

# Wogli on Tour

(placed im Juni 2011 durch eine Projektgruppe des Otfried-von-Weißenburg Gymnasiums Dahn  
bestehend aus Schülerinnen und Schülern der 5., 6. und 7. Klassen)

**Stadt:** 66994 Dahn

**Startpunkt:** Parkplatz unterhalb der Burg Altdahn. Im Dahner Ortskern der Beschilderung "Burg Altdahn" (braunes Schild mit weißer Schrift) folgen und an unserem Schulzentrum vorbei in den Wald fahren, bis ihr am Ende der Straße an den Parkplatz der Burg Altdahn gelangt.

**Koordinaten:** N 49° 09.002      E 007° 48.008

**Empfohlene Landkarte:** nicht erforderlich, die Wege sind in der Wanderkarte „Dahner Felsenland“ zum Teil nicht eingezeichnet.

**Ausrüstung:** Kompass, Papier und Stift (geeignete Unterlage), (eigener) Stempel, gutes Stempelkissen, Logbuch, **Wanderschuhe äußerst empfehlenswert (!!!)**

**Schwierigkeit:** (\*\*\*)

**Gelände:** (\*\*\*\*), nicht Kinderwagen tauglich, stark variierende Wegformen (Asphalt 10%, Waldweg 70%, Trampelpfad 20%), der steilste Abschnitt kann umgangen werden, ohne relevante Hinweise zu verpassen (siehe Alternativweg, der im Clue beschrieben wird).

**Länge:** 6 km, etwa 4 Stunden einplanen, kann nach Teil 2 bequem unterbrochen werden.

**Einkehrmöglichkeit:** Ausflugslokal "Burgschänke Burg Altdahn" bei der Burgruine Altdahn (Tel.: 06391 - 3650), kleine regionale Gerichte; Kaffee und selbstgebackener Kuchen

geöffnet: April bis Ende Oktober: Mo 10 - 17 Uhr, Mi bis So 10 - 18 Uhr

im November täglich von 11 – 17 Uhr

geschlossen: Dienstags und vom 1. Dezember bis Ende März.

**WICHTIG: Die Burganlage ist nur bis 18 Uhr geöffnet!!!**

**Wir weisen ausdrücklich darauf hin, nicht auf Felsen oder Burgmauern zu klettern. Waghalsige Unternehmungen sind lebensgefährlich. Wir bitten, diese Warnung aus gegebenen Anlässen ernst zu nehmen. Unsere Tour ist so konzipiert, dass solcherlei Dinge nicht nötig sind.**

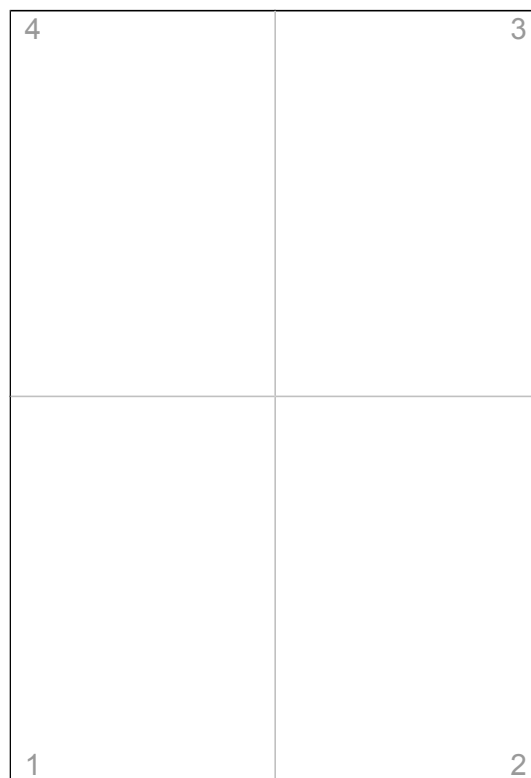
## Einleitung

Unser Schulmaskottchen, die Eule **Wogli**, hatte keine Lust mehr, in den stickigen, grauen und dunklen Klassenzimmern der Schule zu sitzen und wollte etwas Abwechslung. Er beschloss, einfach abzuhausen und auf eigene Faust eine Tour auf die Burg Altdahn, zu den umliegenden Felsen und durch den Wald zu unternehmen! Auf seiner Tour hat er verschiedene „Spuren“ bzw. Hinweise hinterlassen! Du kannst uns helfen, unseren Wogli wiederzufinden!

Viel Spaß und Erfolg mit unserer Letterbox!

## Lösungsschema.

Du kannst dir dieses Lösungsschema auch in dein Logbuch übertragen. Jedes einzelne Kästchen hat die Maße 3,5cm x 5,1cm. Stemple möglichst genau oder klebe dir das Gesamtwerk am Ende wie ein Puzzle zusammen.



A	B	C	D	E	F	G

# Clue –Teil 1

Hallo!

Schnappe dir deine Ausrüstung (Wanderschuhe, Kompass usw.) und los geht's!

