



Die verschwundenen Türme

placed am MAI-2014 durch „Die 4 Müller’s“

Ort: 67317 Höningen
Startpunkt : **Parkplatz -**
Auf der L518 von Höningen nach Bad Dürkheim auf der linken Straßenseite,
ca. 600 m nach Ortsausgang.
Navi: **N49° 29.019' ; E08° 04.582'**
Level: Weg: ***_**** Strecke mit Steigungen., im Finale etwas rauer.
Schwierigkeit: ***_**** Farbausdruck des Clues sinnvoll!
Wichtig: **Festes Schuhwerk (Nicht Kinderwagen geeignet), Lösungsscheibe, Konzentration + Ausdauer**
Hilfsmittel: Kompass, Schreibzeug, (Letterbox - Standard Ausrüstung),
Dauer: Zur Box und zurück zum Startpunkt ca. **19,0 km**,

Info: **Wir befinden uns im Jahre 2012 n Chr. Die ganze Pfalz ist von Letterboxen besetzt...**
Die Ganze Pfalz? Nein!Noch ist es erst eine LB, aber
2013 wurde eine weitere Box in dieses Gebiet versteckt
2014 wagen sich die „Letterboxer“ erneut vor.....

Eine Burg fehlt noch in dieser Region, doch hiervon wurde uns berichtet, dass einige wichtige Burgteile während Kriege in den Jahren 1525 und 1600 verschwunden sind.
Wir haben uns auf den Weg gemacht diese verschwunden Teile zu suchen. Helft uns dabei

WICHTIG: !!!ACHTE IMMER AUF MUGGELS!!
ALLE HINWEISE LASSEN SICH OHNE KRAFTEINWIRKUNG FINDEN UND ÖFFNEN,
ES MUSS KEIN WERKZEUG ODER GROBMOTORIK EINGESETZT WERDEN!

AUCH SOLLTEN DIE HINWEISE OHNE ÖFFNEN DER „DOSEN“ ZU LESEN SEIN!

Abgehende oder ankommende Wege/Pfade werden nicht beachtet, außer es wird darauf hingewiesen!
Peilungen sind immer von der Weg- bzw. Kreuzungsmitte vorzunehmen.











Schreibe hier Deine Lösungen ein:

WICHTIG!!:  **Bei diesem Zeichen musst Du die Scheibe benutzen!**

Du findest auch noch mehrere **WAPPEN** (Seite 9) die dich im Finale weiter bringen.

A		K		H 1		H 11	
B		L		H 2		H 12	
C		M		H 3		H 13	
D		N		H 4		H 14	
E				H 5		H 15	
F				H 6		H 16	
G				H 7		H 17	
H				H 8			
I				H 9			
J				H 10			

