

# „Von der grünen Insel zur blauen Adria“

versteckt am 01-10-2013 durch „Die 4 Müller’s“  
{die-4-muellers@web.de}



**Ort:** 67122 Altrip  
**Startpunkt:** Adriastr. 61 - Parkplatz „Pizzeria Seeblick“  
**Navi:** N 49°26.137 E 8°27.850  
**Level:** Weg: \* Die Wege sind Feldwege, Pfade und einige Meter Asphalt  
 Schwierigkeit: \*\*

**Hilfsmittel:** Festes Schuhwerk, Textmarker und Klemmbrett sind hilfreich!

**Dauer:** Zur Box und zurück zum Startpunkt ca. 10 km, 3-4 Std. ohne Rast.  
**Info:** Ein paar schöne Aussichtspunkte und Bademöglichkeiten  
 Einkehrmöglichkeit und Picknickmöglichkeiten gibt es einige.

☺ = Hinweise, Informationen, Tipps

☀ = **Suchen und markieren !!** Ä = AE, Ö = OE, Ü = UE

Wie funktioniert das „Rätsel“?

- Es müssen verschiedene Begriffe gesucht werden. Diese Begriffe sind mit einem „☀“ Symbol gekennzeichnet.
- Suche den Begriff, trage ihn in der Lösungstabelle A-Y ein und markiere diesen im Gitter. (am besten mit einem Textmarker)
- Später wird am gesuchten Begriff ein „Buchstabe“ und eine Richtung (S/W/N oder O) angegeben, sowie eine Zahl. Diese Zahl gibt die Anzahl der „Ziffern“ an.
- Die Ziffern werden **immer vom Buchstaben aus** aufgeschrieben und ergeben die Gradangabe oder die Schrittzahl.  
 z.B. Der gefundene und nun zu markierender Begriff wäre z.B. **Z** = „SCHATZ“,  
 bei der nun gesuchten Richtungsangabe steht „**Z/Z/N/3**“ = \_\_\_\_\_.

**Du gehst nun immer in der Reihenfolge 1-4 vor.**

**1 = Lösungswort, 2 = Buchstabe im Wort, 3 = Himmelsrichtung, 4 = Anzahl der Ziffern.**

**Bei unserem Beispiel ist dies „321“!! nicht „123“ !!**

<b>A ☀</b>	<b>B ☀</b>	<b>C ☀</b>	<b>D ☀</b>	<b>E ☀</b>	
<b>F ☀</b>	<b>G</b>	<b>H ☀</b>	<b>I ☀</b>	<b>J ☀</b>	
<b>K ☀</b>	<b>L</b>	<b>M</b>	<b>N ☀</b>	<b>O ☀</b>	
<b>P ☀</b>	<b>Q ☀</b>	<b>R ☀</b>	<b>S</b>	<b>T ☀</b>	
<b>U ☀</b>	<b>V ☀</b>	<b>W</b>	<b>X</b>	<b>Y</b>	<b>Z</b>
					<b>Schatz</b>

☺	A	Z	B	F	O	R	E	L	L	E	3	1	5	☺
S	Y	V	C	2	☺	1	F	E	R	I	N	G	☺	5
P	D	I	☺	2	R	7	H	U	H	N	2	0	L	3
E	☺	E	2	3	W	5	G	E	L	B	0	☺	E	2
C	V	R	5	0	Y	2	3	9	☺	6	1	L	T	H
H	8	3	R	0	K	U	H	☺	S	0	☺	A	T	O
T	☺	1	O	1	☺	1	4	3	I	5	5	N	E	E
5	0	2	S	T	E	R	N	2	E	☺	P	G	R	C
1	Q	☺	E	5	☺	0	1	1	B	Z	8	E	B	K
0	1	3	N	E	U	H	O	F	E	N	E	R	O	E
☺	8	☺	W	7	8	1	M	O	N	D	0	W	X	R
5	D	R	E	I	☺	1	0	☺	0	5	1	E	☺	S
R	2	O	G	K	M	0	2	R	0	4	3	G	1	C
O	S	T	2	§	B	J	A	E	G	E	R	0	5	H
T	0	&	0	?	L	6	0	T	1	N	☺	?	N	W
☺	3	☺	2	G	A	☺	?	T	0	T	5	2	I	A
5	1	0	1	3	U	0	2	E	☺	E	5	8	E	E
1	O	E	V	E	N	U	M	N	1	9	0	?	B	N
2	☺		2	S	☺	2	V	B	1	1	0	§	L	E
R	O	T	5	O	1	1	0	A	8	1	0	1	U	2
1	U	2	1	N	6	0	☺	C	?	2	1	2	M	1
3	T	3	3	N	0	A	C	H	T	3	1	1	0	0
4	E	8	1	E	S	C	H	A	T	Z	8	M	4	2
G	R	U	E	N	1	3	4	☺	☺	?	1	I	3	1
2	S	C	H	W	A	N	5	2	Z	A	N	D	E	R
1	U	2	8	1	1	☺	1	☺	?	?	2	L	3	0
5	M	4	1	5	5	Z	I	E	G	E	8	U	0	?
?	3	0	1	☺	0	☺	?	2	3	1	1	M	1	%
☺	3	B	R	A	U	N	1	8	1	☺	4	☺	2	☺

