- Dauer: Zur Box und zurück zum Startpunkt ca. **20,0 km**,
 - siehe Höhenprofil



A	B	C	D	E
F	G	H	I	

Info:

Auf dieser Jubiläumstour liegt der Schwerpunkt beim Wandern. Natürlich gibt es auch ein Rätsel und ein paar einfache Rechnungen.


Noch eine bitte. Wenn möglich im Forumseintrag keine Information über die Einkehrmöglichkeit, bekannte oder unbekannte Wegabschnitte und Namen der Aussichtspunkte. So bleibt die Spannung für weitere Letterboxer erhalten.

DANKE und nun viel Spaß auf der Tour. 😊😊😊

Happy Letterboxing

Die 4 Müller's

1. Nachdem du nun startklar bist suche auf der Wiese den Wanderburschen auf dem Stein sitzend. Als **Wert A = _____** nehme die Anzahl der Knöpfe seiner Jacke (schaue genau)
2. Deine erste Peilung ist nun 160° und du erkennst in der Ferne ein „steinernes Gebilde“ Auf deinem Weg dort hin entdeckst du eine Wander/Unterkunftskarte deren Anzahl der Wandertouren unser **Wert B = _____** ergibt.
3. Suche nun den Weg mit 4 Zielen zwischen dem Gebäude und Grünstreifen und bald kommst du an einem Kreuz mit Händen und Füßen (Wo ist der Rest?) vorbei. Auch eine erste Sitzbank lädt zum Verweilen ein.
4. So geht es aufwärts bis zu **einem Schild über die „Anlage“**. Nimm hier die größte Zahl und davon die Quersumme als **Wert C = _____**
5. Am Stein mit Nr. XI erklimme die Stufen und gehe oben angekommen in NE - Richtung. **Achte aber vor** verlassen der Anlage auf den „**Drachentöter**“ und nehme die **Anzahl der Kerzenhalter** als **Wert D = _____**.
6. Nach einem Tor musst du dich für einen Weg entscheiden. Eine kleine Rechnung und der Weg ist klar. „**A minus D ist _____**“. Nehme also den _____ Weg von links. Falls immer noch unklar dann versuche „**A mal D mal 10 ist _____**“
7. Nachdem du nun auf „Betriebstemperatur“ bis stehst du vor einem Felsen und erkennst diverse „Zeichen“. Wähle den Weg mit der **kleinsten** KM Angabe, denn dort gibt es eine Sitzbank. Stelle dich ins Eck des Geländers und suche auf der Plattform ein Wort mit Zahl. **G _____ L 0 _____ Buchstabenwert des Wortes** als **Wert E = _____**.
8. Zurück zu den Zeichen und den „Römern“ folgen bis ein Grenzstein erreicht wird. Nun wird es Zeit **Hinweis 1** zu suchen. Vom Stein in **(A-1) * E = _____** am „gespaltenen“ Felsen vorbei bis an einem Baum ein „Symbol“ auftaucht. **Dieses Symbol wird dir heute noch öfters begegnen und zeigt dir das du richtig bist. 😊**
Dort in ca. 320° in einer Felsspalte wirst du fündig. Nutze den Gegenstand wie beschrieben.