Los geht's


- In sicherer Entfernung der Burganlage müssen wir unser Gespann abstellen, damit die vielen „Raubritter“ oder heute auch „Muggels“ genannt keine weiteren Hinweise auf unsere Türme entdecken. Wir sehen in der Nähe unserer Kutsche „2 Schilder“, welche die ersten Informationen geben.
 - Ein grüner Hintergrund mit leuchtender Schrift gibt uns den **Wert A** = _____ ü.N.N
 - Weiter erkennen wir ein rundes rotes Symbol, in der Mitte zeigen 2 „Pfeile“ auf eine Zahl.
Wert B = _____ ohne Komma!
- Eine weitere, etwas entfernte Tafel, welche uns an „Erholung und Gerstensaft“ erinnert finden wir in **A + B** = _____°. Darauf erkennen wir den Namen unserer damaligen Einkehr nach erfolgreicher Jagd. Auch heute gibt es dort noch  und 
- Unsere weitere Richtung muss für moderne „Löschfahrzeuge“ (hat nichts mit Durst zu tun)  freigehalten werden und nach wenigen  erkennen wir ein **Symbol** unserer Feinde.
Damals war noch Pfeil und Bogen Standard. Die **Farbe** des Zeichens darüber nehme als **Wert C** = _____
- Nimm den Pfad begab und sehe die „außergewöhnliche Schranke“ welche aus Kostengründen aus **3 verschiedenen Materialien** besteht.
An der Stelle wo sich kurz darauf der Weg teilt folge **C** = _____
- Du erkennst im „Tal“ eine verlassene Hütte, auf deren Rückseite sich mehrere inzwischen verglaste Öffnungen befinden. Diese haben zur „Feindbeobachtung“ gedient. Auf jeden Fall nehmen wir die Anzahl als **Wert D** = _____.
Im Zweifel könntest du auch die Anzahl der Türschlösser zählen, welchem dem Wert D entsprechen, dazu musst du aber einen Weg ins Tal finden. 
- Schon bald wird unser Marsch durch eine Anzahl von Wegen gebremst. Wohin sollen wir nun gehen?
 - 20° 60° 200° oder 260°**
 - Kurze Überlegung?!  Und weiter.....
 - nicht die Richtung aus der wir kamen,
 - auch sein Parallelweg mögen wir nicht
 - außerdem verlässt uns nun das Farbsymbol
 - dann bleibt nur noch ein Weg.....
- Wir nehmen diese Stecke bis der Weg sich erneut teilt und wir unseren **ersten Hinweis** auf die verschwunden Türme suchen. Von der Spitze der  peile in **A/D + B** = _____° und gehe „**B-D**“ = _____ Schritte.
- Du solltest nun links einen ca. **D** = _____ Meter hohen abgestorbenen Baumstumpf erkennen und dort auch die **1. Hilfe** finden. **Leichtes „Wackeln“ ist besser als „Ziehen“**.
Wieder zurück und den Weg in „-**H1/H2/H3**“ _____° nehmen, behalte in der Kurve deine Richtung bei.
- Erinnere dich an die Anzahl der Beobachtungsfenster, denn dieser Zahl folgen wir ca. 4 Min. bergan.
Unsere Suche führt uns an der Gabelung nach „**H6**“ _____

10. An der nächsten  müssen wir nicht lange überlegen, den diese „Erhebung“ zieht uns



magisch bergan. Kurz vor Erreichen des „Gipfels“ erkennst du rechts einen großen Felsen, davor seinen kleinen Bruder.
Vom Fels peile in „**A+B**“ = _____° zu einer Buche, deren Rinde am „Fuß“ offen ist.


Suche dort das Wappen und gib dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben A.

Weiter nun bis zur T-Kreuzung und dort den Weg „-H5/H4/H3“ _____°. Den kurz darauf links ankommenden Weg nimmst du bis zu einem Rastplatz
Sammele dort noch weitere Werte ein:

- 1. Anzahl der Tischplatten **aus Stein** ist Wert E = _____
- 1. Anzahl der Sitzbänke ist Wert F = _____

Die Grenzsteine mit unterschiedlicher Beschriftung schauen wir genauer an.

- 1. Das Symbol ist ein Wert G = _____
- 2. Die Jahreszahl, davon die letzten 3 Ziffern ist Wert H = _____

11. Vom Grenzstein mit Symbol sollten wir unseren Weg gut wählen, denn dieser führt dich zu weiteren versteckten Informationen. Setzt die Scheibe ein und gehe in „-H1/H4/H3“ _____°


12. Gehe so lange, bis an einer Weggabelung rechts eine markante Buche steht. Gehe Richtung **NW**.

13. Unserer weiterer Wegverlauf geht zwischen „gelben und roten Punkten“ hindurch.

14. Bei der Weggabelung gehe „Wohin wohl?“ Der **Wert G** hilft in diesem Fall weiter:

- Wappen = Weg links
- Schlüssel = Weg rechts



Stopp! An dieser Gabelung erkennst du einen Baumstumpf auf der rechten Seite. Gehe von dort deinen gewählten Weg (Wappen oder Schlüssel) für „-D + F“ = _____ = _____ Schritte und nehme die Schrittzahl auch als Gradangabe, denn dort erkennst du einen ca. 7 m hohen abgestorbenen Baumriesen.