Unser Wogli entdeckte bei seiner Zwischenlandung auf dem Parkplatz ein Informationsschild, auf dem das Erbauungsjahr der Burg Altdahn steht. Nimm die 3. Ziffer dieser Jahreszahl (= **A**).

## 3. Ziffer des Erbauungsjahrs: \_\_ (= A)

Geselle dich zum Burgfräulein und dem Burgherrn. Folge dem Weg in **A x 25 = \_\_ °** bergab bis zu dem mit einem Gitter verriegelten Felsenkeller. Zähle die senkrechten von oben bis unten durchgängigen genieteten Gitterstäbe der Tür (also ohne Rahmen und Halterung) und teile ihre Anzahl durch 2 x A:

$$\underline{\quad} \underline{\quad} : \underline{\quad} = \underline{\quad} \quad (= \mathbf{B}).$$

(2 x A)

Folge weiterhin dem Weg bergab. Er führt dich nach Erfweiler und hat die Markierungen **61** und **62**. An einer Lichtung machte Wogli auf der riesigen Eiche Rast, die sich über eine hellbraune Bank neigt. Genieße auch du den wunderschönen Ausblick! Zähle die Holzlatten aus der die Bank besteht und multipliziere diese Zahl mit A:

$$\underline{\quad} \times \underline{\quad} = \underline{\quad} \underline{\quad} \quad (= \mathbf{C})$$

(A)

Weiter geht's. Du triffst bald an eine Abzweigung, der du hinauf zur Burg Altdahn folgst. Nach der ersten Linksbiegung suche einen bodennah abgesägten Baumstumpf inmitten des Weges. Stelle dich auf ihn und verlasse deinen Weg in Richtung **(A + B) x A x C = \_\_ \_\_ °** einen schmalen Pfad entlang.

Du erreichst einen Felsen. Finde die gusseiserne Tafel am Felsen mit Jahreszahl. Bilde die Quersumme der 4 Ziffern, das Ergebnis ist dein Buchstabe D:

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad} \underline{\quad} \quad (= \mathbf{D})$$

Gehe von der Tafel D Schritte nach Süden.

**In einer kleinen Spalte hat Wogli seine erste Box versteckt!**

**Stemple auf FELD 1 und verstecke die Box wieder sorgfältig!**

## Clue –Teil 2

Gehe wieder zum Baumstumpf zurück. Weiter geht's hinauf zur Burg über eine alte Steinmauer!

Jetzt erkunde die Burg!

Suche dabei eine **moderne Betontreppe auf Altdahn** und zähle die Stufen bis zu einem begehbaren Geheimgang, der rechts abzweigt. Notiere die Anzahl der Stufen als **E**.

\_\_ \_\_ (= E).

Erklimme den höchsten Punkt der Burg über die beiden **Eisenleitern im Mauerturm (Nr. 15) von Altdahn**. Zähle alle Sprossen und bilde von dieser Zahl die Quersumme und addiere dann A, um F zu erhalten: **Anzahl der Sprossen:** \_\_ \_\_

\_\_\_\_\_ + \_\_ = \_\_ (= F)  
(Quersumme der Sprossenzahl) + (A)

Nun gilt es die zweite Box zu finden!

Stelle dich auf die **Filterzisterne (Nr. 32) von Burg Tanstein**. Dies ist der westliche und älteste Teil der Burganlage. In Richtung **(A+B) x E – C = \_\_ \_\_ \_\_°** erblickst du in **F** Schritten Entfernung eine Mauernische. Du findest die Box in ihr links unten.

**Verhalte dich möglichst unauffällig, stemple auf FELD 2 und verstecke die Box wieder sorgfältig!**

Kehre zurück auf den Asphaltweg vor der Burg und laufe in: **(5 x E) + F = \_\_ \_\_ \_\_°** bis zum Parkplatz. Dort gesellst du dich wieder zum Burgfräulein und dem Burgherrn.

## Clue –Teil 3

Wieder am Parkplatz stehst du auf einer großen Betonplatte vor dem Burgfräulein und dem Burgherrn. Dies ist die erste Betonplatte des Weges, den du in  $F \times A \times C = \underline{\quad} \underline{\quad} \underline{\quad}^\circ$  folgst. Nach  $E - 1 = \underline{\quad} \underline{\quad}$  Platten steht links des Weges eine efeuumrankte große Fichte. Dort zweigst du auf den schmalen **Pfad Richtung Haferfels/Soldatenhütte** ab. Wogli streifte den Farnwald und schwebte keuchend immer höher und höher bis nach oben zu den Felsen.

Am Grenzstein hat sich Wogli mit dem  $(D : 2)$ ten und  $((2 \times C) + B)$ ten Buchstaben des Alphabets verewigt (meint er vielleicht „\_\_euchender \_\_ogli“??) und nach dem steilen Anstieg ausgeruht. Setze dich auch auf seinen Rastplatz. Peile in  $E - C = \underline{\quad} \underline{\quad}^\circ$  und gehe  $2 \times C = \underline{\quad} \underline{\quad}$  Schritte zu einem scharfkantigen Felsbrocken mit einigen „grünen Haaren“. Von dort aus gehe  $A \times F = \underline{\quad} \underline{\quad}$  Schritte in  $(2 \times E) - D = \underline{\quad} \underline{\quad}^\circ$  an der Felswand entlang. Unter einer Felsnase findest du die 3. Box, die Wogli für dich hinterlassen hat.