- Nach getaner „Arbeit“ gehe nach Norden und an der folgenden Sitzbank nehme den Weg mit den **meisten** „schwarzen Pfeilen“ als Richtungsangabe.
9. Wir erreichen ein Hütte, dahinter befinden sich alte Treppenstufen. Oberhalb der Stufen geht deine Tour nach links weiter. Ein Objekt lädt zum Verweilen ein, ansonsten weiter bergan bis zu einem Abzweig, dort dem „Schwan“ bergab folgen.
 10. Du erreichst eine T-Kreuzung und suchst den Weg in „(B-D) * 5 = ____ °“, vorbei an „Info's v. Wanderzielen“ bis zu einer Kurve mit Holzpfosten mit diversen Schildern. Im **Kurvenverlauf** geht es bis zu einem „schwarzen Fluß“ den du vorsichtig überquerst, dann nach links.
 11. Du solltest nun einen „älteren“ Sitzplatz erkennen und den Weg dahin finden. Suche am Platz den Pfad der dich bergab führt, an einer Holzbank vorbei bis zu einem großen Holzkreuz mit Gedenktafeln. **Nunner** 😊 ist der weitere Weg. So erreichst du eine Kreuzung mit Holzwegweiser, nehme die Richtung zur „Schnitt-Stelle“.
 12. Achte an der kommenden Brücke auf den „versteckten steinernen Sitzplatz“. Kurz rasten 😊
 13. Vor die befindet sich eine Wegbeschreibung mit roten & grünen Schildern. Nimm die Richtung mit den meisten Farben und am Gebäude mit der schwarzen Spitze erklimme die Stufen nach oben. Ist die letzte Stufe erreicht zeigt ein Pfosten die weitere Richtung.
 14. An der Gabelung den Weg mit 3 unterschiedlichen Belägen (Asphalt/Schotter/Waldboden) folgen bis ein Pfad abzweigt und du dem Holzschild folgst.
 15. Du erreichst eine schöne Stelle und kannst verschnauften und die Aussicht genießen. Auf der Plattform mit „Fahnenpfosten“ befinden sich Befestigungsösen Die Anzahl der Ösen ist Wert F = ____
- 
16. Nach der Aussicht gehen wir **nicht** nach rechts oder links, sondern den „Pfad“ nach oben. **ACHTUNG! BLEIBE AUF DEM PFAD DA ES TEILWEISE IN DIE TIEFE GEHT.** Hier geht es auf dem „Bergrücken“ in „NO-Richtung“ bis zu einem „eisernen Gebilde“. Im Hohlraum findest Du **deine weitere Aufgabe**. 😊 Empfehlung rechts unten 😊
 17. Auch wenn der vergessene Pfad weitergehen sollte, gehe zurück zur Aussicht bzw. Gabelung und nun darfst du auch den rechten Weg nehmen. An der Stelle, bevor der Weg „abwärts“ verläuft erscheint die Zahl (A D) = ____ ____, dort halte dich rechts bis zu einem Aussichtsfelsen. **ES SIND KEINE KLETTERREIEN NOTWENDIG!! VORSICHTIG!** Suche „Anton“, denn darüber befindet sich ein Datum. „____ . 1. ____“ Die ersten beiden Ziffern sind Wert G = ____
 18. Nun wieder zurück und der ursprünglichen Richtung folgen, denn an einer Gabelung wollen wir dir noch einen „Blick aufs Dorf“ zeigen.

19. Der Rastplatz und die Aussicht sind die Mühe wert, außerdem erkennst du vor der Sitzbank etwas eindeutiges was im **Finale von Bedeutung** ist!

Loch im Stein

Herz im Stein

Grenzstein

Meßpunkt

20. Es geht nun in NO weiter bis zu einer Kehre mit Tanne und 3 Holzschildern. Hier suchst du den **2. Hinweis**. Dafür gehe links am „Fels“ vorbei. Erinnerung dich an das „Symbol“.

Der weitere Verlauf ist nicht der „gläserne Weg“ und du kommst nach wenigen Metern an einem „felsernen Unterstand“ vorbei. Im Zickzack geht es dem „Punkt“ folgend bis auf einen Weg den du in „**E + F = _____**“ weiter gehst.

21. Du kommst an einen Forstweg und wählst die Richtung in **(F mal G) plus A = _____**°.

Die erste „Kreuzung“ wird ignoriert und an der **Pfadkreuzung** weiter in „**E x 3 = _____**“

22. Nach einer Minute siehst du ein vergessenes Holzschild, von dort geht es

in „**G mal C plus E = _____**“ an einem Grenzstein vorbei und am nächsten Abzweig

ca. **E minus B ° = _____**°. Ignoriere als nächstes auf keinen Fall die steinernen Stufen,

sonst entgeht dir ein **weitere Aufgabe**. 😊

23. Nach einigen Höhenmeter kommst du an eine Stelle, an der einige Felsen oberhalb erscheinen und der Pfad links eine Kehre macht, bleibe stehen! In Laufrichtung bzw.

220° findest du einen „felsenfressenden Baum“ und dort auch **deine weitere**

Aufgabe. 😊 Empfehlung links unten 😊 **BITTE RECHTS vom Baum entnehmen!**



24. Wieder zurück auf den Pfad und weiter bis zu einer T-Kreuzung, dort suche den weißen Punkt. Auch ein Holzschild befindet sich in der Nähe und führt zu einer

Bank. Dort musst du hin, den der **TAG des Einweihungsjahr** wird benötigt. **Wert H = _____**

25. Nach ausgiebiger Rast zurück zum Holzschild und dort in **SO** weiter, bis nach einer Rechtskurve und in der folgenden Linkskurve ein Holzschild mit Ort an dem du gerade warst zu erkennen ist. **Verpasse es nicht!**

Am Holzschild peile nach „**C mal H = _____**“ und du erkennst einen versteckten Pfad abwärts.

26. Eine T-Kreuzung ist unser Ziel (dort im Wald vor uns siehst du einen Grenzstein) und hier geht es die „kleinere“ Gradzahl weiter.