Suche dort das Wappen und gib dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben B.

Nun weiter und in der nächsten Kurve verlasse den geschotterten Weg, gehe einfach geradeaus in den Wald.


15. Nach wenigen Metern siehst du einen kleinen Grenzstein, dahinter ist einen markierter Baum.

- 1. Wie viele Kreuze befinden sich auf der Oberseite des Steins? Wert J = _____
- 2. Nicht einmal 50 Meter weiter befindet sich unser „*altes Holzlager*“ rechts am Weg. Ein Baum stützt dieses „Lager“. Vom Baum erkennst du in „**B + F**“ = _____° einen weiteren Waldbewohner, der dem **verschwundenen Turm und der „Hilfe 2“** Schutz bietet.

Suche dort auch das Wappen und gib dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben C.


16. Nachdem du den Turm + Hilfe 2 gefunden hast gehe weiter an einem Grenzstein vorbei bis zu einer Sitzgelegenheit, umgeben von Holzschnitzereien. Von der Sitzbank peile nach „-H5/H12/H11“ _____°, später in einer **Kurve mit Ausblick** erkennst du evtl. in ca. **B** = _____° eines unserer Ziele.

17. Im weiteren Verlauf und etwas „längerem Wegabschnitt“ geht es nun leicht bergab, gelegentlich erkennst du nach Jahreszeiten hölzerne Skulpturen am Wegesrand und in einer Kehre erscheinen eine Großzahl weißer Bäume. Achte nun „H9“= _____ auf den Hohlweg. In der Höhe des Hohlweges gehe „F = _____ Schritte“ in **J 0 F = _____ °** zu einem Baumstumpf, danach „E D = _____ „ Schritte in 350°. Dort solltest du „**Hilfe 3**“ in Augenhöhe finden.
Im weiteren Verlauf gehe an der nächsten Biegung abwärts.

18. Bei einer Weg-  hilft „E * F + A = _____ ° weiter und du kommst an einen

Rastplatz mit diversen Wegzeichen. **Hier könnte man jetzt viele weitere Werte einsammeln :-)**



Wir nehmen aber den Weg der keine Markierung hat, vorbei an den Sitzbänken.

Zur Sicherheit „-H5/H12/H13“ _____ °. Halte dich später links bis zu einer T-Kreuzung, dort „H8“ = _____ und wenn auf der rechten Seite eine „Sitzgelegenheit aus Beton“ erscheint nimm Platz! Du erkennst vor dir einen Baumstumpf.


Suche dort das Wappen und gib dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben D.


Weiter bis der Weg sich teilt, „H9“ = _____ bist du richtig!



19. Wenn du die richtige Wahl getroffen hast erreichst du eine  mit Sitzgelegenheit. Von der Bank peile in „- H10/H12/H13“ _____ ° und gehe ca. 115 Schritte zu einer Kiefer. Zur Sicherheit befindet sich dort in Bodennähe ein Wappen.

Gehe von dort noch weiter „F = _____“ Schritte und ein unscheinbarer Pfad geht ab.

Zur Kontrolle „-H1/H4/H15“ _____ °

Diesem folge ca. 20 Schritte zu einer Kiefer. Von der Gradzahl („-H1/H4/H15“) ziehe den Wert „F“ ab = _____ ° und weitere 20 Schritte führen dich zu einer leicht gekrümmten Kiefer.

Dort findet du den ersten Stempel, das „älteste Leininger Wappen“ und ein weiteres Wappen im Dach des Turms für die Seite 9.

Diesem Wappen gib den Buchstaben E.


Ohne Gewalt und Krafteinwirkung kommst du ans Ziel.



Tipp:

Schaue den „Turm“ genau an und ziehe dann das Wappen zu dir und nach öffnen des Daches sollte es kein Problem mehr sein. Zum Schluß „klappe“ die „Rückwand“ nach hinten.


