

Vom Startpunkt aus gehe in etwa 330° und überquere den Spielplatz. Anschließend nimmst Du die Brücke ohne Hindernis, aber dafür mit Holzgeländer. Vorbei an einem eher ungewöhnlichen Automaten geht es aufwärts über Stufen. Oben angekommen, halte Dich

rechts bis zur Laterne 61 /234. Hier gehe links bergauf bis zum Schilderbaum auf der rechten Seite.

Ist auf **Hinweis 1** etwas gelb, gehe in 220°, ist dort etwas rotes zu sehen, gehe in 340°. Du gelangst an einen Forstweg mit Sitzgelegenheit links. Genieße die Aussicht bevor es weiter in der bisherigen Richtung geht. Du passierst eine weitere Bank mit Aussicht. Kurz nachdem zu Deiner Linken wieder die Bewaldung begonnen hat, steht auf Höhe eines umzäunten Holztores links am Wegesrand versteckt ein Grenzstein mit der Nr. 107.

Kurz darauf kommt von rechts ein Pfad herunter. Es geht weiter in Bonus 6 * Bonus 2 – Bonus 4 = _____ * _____ - _____ = _____°. Du erreichst einen weiteren Forstweg. Hier hältst Du Deine Richtung, wenn **Hinweis 3** ein Falke ist. Ist dies nicht der Fall, gehe weiter in Bonus 1 + Bonus 3 + Bonus 4 + Bonus 5 = _____ + _____ + _____ + _____ = _____°.

Nach einer Weile – Du solltest dabei einen Hochsitz am Wegesrand passiert haben – erreichst Du ein „mystisches Plätzchen“. Verschnaufe kurz, ehe es weiter geht – bergauf.

Ist **Hinweis 5** eine Katze, gehe in die Richtung, in welcher die Summe der Entfernungangaben auf dem Wegweiser Bonus 3 + Bonus 6 = _____ + _____ = _____ ergibt. Ist **Hinweis 5 keine** Katze, gehe in die Richtung, in welcher die Summe der Entfernungangaben auf dem Wegweiser, Bonus 7 – Bonus 3 = _____ - _____ = _____ ergibt, nachdem Du **vom Ergebnis** die Nachkommastelle gestrichen hast.

Am Forstweg angekommen, folge diesem nach rechts. Zu Deiner Linken erscheinen nach und nach immer wieder Grenzsteine. Kurz vor einer Linkskurve mit Hochsitz stehen auf der rechten Seite zwei mächtige Nadelbäume. Von hier hat man eine tolle Aussicht. Bleibe auf Deinem Weg, bis Du kurz **nach** einer „Freifläche“ eine Kreuzung erreichst. Den Weg nach rechts erkennt man, zumindest im Sommer, möglicherweise erst auf den zweiten Blick.

Knabbert **Hinweis 4** an einer Karotte, folge diesem verwilderten Pfad nach rechts. Hat **Hinweis 4** aber einen Knochen im Mund, gehe weiter gerade aus. Halte tapfer Deine Richtung. Irgendwann siehst Du an einem Baum links im Wald eine „Wohnung“ mit einer Bonus 4 + Bonus 8 = _____ + _____ = _____.

In einer Linkskurve mündet von rechts ein Forstweg ein. Gleich darauf erreichst Du eine Kreuzung. Ist **Hinweis 6** ein Igel, gehe weiter in Bonus 1 + Bonus 2 – Bonus 5 – Bonus 3 = _____ + _____ - _____ - _____ = _____°. Ist **Hinweis 6** eine Maus, folge dem Weg in Richtung Bonus 3 * Bonus 5 + Bonus 8 = _____ * _____ + _____ = _____°. Halte die Richtung und genieße die Natur. Nach einer kleinen Weile – Einmündungen hast du konsequent ignoriert – erreichst Du eine Wegspinne mit Wegweiser.

Ist **Hinweis 1** ein Bär, gehe in die Richtung, in welcher die Summe der Entfernungangaben auf dem Wegweiser Bonus 3 + Bonus 8 = _____ + _____ = _____ ergibt. Ist **Hinweis 1** ein Wolf, gehe in die Richtung, in welcher die Summe der Entfernungangaben auf dem Wegweiser Bonus 8 = _____ ergibt, nachdem Du **vom Ergebnis** die Nachkommastelle gestrichen hast.

Halte an der nächsten Kreuzung die Richtung und schon kurz darauf gelangst Du an eine Stelle, an welcher ein Weg nach links abzweigt; am Wegesrand, leicht erhöht, ein markanter Stein.

Finale:

Von der Einmündung gehe etwa $\text{Bonus 3} * \text{Bonus 4} = \underline{\quad} * \underline{\quad} = \underline{\quad}$ Schritte weiter in $\text{Bonus 1} + \text{Bonus 2} - \text{Bonus 5} - \text{Bonus 8} = \underline{\quad} + \underline{\quad} - \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$. Du solltest genau zwischen zwei Bäumen am Wegesrand stehen. Nun noch $\text{Bonus 8} = \underline{\quad}$ Schritte in $\text{Bonus 6} * \text{Bonus 2} - \text{Bonus 4} - \text{Bonus 7} = \underline{\quad} * \underline{\quad} - \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$ und Du findest die Nagoldtal Bonusbox am hinteren Ende eines bemoosten Felsens in einer kleinen Höhle. Logge vorsichtig, achte dabei auf Muggels und verstecke danach wieder alles so, wie Du es vorgefunden hast. Gehe anschließend zurück zum Startpunkt des Finales.

Rückweg:

Folge $\text{Bonus 1} + \text{Bonus 2} + \text{Bonus 8} = \underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$ bis zu einem weiteren Wegweiser. Von hier aus gehe in Richtung $\text{Bonus 3} * \text{Bonus 5} + \text{Bonus 4} + \text{Bonus 6} = \underline{\quad} * \underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$. Halte die Richtung und genieße noch mal die Natur. Irgendwann triffst Du wieder auf die Zivilisation. Überquere den Parkplatz, lasse Garagen links liegen und halte die Richtung solange, bis Dir ein Straßenschild anzeigt, das $\text{Bonus 4} + \text{Bonus 5} = \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$ endet.

Biege kurz vor dem Schild scharf rechts ab, überquere die Brücke und halte Dich dann links bis für Dich nicht mehr weiter geht. Nun kurz links aufwärts und schon siehst Du rechts einen Kreisel. Wenn Du Lust hast, kannst Du jetzt noch einen kulturellen Abstecher zu einer Sehenswürdigkeit machen, die Dir irgendwie bekannt vorkommen dürfte ☺. Es lohnt sich wirklich. Sonst oder auch nach der Besichtigung folge am Kreisel dem Hinweisschild auf einen Parkplatz und schon bald wirst Du linker Hand den ungewöhnlichen Automaten wieder entdecken. Von hier findest Du Dein Letterboxmobil sicher allein.

Wir hoffen, Dir hat die Tour gefallen.

Es grüßt



Bonus 1	Bonus 2	Bonus 3	Bonus 4	Bonus 5	Bonus 6	Bonus 7	Bonus 8

Hinweis 1	Hinweis 2	Hinweis 3	Hinweis 4	Hinweis 5	Hinweis 6