😊 Wenn richtig siehst du nach wenigen Metern einen Felsen und davor die Zahl 1902.

27. Einige Grenzsteine stehen nun am Wegesrand, aber deine Suche gilt einem Baum, dessen Wurzel ein Loch hat. Dieses erscheint links am Weg und noch vor einem vermoostem Baum auf dem Weg.



28. Im Wurzelverlauf findest du noch einen wichtigen Hinweis fürs Finale.

Es müssen keine Steine umgesetzt werden! Achte auf Muggels!

29. Wenn ein Weg von rechts auf deinen Weg trifft, gehe geradeaus weiter, denn kurz darauf erscheinen Treppenstufen. Die „Richtung“ steht auf dem gelben Schild.

An einem Sitzplatz mit Geländer (kurze Rast 😊) geht es vorbei und am Ende des Pfades behalte deine Laufrichtung für kurze Zeit, folge dann den Stufen weiter.

30. An der Wegspinne „**F mal G = _____**“ weiter bis zur Rastmöglichkeit.

31. Vom Eingangstor siehst du ein Holzschild, unser nächstes Ziel befindet sich in 300 m Entfernung. Im Zweifel folge dem „Höbel.“.

32. An unserem Ziel angekommen suche in „**(G mal B) plus (C mal 3) minus D = _____**“
(____ x ____) + (____ x 3) - ____ = _____° den einzigen Pfad.

Ein „**H**“ ist unser Weg bzw. Ziel. Von einer Bank hast du einen herrlichen Blick ins Tal.

33. Du erreichst ein Gebäude und kannst kurz „inne halten“. Wie viele Säulen stützen das Dach?

Wert **I = _____**, genieße die Ruhebänk bevor es weiter geht und erledige eine weitere Aufgabe. Von der Ruhebänk peile in 120°, dort befindet sich ein Pfad der dich der **Aufgabe** näher bringt.

⚠️ **Vorsicht! Achte auf dem Weg auf die metallenen „Stützen“ der Holzstufen.**

Am Ziel peile von der metallenen Jahreszahl in „**I mal F = _____**“, dort befindet sich ein „abgebrochener“ Baumrest, und deine **Aufgabe**. 😊 **Empfehlung rechts oben** 😊

34. Zurück zu den „Säulen“ und die weitere Richtung ist ein Ziel in **2,9 km** Entfernung. Dazu verlasse das Gelände über die 12 oder 13 Steinstufen am gelben Pfosten. An der Wegspinne erkennst du einen Stein mit „Personen“. Von dort peile in **260°** den Pfad entlang. Es geht an einem weiteren bearbeiteten Stein vorbei.

35. Bei dem Stein mit „K-träger“ geht es nach einer Peilung in „**F mal B mal A = _____**“ weiter vorbei an einem vergessenen Teich und Sitzbank.

36. An einer **!! alten Sitzbank !!** teilt sich unscheinbar der Weg, dort steht auch eine bemooste Buche. Gehe „**C mal H minus A = _____**“ und verlasse den „schöneren



Weg“. Vorbei an einer tollen Felsformation bist du fast oben angekommen bist, dort erkennst du in einer Rechtskurve, einen Felsvorsprung auf der linken Seite.



Peile von der knorrigten Buche am rechten Wegesrand in „**H mal 10 = _____**“.

Einige bemooste Steine an einem kleinen Felsvorsprung sind zu erkennen und in einer

Felsspalte findest ein Symbol du **die nächste Aufgabe**. 😊 **Empfehlung links oben** 😊

37. Der „Weg“ geht weiter, die „Holzabfuhrkreuzung“ ignoriere und bald erscheint eine T-Kreuzung, dort empfehlen wir nicht den rechten Weg. 😊 Richtig gewählt? Dann siehst du nach ca. 95 Schritten ein Schild zu einen „Aussichtspunkt“. Dort angekommen findest du 2 Sitzbänke. Wen du ca. **50 Meter** weiter nach rechts läufst siehst du (je nach Jahreszeit) auch den „beschriebenen Felsen“. Außerdem erscheinen ein paar bemooste Felsen/Steine. Schau am „hinteren flachen Fels“ auf der Westseite, dort findest du ein Symbol und den **3. Hinweis**.

38. Auf den Weg zurück und anfangs leicht bergab, dabei vorbei an einer Sitz/Rastmöglichkeit mit tollem Ausblick, der dir vielleicht bekannt vorkommt. 😊

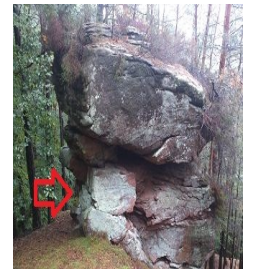
39. Kurz danach verlassen wir den Weg und nehmen den Pfad bergab. Ein Holzschild mit der „Quersumme 17“ zeigt die Richtung.