(in umgekehrter Reihenfolge verschließe den Turm)

Anschließend verlasse den Turm und Ort wie du IHN vorgefunden hast.


20. Zurück zur Sitzgelegenheit, von dort laufe in Richtung „Feld“ und aus dem Wald hinaus. Blicke dann nach rechts und in ca. 200 m Entfernung erkennst du eine Ansammlung von Birken, welche einen Sitzplatz schützen. Den Weg dorthin wirst du sicher finden und nach kleiner Rast gehe in „-H14/H3“ = _____ ° weiter bis zur T-Kreuzung, dort in 140° und an der Gabelung suche in wenigen Metern Entfernung eine schon lange „verlassene“ Behausung.


21. Von der Eingangstür „-H1/H12/H11“ _____ ° und „-12“ = _____ Schritte geht es zum Nachbar, welcher wohl schon bessere Zeiten erlebt hat. Gehe zur linken oberen Ecke (wohl ehemals Dach)..... **Suche dort das Wappen und gib dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben F.**

22. Nimm dann den Weg **oberhalb der „Behausung“** nach „H8“ = _____. Du kommst erst an einer neueren Sitzbank vorbei und später erkennst du an einer Kreuzung eine alte Sitzmöglichkeit in ca. „A + B = _____ ° „

An dieser vorbei bis sich der Weg erneut teilt und in der Ferne einige  zu sehen sind, welche durch eine asphaltierte Straße getrennt sind. Begebe dich dort, über eine Wiese hin.


23. Gehe nun den Weg in die „**B+E** = ____ Zone“, notiere aber die Zahl auf dem **bunten** Schild (oberhalb erkennst du eine römische Zahl) des Gebäudes **Wert K** = ____ und kurz darauf den Weg der zum „Vogelhof“ mit vielen Nummern führt. Da das Schild evtl. durch starken Wind in die falsche Richtung zeigt, gehe im Zweifel am blauen Holztor nach „**H9**= ____“
Merke dir die erste Hausnummer auf dem Schild und gehe zu diesem Gebäude, dort suche ein Schild welches die Entfernungsangabe vom „**Haus - Meer**“ angibt. Die Zahl ist **Wert L** = ____
24. Auf unserer weiteren Entdeckungstour wird vor einem **seltenen Tier gewarnt**, dieses bewachte schon früher unsere Weidentiere und schon geht es wieder **bergauf**, an einem Zaun entlang. Auch wenn der Weg, inzwischen ist es mehr ein Pfad, leicht nach rechts abdriftet suchen wir immer **die Nähe des Zaunes**. Oben auf einem Weg angekommen gehe nach „**H9**“ = ____ und die nächste Möglichkeit nach „**H8**“ = ____ . An „Solargebäuden“ geht es nun vorbei in Richtung „NE“.

25. Bei der Wegteilung gehe diesmal nicht bergab und du erreichst eine Bauminsel mit Birken und wenige Schritte am **Ende der Insel** eine , wähle nun: 80°; 240°; 260° oder 330° ??

„-**H16/H12/0**“ ____ **0** °

Wir bleiben auch im „Kurvenverlauf“ auf dem Weg und **überqueren** die nächste Kreuzung.

26. Blicke nun nach „**H17** = ____“ und du erkennst eine alte Ruhestätte und an deren Eingang eine metallenes Schild. Davon brauchen wir aber nichts, sondern die Anzahl der „Steinpfofen in der Jägerzaunumrandung“ (ca. 1 m Höhe) **Wert M** = ____ (QS= Wert J = __)

27. Zurück zur Kreuzung und ca. „-**D E**“ = ____ große Schritte in 120 ° und dann weiter in „**M+K+F** = ____ °.

Auf dem Wegverlauf erscheint rechts ein eindeutiger Stein (Bild).

Weiter geht es dann bis zu einer Kreuzung . „**STELLE MERKEN**“!