**1 = Wort von .....**  
**2 = Buchstabe**  
**3 = Richtung**  
**4 = Anzahl Ziffern**  
**z.B. Z/Z/N/3**



Bevor es losgeht müßt Ihr einige Fragen **zur Insel Föhr** beantworten:

- Wie heißt die Hafenstadt? (Ort) Wert A = \_\_\_\_\_ ☀
- Wo ist die goldenen Mitte der Insel? (Ort) Wert B = \_\_\_\_\_ ☀
- Wo steht die Friedenseiche? (Ort) Wert C = \_\_\_\_\_ ☀
- Wo sind die Megalithgräber? (Ort) Wert D = \_\_\_\_\_ ☀
- Was spricht man auf Föhr (Dialekt)? 6 Bst Wert E = \_\_\_\_\_ ☀
- Wo steht der Friesendom „St. Johannis“? (Ort) Wert F = \_\_\_\_\_ ☀

## Nachdem nun der „virtuelle Teil“ erledigt ist geht die Suche am Startpunkt los.

1. Du stehst vor der „Pizzeria“. Gesucht wird hier die Orientierungstafel und darauf sind einige Parkplätze **P** eingezeichnet. Die Anzahl ist Wert G = \_\_\_\_\_
2. Unsere erste Peilung führt uns in „A/Y/O/3“ = \_\_\_\_\_ °, nach wenigen Meter teilt sich die Leitplanke auf der rechten Seite. Gehe hindurch und suche den 1. Namenteil des Weiher.  
Wert H = \_\_\_\_\_ ☀
3. Zurück und den Weg weiter und unterwegs erscheint das Tor zur „Blauen Adria“. Welches Symbol erkennst du? Sonne ? Mond ? Stern ?  
Wert I = \_\_\_\_\_ ☀
4. In einer Kuve gehen wir gerade weiter und an einem „Bootsfriedhof“ vorbei und erreichen den Eingang zur Gaststätte  
Wert J = \_\_\_\_\_ „\_\_\_\_\_“, ☀ Der Fischname ist unser gesuchtes Wort.
5. Hier am Eingang wähle den Weg in „H/H/S/3“ = \_\_\_\_\_ °, es erscheint rechts ein Weiher. Der Wert K = \_\_\_\_\_ - Weiher. ☀  
Was uns noch interessiert ist deren Tiefe. \_\_\_\_\_ davon QS = Wert L = \_\_\_\_\_
6. An der folgenden Kreuzung hängt ein Schild der „Freizeitgemeinschaft“. Wie viele Gartenwege gibt es hier? Wert M = \_\_\_\_\_  
Wie heißt der Weg mit der Nummer 20? Wert N = \_\_\_\_\_ (8 Bst) ☀
7. In „F/U/W/3“ = \_\_\_\_\_ ° geht es sanft bergan in welchen Gartenweg?  
Wert O = \_\_\_\_\_ (9 Bst) ☀  
Danach erreichen wir eine **T** mit einem Sicherungskasten in Sichtweite. Die gesuchte Nummer steht oben rechts und die 2. Ziffer nimm als Namen z.b. 2=zwei oder 3=drei usw.  
Wert P = \_\_\_\_\_ ☀
8. Wir folgen dem Weg nach rechts bis zu einem Kasten mit der Nummer \_\_\_\_\_?  
Letzte Ziffer ist „3“, denn dort befindet sich ein emailliertes Schild mit einer Hausnummer „\_\_\_\_\_ bis \_\_\_\_\_“ Welches Tier ist hier abgebildet?  
Wert Q = \_\_\_\_\_ ☀

9. Bald siehst du auch schon die erste Rastmöglichkeit und gegenüber vom Parkplatz „2 Felsen“. Nach der Stärkung peile an von den „Felsen“ in „**E/N/S/3**“ = \_\_\_\_\_° und gehe bis der Weg von „Punkt 6“ an einem weißen „Baumrest“ bald abzweigt.
10. Folge diesem Gartenweg und schon bald müssen wir uns wieder an einer  $\overline{\text{ff}}$  entscheiden. Nimm die Richtung „**J/N/N/3**“ = \_\_\_\_\_° und dein weiterer Verlauf führt dich nun an teilweise urigen und vergessenen Sitzgelegenheiten bzw. Anlegeplätzen vorbei.

