

Hirschkopf Letterbox

(versteckt im November 2011 von den Dinos aus Hemsbach)

Stadt: 69469 Weinheim Ortsteil Weiler Nächstebach

Startpunkt: Wanderparkplatz Hirschkopf

Empfohlene Landkarte: Landkarte nicht erforderlich

Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch

Schwierigkeit: (****-) leicht – mittel , genaues lesen von Vorteil

Gelände: (**-/-) kleinere Steigungen, nicht Kinderwagen tauglich

Länge: 8,0 km; ca.4 Stunden.



Clue:

Schaut euch auf dem Parkplatz um, geht zu der Informationstafel **Naturpark Neckartal – Odenwald**.

Wie lang ist der Wanderweg 1 (ohne Kommastelle) ?

Wert A: _

Wie lang ist der Wanderweg 2 (ohne Kommastelle) ?

Wert B: _

In 325° steht eine Bank. Folgt dem Weg in westlicher Richtung. Auf diesem Weg findet ihr **Hinweis 1**

Wenn sich der Weg teilt, geht es weiter in Richtung **Hinweis 1**

Folgt diesem Weg und ihr werdet den **Hinweis 2** finden.

Nach dem Vogelhäuschen mit der Nr. 37 geht es weiter in Richtung $(A \cdot B) \cdot 2 + \text{Hinweis 2}$
 $= (_ \cdot _) \cdot 2 + _ = _^\circ$

Folgt diesem Weg und ihr werdet **Hinweis 3** finden.

Weiter geht es bis zu einem querverlaufenden Weg, dort angekommen geht in Richtung **Hinweis 3** - $(A \cdot B) = _ - (_ \cdot _) = _^\circ$

Nach kurzer Zeit steht ihr vor einem 20 21 18 13.

Auf dem Weg von der T-Kreuzung zum 20 21 18 13 solltet ihr **Hinweis 4** finden.

Vom 20 21 18 13 geht es weiter in Richtung $(C/A) + D + B = (_ / _) + _ + _ = _^\circ$ zu einer weiteren T- Kreuzung, dort angekommen geht durch den Graben den Pfad steil bergab, vergesst aber nicht **Hinweis 5**

Am Forstweg angekommen stellt euch an den Wegweiser und geht in Richtung **Hinweis 5** - $(E + B) = _ - (_ + _) = _^\circ$

Bleibt auf dem Forstweg solange bis ihr von **Hinweis 6**, den ihr auf diesem Teil der Strecke findet, eure neue Richtung vorgegeben bekommt.

Geht diesen Pfad 55 Schritte entlang bis ihr zu einem kleinen Stein links des Pfades kommt. Da leider der Grenzstein fehlt errechnet euch Wert F. $A \cdot E + 2 = _$

Auch werdet ihr in der näheren Umgebung des kleinen Steines den **Hinweis 7** finden

Wenn ihr den **Hinweis 7** gefunden habt, geht den Pfad weiter bis zum Forstweg.

Auf dem Forstweg angekommen geht weiter in Richtung $C - F + (A + B) = _ - _ + (_ + _) = _^\circ$

Ihr kommt an einem großen Stahlkoloss vorbei. Hier werdet ihr **Hinweis 7** ermitteln können.

Ihr folgt nun dem Wanderweg $G - A = _ - _ = _$ bis ihr an eine größere Hütte kommt.

Bitte vergesst unterwegs nicht den **Hinweis 8** einzusammeln.

Schaut euch an der Hütte um. Geht die Stufen hinunter zu einer Bank, die links steht. Stellt euch dort in die Ecke des Geländers.

Peilt von dort aus die Wachenburg an!
Wie viel ° sind es? 80°, 120° oder 160°? Die richtige Gradzahl ist **Wert J**.

Und peilt die Burgruine Windeck an!
Wie viel ° sind es? 190°, 240° oder 290°? Die richtige Gradzahl ist **Wert K**.

Nach einer eventuellen Rast stellt euch an die Rückseite der Hütte an den mittleren Pfosten und peilt $(K - J - G) * 2 = (_ - _ - _) * 2 = _ \circ$

Folgt dem Pfad bis ihr an eine euch schon bekannte Stelle kommt. Vergesst aber bitte nicht **Hinweis 9**

An der euch bekannten Stelle geht es nun in Richtung **Hinweis9**. $+ (D - I) + A = _ _ + (_ - _) + _ = _ _ \circ$

Geht die vorgegebene Richtung bis ihr an eine T- Kreuzung kommt.
Hier geht es weiter in Richtung $K + D + F + E + A = _ _ + _ _ + _ _ + _ _ + _ _ = _ _ \circ$

Folgt diesem Weg bis zu einer Hütte, vergesst aber nicht den letzten Hinweis einzusammeln.