Von dort gehe „-**E E**“ = ____ Schritte in „-**H1/H2**“ = ____ °,


Ein Baumstumpf und eine große Baumwurzel sind zu erkennen

Stelle dich zwischen „Stumpf + Wurzel“, die Peilung in 40° + 25 Schritte bis zu einer kleinen Buche bei einer Kiefer und Eiche. Dort unseren **TURM**.



Suche dort das Wappen und gibt dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben G.

Zurück zur „**GEMERKTEN STELLE**“ und in ca. **L** ____ ° und an der folgenden T-Kreuzung **nicht** nach „**H9**“= ____ .

28. Ein großes „grünes metallenes Etwas“ erscheint vor uns und dahinter aus einem anderen Material und Farbe die kleinen „Brüder“. Dort geht auch ein Pfad entlang und an der nächsten Abzweigmöglichkeit rechts zur 

29. Bei der Peilung und der Wegwahl sollte nun die Zahl „**F**“ = ____ ° (zweistellig) als erstes stehen, denn du kommst dann nach wenigen Metern an einem gemauerten Brunnen vorbei. Siehst du nach kurzer Zeit ein im Jahr 1964 erbauten Backsteinhaus? Wenn ja, war deine Wegwahl die Richtige.

Nach dem „Backsteinhaus“ erscheint rechts ein Holztor, daneben ein Stromkasten Nr.18. Ein gelbes Schild mit „Blitz“ verrät dir das nächste Wappen. (Bitte wieder ordentlich anbringen. DANKE)

Gebe dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben H.

IST DAS WAPPEN IST NICHT ZU FINDEN LÖSE FOLGENDES RÄTSEL.

A+B+D+E+F+H+K+L+M+N = ____ minus 462 = ____ = ____

Vom Ergebnis der Rechnung wandle die letzten 3 Zahlen in Buchstaben um. (A=1)

Die 3 Buchstaben sind identisch mit dem Anfangsnahmen des gesuchten Wappen.

Nun weiter und bald erkennst du ein „weißes Gebäude mit schwarzem Dach“. Gehe dort hin!



In unsere Behausung wirst du Schutz und Nahrung finden, vorher nimm aber noch den Wert mit.
Suche bei den Wegzeichen/Wandertafel die Höhenangabe (NN). Dies ist **Wert N** = _____

An der großen Kugel im Metallrahmen geht es nach der Stärkung weiter in Richtung **Norden** und am „Rettungsweg“ bergab.

30. An einem Abzweig nimm den Pfad in ca. „**L / E**“ = _____°. Unten angekommen wechseln wir **vorsichtig** die Seite und behalten unsere Laufrichtung bei. Es geht an einer angeketteten Sitzbank vorbei und sofort nach diesem Gebäude einige Treppenstufen hinab zu einer Holzbrücke.e.

31. Wenn du die andere Seite erreicht hast erkennst du hinter der Sitzbank einen kleinen Pfad der uns sicher nach OBEN führt. :-) Dieser geheime Pfad hat nun die Nummer „**E**“ = _____.

An einer bemoosten Steinsammlung (Bild) befindet sich ein Grenzstein. Dort sehen wir in „**B + K + F**“ = _____° ca. **B** = _____ Schritte entfernt eine Kiefer welche von einer Buche umschlungen wird.



Suche dort das Wappen und gib dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben I.

Nun weiter bis zu einer neueren „Behausung“, hier haben wir wieder die Wahl, aber ein **Holzpfeiler** am „**Wegeingang**“ zeigt die Richtung.

Im Zweifel nimm die Scheibe zur Hand „-H10/H2/H15“ = _____°

32. Folge der Wegzeichnung bis zu einem Rastplatz an einer Wieder könntest du hier viele Informationen sammeln, wir nehmen aber die Richtung zum „Wanderpark“ bzw. „**L - M**“ = _____°, an der T-Kreuzung gehe nach „**H7**“ = _____, vorbei an einer erhöhten Sitzbank.

33. Bald müssen wir wieder **vorsichtig** die Seite wechseln und über eine Brücke gehen. Nach der Brücke halte dich „**H9**=_____“ und gleich wieder „**H8**=_____“.