40. Im weiteren Verlauf erkennst du eine deutliche Felsformation am Wegesrand.



Gehe für wenige Meter links am Fels vorbei und suche in einer Spalte eine zusätzliche Sicherheitsinformation.

(bei Punkt 3 der Info ersetze das Wort „alle“ durch „das“ !!)



41. Wir erreichen eine T-Kreuzung mit hohem Baumstumpf. Gehe vom Stumpf in 230° (Hundeverbote) an einer „Erfrischung“ 😊 vorbei und weiter über eine Brücke, bei der du eine LINKS-RECHTS-Kombination einsetzt.

42. Achte nun auf einem Grenzstein am Wegesrand, außerdem auf eine „alte Sitzmöglichkeit“. Dort suche den „Pfeil“ der uns nach oben führt. Nun folgt nach 20 Meter! ein knackiger Aufstieg 😊 Achtung am Baum mit rotem Pfeil und einem Steinhäufen (gerne kannst du hier noch ein paar Steine dazulegen) gehe links.

43. An einer T-Kreuzung angekommen nach rechts und am Fels links halten. Fast am hinteren



Fels angekommen führen ein paar Naturstufen zu einer Sitzbank. Genieße die Aussicht und suche den letzten HINWEIS. Hier kann auch das Finale gelöst werden. Von der Sitzbank in

„(E mal F) plus G plus H minus 10 = _____ °“

(_____ x _____) + _____ + _____ - _____ = _____ ° und 25 Schritte (nicht abwärts gehen), dort am flachen Stein solltest du dich bücken und suchen.

ES SIND KEINE KLETTERREIEN NOTWENDIG!! VORSICHTIG!

44. Alles erledigt? Ok, dann zurück zur T-Kreuzung und den verbleibenden Weg wählen. Am **höchsten Punkt** sollte „Süd-Westen“ deine Richtung sein und diverse „rote Schmierereien“ findest du am Wegesrand.

Das Finale kommt nun langsam in greifbare Nähe und mit richtiger Lösung hast du schnell die Letterbox entdeckt. Die „ / “ trennen die Wörter. 😊

- ____ / _____ / ____ / ____ / „ - ____ “ / ____ / _____ / _____ / ____ / _____ .
 - ____ ° wenn auf dem Stein ____ steht
 - ____ ° wenn auf dem Stein ____ steht

- **Nun solltest du gut aufpassen, den das Finale ist nahe. Auf deinem weiteren Weg** _____ / _____ / _____ (am Wegesrand) _____ / _____ . Eine davon hast du heute _____ / _____ , du _____ dich ? ! = _____ 😊

- ____ / _____ ° _____ ein Weg, _____ / _____ zu einem vergessenen ____ Z ____ . Hier befindet sich auch eine doppelstämmige Buche. Schau nach 😊

- Den _____ / _____ / _____ / _____ / _____ K ____ .

- In ____ ° findest du auf ____ / _____ ein ____ S ____ .

- Von dort in ____ ° und am _____ vorbei.

- ____ N ____ dem Felsen in ____ m _____ die Letterbox. Öffne rechts.

- **Rückweg über schönen Aussichtspunkt.**

- Zurück zum vergessenen, in 340° weiter. Verlasse den Weg nicht bis diverse Wegweiser erscheinen. Dort in Richtung „Kuckuck“ und an der Wegspinne zum Startort.

- Genieße noch einmal die Aussicht (Ort & Burg), denn so hoch kommst du heute nicht mehr.

- Im weiteren Verlauf kommst du an einem „Felsendach“ vorbei. Große achten auf den Kopf.

- An einer Wegspinne kannst du dich für 2 Möglichkeiten entscheiden:

- 1) etwas länger, dafür weniger Asphalt, keine besonderen Aussichten.

- 2) Etwas kürzer, dafür ca. 250 m mehr Asphalt und noch ein paar letzte Blicke aufs Felsenland. **Unsere Empfehlung.**

Für 1 gehe in 270° und an der kommenden Kreuzung den oberen Weg wählen. Später dann den Unteren bis zu einem Geländer. Hier links durchs „Tal“ und die Stufen hinab. **Für 2** gehe in 170° und wenn der Pfad fast endet links – rechts. Die Richtung behalten und am Hochbehälter abwärts.

- Bei beiden Varianten geht es bis zu einer Steinmauer. An der Strasse nach links und über die „Streifen“ nach rechts. Die selbe Kombi noch einmal. Einmal links und im Park rechts.