Ermittelt auf der unteren beschriebenen Tafel den **Hinweis 10**

Vom Eingang der Hütte peilt $(J + K) - H = (_ _ + _ _) - _ _ = _ _ \circ$ und geht in die Richtung bis ihr ein weiteres Gebäude erreicht.

An dem Gebäude folgt ihr dem Pfad, der rechts an der Sitzbank vorbeigeht und ihr kommt zu einem besonderen Kamin. (**Schaut euch das Bauwerk an**)

Nun geht es zur Box

Geht nun den befestigten Weg von dem besonderen Kamin zurück in Richtung Gebäude. An dem Abzweig geht es in Richtung

$L + I + F + D + H + I = _ _ + _ _ + _ _ + _ _ + _ _ + _ _ = _ _ _ _ ^\circ$ weiter.

Folgt dem Forstweg vorbei an einem Brunnen bis zu einer **sehr starken**

Rechtskurve. In der Rechtskurve folgt dem Forstweg in Richtung $J + G = _ _ _ + _ = _ _ _ ^\circ$ bis zu einem Hochsitz (der auch schon bessere Tage hatte)

Vom Hochsitz aus geht $D - B = _ _ - _ _ = _ _$ Schritte.

Von dort peilt $D = _ _ ^\circ$ zum Vogelhäuschen mit der Nr. $H + I + E - A = _ _ + _ _ + _ _ - _ _ = _ _ _ _$.

Dann geht ihr $L - G$ Schritte $= _ _ - _ _ = _ _$ Schritte in $F - A = _ _ - _ _ = _ _ ^\circ$ zu einem Stein.

Von dem Stein peilt $J - D - B - A = _ _ _ - _ _ _ - _ _ - _ _ = _ _ ^\circ$ zu einem Felsen. Dort findet ihr die Hirschkopf Letterbox .

Rückweg

Geht zurück zur Rechtskurve und folgt dem Forstweg bergab bis zum Parkplatz.

Zweite Möglichkeit: Am Ende der Rechtskurve geht ein **kleiner Pfad in $345 ^\circ$** ab, der euch zum Parkplatz führt.

Hoffentlich hattet ihr viel Spaß bei der Suche nach unserer zweiten Box!

Es wäre noch zu erwähnen, dass das Gelände zu Hinweis 2 und 10 etwas unwegsam ist. Aber es ist zu bewältigen!!!!!!!!!!!!!!

Und dann hätten wir noch zwei Bitten an euch:

Bitte versteckt die Hinweise wieder so wie ihr sie gefunden habt.

Bitten um Benachrichtigung per PN, falls sich weniger als 5 Hinweiskärtchen in einer Box befinden.

Liebe Grüße von

den Dinos aus Hemsbach

Leider keine Einkehrmöglichkeit auf der Strecke vorhanden.

Nicht immer ist der direkte Weg zur Hinweisbox der einfachste. Sucht euch den für euch leichtesten Weg.(besonders bei Hinweis II und X)

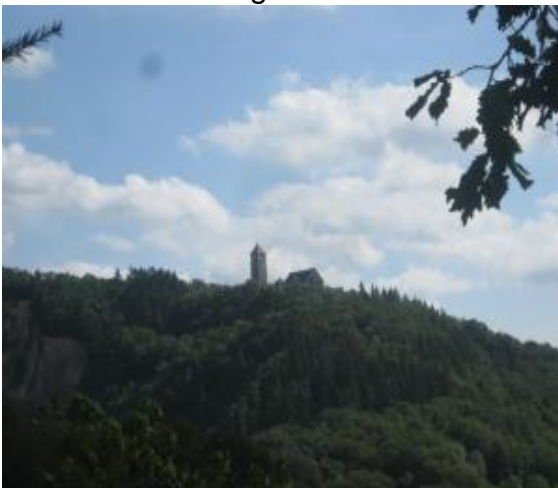


Ein fast toter Waldbewohner



Die Hochkurve

Wachenburg



Burgruine Windeck



Wandle die Zahlen in Buchstaben um (A=1,B=2 usw.)

[illegible]

Hinweis 1	
Hinweis 2	
Hinweis 3	
Hinweis 4	
Hinweis 5	
Hinweis 6	
Hinweis 7	
Hinweis 8	
Hinweis 9	
Hinweis 10	

So kommt ihr zu den Hinweisen!!!

Geht nach dem Fund eines Hinweises immer wieder auf den Hauptweg (Pfad) zurück!

Hinweis I

Ihr geht bis zu einer Wegkreuzung. Links des Weges seht ihr einen großen Stein, direkt dahinter steht ein Baum mit zwei Werten, jeweils ein Wert in einem Kreis.

Wert 1 = $A/A = _ / _ = _$

Wert 2 = $B/A = _ / _ = _$

Geht den Weg herab bis zu der Stelle wo zwei größere Steine sich mitten auf dem Weg befinden. Ihr seht nun in Richtung $B/A * 150 = _ / _ * 150 = _ _ _ ^\circ$ mehrere große Steine begeht euch dahin und ihr findet Hinweis I.