Nun solltest du die Sitzgelegenheit mit Wegweisern finden. Hier an der Wandertafel findest du das letzte Wappen. Schau genau und achte auf Muggels.

Suche dort das Wappen und gib dem Wappen auf Seite 9 den Buchstaben J.

Von der einzelnen Sitzbank (hier kannst du auch Punkt 36+37 in Ruhe lösen) folge dem Weg in „-H10/Glas/H13“ = _____°

34. Nach wenigen erkennst du an einem Baumbewohner die „**J**“ = _____.

In „-H1/H12/H11“ = _____° geht hier ein alter Pfad durch einen Hohlweg bergan bis zu einer

Wohin? 100° 160° 230°

Deine Wahl ist „einfach“ denn unser Wert „**N**“ = _____ kommt dieser Richtung am nächsten.

35. Nun wird es Zeit unsere WAPPEN einzusetzen, damit wir unserem Ziel näher kommen.
Nur welche der gefundenen Wappen ist das Richtige und in welcher Reihenfolge? Das letzte Rätsel ist bestimmt schnell gelöst und nach jeder Peilung solltest du ein Wappen entdecken.

Suche zuerst in deiner Lösungstabelle (Seite 1) die Werte.

Hier ein Beispiel:

A1	B3	usw.	usw.	Wert A = 543; Wert B = 876; Angabe A1 / B 3 / usw.
-----------	-----------	-------------	-------------	--

5	6			1.) A1 ist von Wert A die 1. Zahl = 5 ; B3 ist von Wert B die 3. Zahl = 6 2.) Die Werte wandle in einen Buchstaben um. (A= 1) 5 ist E ; 6 ist F Die Buchstaben ergeben die Reihenfolge der Wappen 1-6 A1 ist 5 , dann ist die 5 Buchstabe E und das Wappen E ist an 1. Position und somit ist unser Ziel „Wappen 1“ .
E	F			
1	2	3	4	

Trage hier deine Ergebnisse/Lösungen ein:

D1	F1	N3	Addiere L2 + M2	B2	K1	Suche in der Lösungstabelle			
						Ergebnis gesuchter Zahlen			
						Zahlen in Buchstaben umgewandelt.			
1	2	3	4	5	6	Reihenfolge Wappen			
Die Buchstaben ergeben die Reihenfolge der Wappen (Ziel) von 1 bis 6 (NICHT sortieren nach A-Z!)									
Wappen A	Wappen B	Wappen C	Wappen D	Wappen E	Wappen F	Wappen G	Wappen H	Wappen I	Wappen J

36. FINALE:

Gehe weiter und nach einer „**H8**“= _____ - Kurve , aber noch vor der „**H9**“= _____ - Biegung
peile in **WAPPEN 1** = _____ ° und _____ Schritte zu einem Fels.

Am Baum davor erkennst du ein Wappen? JA = richtiger Weg. NEIN = falscher Weg.

37. Vom Baum **WAPPEN 2** = _____ ° und _____ Schritte zur _____ **WAPPEN 6**

38. Vom Baum **WAPPEN 3** = _____ ° und _____ Schritte zur _____ **WAPPEN 6**

39. Vom Baum **WAPPEN 4** = _____ ° und _____ Schritte zur verschlungenen

„**E**“ = ____ stämmigen _____ **WAPPEN 6**

40. Vom Fels davor **WAPPEN 5** = _____ ° und _____ Schritte
zu einer eindeutigen mehrstämmigen **WAPPEN 6** _____ .



41. Schaue genau !!!!

Ohne Kraft- oder Gewalteinwirkung lässt sich das „Wappentor“ zur LB öffnen.