11. Sobald **diese** grüne Tür erscheint solltest noch ca. „**B/L/O/2**“ = \_\_\_\_\_ Schritte weitergehen und ein Schild vom Naturschutzgebiet erscheint. Wenige Schritte weiter steht „**dieses Schild**“ noch einmal, nur mit einem Punkt auf der Metallstange.



Welche Farbe? Wert R = \_\_\_\_\_ ☀

12. Sobald diese Farbmarkierung wieder erscheint gehe bergan. Eine gelbe „Absperrung“ erscheint nun auf der linken Seite und bald erreichen wir eine „Wegspinne / Kreuzung“. Das Tier von Frage 8 hilft hier für den weiteren Weg weiter!  
A: 60° = Schwan, B: 110° = Ente, C: 140° = Ziege, D: 330° = Fisch

13. Du erreichst ein „Häuschen“ auf der rechten Seite, sowie 2 rot/weiße Pfosten. Kurz vor diese Pfosten / Häuschen geht aber ein kleiner Pfad in „**C/O/N/3**“ = \_\_\_\_\_° ab. Folge diesem für wenige Meter und erkenne ein „Achtung Schild“.

Vor welcher Tierart wird gewarnt? Wert T = \_\_\_\_\_ ☀  
(nimm die Mehrzahl!)

14. Zurück und auf dem eingeschlagenen Weg bleiben, vorbei an einer „Tränke“ dem Weg in „**R/L/O/2**“ = \_\_\_\_\_° folgen. Achte dabei auf das Schild, welches wieder den Namen des Weihers beschreibt.  
Wert U = \_\_\_\_\_ (ohne Weiher) ☀

15. Bald erkennen wir in der Ferne eine rot/weiße „Wegbremse“, zu der wir gehen. Unseren weiteren Weg müssen wir suchen. Er ist „**M minus L**“ = \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ km (incl. Komma) lang. Auf der linken Seite erkennen wir einige Türme und eine „Stromverteilerstelle“.



Für unseren Wert S zähle die „Glasbausteine über der Tür“. Das Ergebnis multipliziere mit 10 = Wert S = \_\_\_\_\_

16. Bleibe auf dem Weg bis kurz vor einer Straße mit Vorfahrtsschild, dort erkennst du einen Feldweg in Richtung Süden. Diesem folge bis zu einem Eisentor und peile nun in „**S minus 2 mal M**“ = \_\_\_\_\_°.

Wir gehen **unter den Stromleitungen hindurch** und erreichen eine  $\overline{\text{ff}}$ .

17. Hier siehst du ein Verbotsschild und in der Nähe einen Pfosten. Die Farbe ist Wert V = \_\_\_\_\_ ☀ Auf der blauen Banderole steht eine 11 stellige Nummer.

Wert W = \_\_\_\_\_.

Auch siehst du in weiter Ferne ein rotes Dreieck. Gehe aber NICHT dorthin sondern den Weg weiter bis ein weiterer (V) Pfosten erscheint.

18. Bleibe dort auf dem „breiten“ Weg in Richtung Westen (nicht am ehemaligen Holzzaun entlang). Sollte ein „Leitblankenzaun“ erscheinen bist du falsch!

Nach ca. 600 m erreichen wir ein „Hexenhäuschen“ auf der linken Seite und dort müssen wir in der Umgebung „Mutter & Kind“ suchen.

Auch ein weiterer (V) Pfosten mit der Nr. \_\_\_\_\_ (**L minus 3**) ist zu erkennen. Im Zweifel nimm den Kompaß und peile nach „**D/U/O/3**“ = \_\_\_\_\_ °.

☺ Der damalige „Urwaldpfad“ wurde inzwischen leider „verbreitert“.

**Folge Ihnen bis die Rückseite dieses Schildes erscheint. >>>>**



19. Wenige Meter weiter erkennen wir einen Pfosten in der Farbe „V = \_\_\_\_\_“ mit der Nr. \_\_\_\_\_ = „**U/G/S/2**“ und einigen Schildern.