Hinweis II

Auf der rechten Seite des Weges steht ein Nadelbaum mit der Makierung $B/B = _ / _ = _$ in einem Kreis.

(Als Kontrolle: Hinter der ersten Nadelbaum steht in $A+B$ Schritten = $_ + _ = _$ Schritten eine weiterer Nadelbaum mit dem gleichen Zeichen)

Peilt von dem ersten Nadelbaum 236° zu einem weiteren Nadelbaum

Neben einem Nadelbaum unter einigen Steinen findet ihr Hinweis II.

(Wenn ihr den Nadelbaum nicht finden solltet geht weiter bis zum Vogelhäuschen Nr. 37 danach müßt ihr allerdings 180 Schritte zurück laufen)

Hinweis III

Sucht nach dem Baumstumpf, der wie eine Treppe geformt ist (Anzahl der Stufen= Wert $A = _$).

Stellt euch auf die Stufe $B / A = _ / _ = _$ und peilt in Richtung 60° , geht 15 Schritte in diese Richtung. Dort findet ihr Hinweis III.

HinweisIV

Fast oben angekommen geht ein Weg in Richtung 120° ab. . Geht etwa 10 Schritte in diesen Weg hinein und peilt in Richtung 265° zu einem großen Felsblock.

Geht zu diesem Felsblock und peilt in Richtung Süden. In $A + B$ Schritten = $_ + _ = _$ Schritten steht eine Baumstumpf .

Hinter diesem Baumstumpf befinden sich etliche kleine Steine. Dort findet ihr Hinweis IV.

HinweisV

Geht bis zu einer selbstgebauten Sitzgelegenheit (ohne Rückenlehne) .

Von hier aus peilt $A * 25 = _ * 25 = _ _^\circ$ zu einigen Steinen.

Sucht den Stein der die Funktion eines Daches erfüllen könnte,dort findet ihr Hinweis V

Hinweis VI

An der linken Wegseite findet ihr bestimmt nach einigen Metern in einerganz leichten Rechtskurve einen Waldbewohner, in dem nicht mehr viel Leben steckt (er ist ca. 4 Meter hoch)
Geht vom dem fast toten Waldbewohner ca. $E + B$ Schritte = $_ _ + _ = _ _$ Schritte den Forstweg weiter.

Dann peilt Wert $C = _ _ _^\circ$ zu einer Baumwurzel , an der noch sehr viel Erde haftet.

Begeht euch zu dieser Baumwurzel.Von dort aus peilt $D + E + B - 1 = _ _ + _ _ + _ - 1 = _ _^\circ$ zu einer weiteren Baumwurzel ander sehr viel Erde haftet.

Dort schaut euch um und ihr findet Hinweis VI

HinweisVII

Vom kleinen Stein aus peilt in Richtung $C - (E + B) = _ _ _ - (_ _ + _) = _ _ _^\circ$ zu einer doppelstämmigen Eiche. Von dort aus peilt ihr Wert $C = _ _ _^\circ$ und geht Wert $B = _$ Schritte zu einer kleinen Steingruppe. Dort seht euch um und ihr findet Hinweis VII.

HinweisVIII

Geht bis zu dem Punkt an dem zum ersten Mal ein anderer Forstweg auf unseren eingeschlagenen Weg stößt. Dort geht ein Pfad in $F * B - (E * 2) = _ _ * _ - (_ _ * 2) = _ _ _^\circ$ vom Hauptweg ab.

Geht diesen Pfad $A * B$ Schritte = $_ * _ = _ _$ Schritte entlang. Dann peilt Wert $C - (G + B) = _ _ _ - (_ + _) = _ _ _^\circ$. Geht in diese Richtung $B + G$ Schritte = $_ + _ = _ _$ Schritte zu einem abgeknickten Baum. Dort findet ihr Hinweis VIII

HinweisIX

Zählt alle Wandermackierungen und bleibt an der $E - A - 1 = _ _ _$ ten stehen. Von dort aus peilt in Richtung Norden und geht ca. 14 Schritte weiter.

Bleib dort stehen und peilt $(G * B + G * A) * 2 = (_ * _ + _ * _) * 2 = _ _^\circ$ zu einem gesplitterten Baumstamm dort findet ihr Hinweis IX

HinweisX

Vor einer S-Kurve geht ein Forstweg links ab. Bleibt auf dem Hauptweg stehen und peile in Richtung $B * F + B + G = _ * _ _ + _ + _ = _ _ _^\circ$.

Ihr müßtet einen Waldbewohner sehen. Direkt dahinter befinden sich zwei größere Steine. Begeht euch dorthin und ihr findet bei den Steinen Hinweis X.