Tipp:

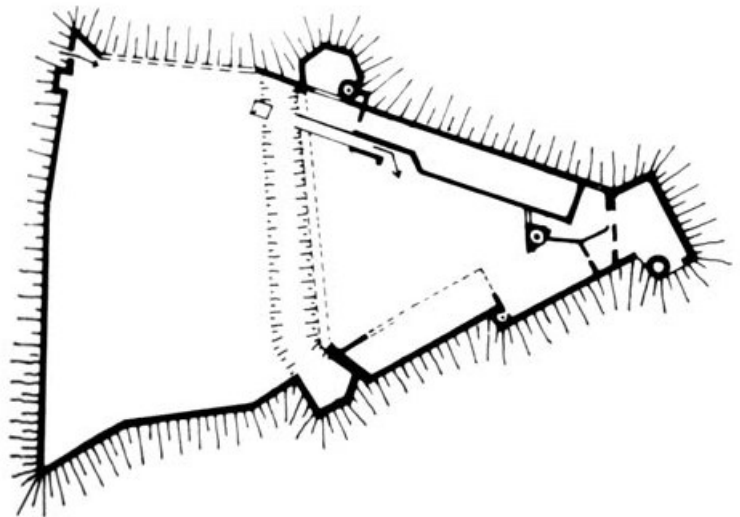
Dreh erst das „Rad“ nach „**H9**“, **dann** öffne das „Wappentor“. Nach getaner „Arbeit“
drehe nun wieder am „Rad“ und das „Tor“ wird sich wie von selbst schließen.
Verlasse den Ort und Turm wie du ihn vorgefunden hast.

😊😊😊😊😊 Herzlichen Glückwunsch 😊😊😊😊😊

*Du hast die „verschwundenen Türme“ gefunden.
Verberge die Box wieder so wie Du sie gefunden hast.
Wir hoffen die etwas längere Tour hat Spaß gemacht.*



Happy Letterboxing Die „4 Müller's“



Rückweg:

Zurück auf den Weg und weiter bergan, bis „H8“ = _____ am Wegesrand eine „am Fuß“ bemooste „E“ = _____ - stämmigen Eiche erscheint.

Von dort peile in ca. N = _____ ° zu einem Pfad. Folge diesem Pfad und überquere an einem Grenzstein mit der Jahreszahl 1907 den Weg. Behalte aber die Laufrichtung bei bis zu einer Kurve.

Betrete nicht den Forstweg denn von hier peile in ca. „N-K“ = _____ ° und gehe diesen Weg nach oben bis zu einer Weggabelung mit „Namens-Steinen“.

Suche und gehe zwischen 2 grünen „I = _____“ hindurch und bei der nächsten Wegwahl folge dem „I = _____“ durch einen dunklen Tannenwald.

Diesem folge bis zu einer eindeutigen Kreuzung 160°, 200°, 300°, 10°.

„E*L“ = _____ ist dein Weg bis zu einer Wegspinne, dort dem neuen Wegzeichnung (Zahl _____ = F-J) nach „H6“ = _____, ganz entspannt, da es nun nur noch bergab geht, folgen.

 Herschberg	220° 15 Schritte 	 Bad Dürkheim	120 ° 24 Schritte 	 Vorderweidental	160° 35 Schritte 
 Freinsheim	210° 28 Schritte 	 Grethen	275° 65 Schritte 	 Rheindürkheim	210° 25 Schritte 
 Thaleischweiler	FICHTE 	 Erpolzheim	KIEFER 	 Morschheim	320° 45 Schritte 
 Hertlingshausen	90° 88 Schritte 	 Carlsberg	20° 20 Schritte 	 Frankenthal	120 ° 50 Schritte 
 Battenberg	BUCHE 	 Hettenleidelheim	150° 75 Schritte 	 Oberschlettenbach	LÄRCHE 
 Monsheim	75° 33 Schritt 	 Albsheim	40° 58 Schritte 	 Altleiningen	160° 35 Schritte 

Info: Dies sind alles Wappen mit dem „Leiningener Adler“.

Weitere Wappen mit dem „Adler“ unter: [http://de.wikipedia.org/wiki/Leiningen_\(Adelsgeschlecht\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Leiningen_(Adelsgeschlecht))

Quelle: Wikipedia