**Stemple auf FELD 3 und verstecke die Box wieder sorgfältig!**

## Clue –Teil 4

Kehre zurück zu Woglis Rastplatz. Dein weiterer Weg führt dich in Richtung  $(D \times C) + E - F = \underline{\quad} \underline{\quad} \underline{\quad}^\circ$  bis zu einer Eiche vor der nächsten Kreuzung. Das  $(A \times A) = \underline{\quad} \underline{\quad} \underline{\quad}$ te Gespenst (achte auch auf die Rückseite der Bäume) sagt dir, dass du richtig bist.

**Falls du später den ALTERNATIVWEG nehmen möchtest, kehre nachher hierher zurück und nimm den Weg abwärts in Richtung Ehrenfriedhof. Folge immer den Hinweisschildern bis zum Ehrenfriedhof / St. Michaelskapelle.**

(Weiter bei ★)

Von der Eiche aus gepeilt ist der Weg in Richtung  $(C \times D) - C = \underline{\quad} \underline{\quad} \underline{\quad}^\circ$  der richtige. Immer weiter und du kommst an der Soldatenhütte an. Dort kannst du wie Wogli in die Ferne schweifen. Wenn du noch die schöne Aussicht genießen willst, gehe vor auf den Felsen. Nach ein paar entspannenden Minuten gehst du wieder zurück zur Soldatenhütte. Suche dort eine auffällige geometrische Form im Fußboden. Es handelt sich um

- |                 |                              |
|-----------------|------------------------------|
| ein Quadrat     | <input type="checkbox"/> 270 |
| ein Kreuz       | <input type="checkbox"/> 300 |
| einen Halbkreis | <input type="checkbox"/> 330 |
| ein Dreieck     | <input type="checkbox"/> 360 |

richtige Antwort = **G**

Stelle dich auf die geometrische Form und suche in Richtung  $G^\circ$  eine Kiefer in  $C : A = \underline{\hspace{1cm}}$  Schritten Entfernung. Von dort erblickst du in Richtung  $G - E - D = \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}}^\circ$  einen schmalen, unscheinbaren Pfad. Dieser führt dich steil abwärts nahe des Hochsteinmassivs entlang.

**ACHTUNG RUTSCHGEFAHR**  
**wegen Sand, Steinchen und Tannenzapfen !!!**  
**Du kannst diesen Weg auf dem Alternativweg**  
**umgehen.**

Immer der Nase nach kommst du an viel Grünzeug, Steinen und ein paar Felsen vorbei. Zwischendurch geht es auch einige Stufen hinunter. Am Ende des schmalen Weges findest du vor dem Westende des Hochsteinmassivs ein „D – Haus“, das von Wogli an eine Felswand eingeritzt wurde. Stelle dich davor und peile in  $(A \times B \times E) + F = \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}}^\circ$  um weiter zu gehen. Du gelangst auf einen Pfad, dem du bis zum Ehrenfriedhof folgst.



Peile vom hölzernen Eingangstor des Friedhofs genau in Richtung  $E^\circ$ . Folge dem erpeilten „gespenstigen“ Weg  $8 \times C = \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}}$  Schritte und nimm dann die Abzweigung nach unten in Richtung  $((C : 2) \times E) + A + B = \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ . Folge dem „Gespensterweg“ bis zu einer grünen Bank. Dort laufe immer entlang des Weges in Richtung  $E^\circ$ . Um Wogli näher zu kommen, musst du wenige Meter nach der nächsten Wegkreuzung in das Waldklassenzimmer abbiegen.

Nimm die Position des Lehrers ein. Du erblickst in  $C^2 + (B \times C) = \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}}^\circ$  einen auffälligen Baum im grünen Anzug. Gehe durch das Klassenzimmer  $D + F = \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}}$  Schritte bis dorthin. Wogli wohnt nicht weit von hier in Richtung  $E - C = \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ . Suche ihn in  $B \times F$  Schritten Entfernung bei einer Kastanie.

Die Tür zu seiner Residenz öffnet sich mit dem allerletzten Rätsel (**damit die Zahlenkombination des Schlosses erhalten bleibt, achte darauf, dass du die Zahlen im geöffneten Zustand nicht verdrehst**):

$$[A + (D + E) \times B] \times \sqrt{F} + G - C = \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}} \underline{\hspace{1cm}}$$



**Platziere den Stempel auf FELD 4!** Alles wieder gut verpacken und zurücklegen. Verschließe am Ende die Tür mit dem Zahlenschloß und drehe dann wieder die Zahlen.

**Rückweg:** Vom Klassenzimmer rechts bis zu einem Erdwall  
 ⇒ dort rechts an Waldsportplätzen vorbei  
 ⇒ immer links halten bis hinauf zum Weg  
 ⇒ Schild „Altdahn“ folgen ⇒ Schild „zu den Burgen“ folgen.

**GESCHAFFT !!!**