Am Pfosten befindet sich ein **R** = \_\_\_\_\_ er Pfeil. Wir folgen diesem Pfeil in entgegengesetzter Richtung für weitere „**N/R/W/2**“ = \_\_\_\_\_ Schritte. Dort siehst du eine Zahl auf einem „Vogelhaus“. = \_\_\_\_\_.

Von der Zahl subtrahiere die 1 und du hast den **Wert Y** = \_\_\_\_\_ (QS=11)

20. Weitere 25 Schritte und du erkennst einen Aussichtspunkt. Dort angekommen zähle die Holzstufen, welche zur „Plattform“ führen. **Wert X** = \_\_\_\_\_. (ohne Plattform)

### Weiter geht es ins Finale

21. Zurück auf dem Weg nimm nun folgende Richtung „**R/U/W/3**“ = \_\_\_\_\_ ° für ca. weitere

„**X mal L minus 2 mal X**“ Schritte. (\_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_) - (\_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_) = \_\_\_\_\_.

☺ Dort solltest du in luftiger Höhe das Wort „Orbea“ erkennen.

22. In Höhe dieses „Wortes“ ist deine weitere Schrittzahl „**S**“ = \_\_\_\_\_ in

Richtung (**Quersumme von W mal 11**) \_\_\_\_\_ \* 11 = \_\_\_\_\_ °

23. Richtung ca. „**Y**“ = \_\_\_\_\_ ° erkennst einen Stumpf. In „**Q/W/S/2**“ = \_\_\_\_\_ Schritte

und „**T/H/N/3**“ = \_\_\_\_\_ ° gehe zu einem Artgenossen.

In ca. **S** = \_\_\_\_\_ ° folge dem Pfad für ca. „**G mal X**“ = \_\_\_\_\_ Schritte zum quer liegenden Baum.

Das Boxenversteck solltest Du in „**V/B/S/2**“ = \_\_\_\_\_ ° erkennen.

**Bitte Vorsichtig am Versteck und nichts zerstören.**

**Du kommst durch hochziehen des „Turms“ an den „Schatz“ ! DANKE**

**Weiter geht es zum Bonusstempel. ☺ ☺**

24. Nach dem Boxenfund begib dich wieder auf den Weg, gehe dann nach „J/E/N/3“ = \_\_\_\_\_°  
Unterwegs hast du die Möglichkeit noch mehrere Blicke auf das Gewässer zu werfen. Bald erkennen wir in der Ferne einen Greifvogel der über der „1“ kreist. Dort führt dich der Weg bergab.
25. Von weitem erkennst du schon unsere nächste Erhebung, hier gehe hinauf und am Ende des Weges siehst du ein der Schild (Greifvogel oder Reiter).  
Ist es der Greifvogel gehe nach links, beim Reiter nach rechts.
26. Wir bleiben nun auf diesem Weg bis kurz vor der Stromleitung der Weg nach links abbiegt.  
Ein versteckter Pfad ist erkennen, welchem Du an das Wasser folgst. Halte dich dort nach links, wenn auch der Pfad etwas „wilder“ wird.  
Gehe so lange bis ein alter Kahn mit der Nummer „MM45184“ erscheint.
27. In Höhe der „Kahnspitze“ solltest Du ca. „M minus L“ = \_\_\_\_\_ Schritte  
in „N/G/S/3“ = \_\_\_\_\_° gehen und dort weitere „X = \_\_\_\_\_“ Schritte in 130°
28. Am Fuße einer Baumgruppe findest Du unter „Moos und Baumrinde“ den Bonusstempel.



☺☺☺☺☺ *Herzlichen Glückwunsch* ☺☺☺☺☺

*Verberge die Box wieder so wie Du sie gefunden hast, gut getarnt. Wir hoffen es hat Spaß gemacht.*

*Happy Letterboxing*

*Die „4 Müller's“*

#### 29. Rückweg:

Nach dem Fund wieder zum „Kahn“ und der Richtung folgen bis zu einem asphaltiertem Weg, hier nun **UFFBASSE** den wir müssen in „K/E/W/2“ = \_\_\_\_\_° über eine Straße **UFFBASSE** und dann sofort „bergab“, danach halte dich in Richtung „P/B/W/3“ = \_\_\_\_\_°

Vor einer Leitplanke hast du noch die Möglichkeit nach links abzugehen und an eine Badestelle zu gelangen. Ansonsten folge dem Radweg bis dich eine Treppe wieder hinauf führt. Auf der anderen Seite erkennen wir ein Schild zu unserem Startpunkt.