

Event-Letterbox

Fasching 2018

Start: Naturfreundehaus Iggelheim, (Hanhofer Str. 222, 67459 Böhl-Iggelheim)

Länge: ca. 6,5km

Gehzeit: 2-2,5h

Schwierigkeit: mittel

Info

Die Tour führt euch durch den Ordenswald. Das Gelände ist eben, dafür derzeit leider sehr nass, also rechnet mit großen Pfützen und sehr schlammigen, matschigen Passagen. Am besten packt ihr euch ein zweites Paar Schuhe und Socken für die Heimfahrt ein...

Die Dose ist suchbar bis 18.02.2018

Hinweis

Joe und Schlampfote haben keine gemeinsame Sprache, daher kommunizieren sie mit Pistolenschüssen bzw. Rauchzeichen miteinander. Für dich bedeutet dies, dass „Joe“ all seine Zahlen, die er unterwegs findet (**Wert abc**) mit seiner Codetabelle (die ihr unterwegs findet) in Pistolencodes umwandeln muss bevor er diese Schlampfote weitergibt. Schlampfote muss diese dann mit seiner Codetabelle (auch diese findet ihr unterwegs) wieder in Zahlen (**Code abc**) wandeln (diese sind nicht unbedingt dieselben wie Joes Ausgangszahlen). Umgekehrt gilt das selbe, Schlampfote wandelt seine Zahlen in Rauchzeichen, bevor er sie Joe weitergibt und Joe wandelt sie wieder zurück in Zahlen.

Und bedenkt immer, Hihihhi will euch in die Irre führen, glaubt ihm kein Wort!

QS=Quersummer

Clue

Die Prinzessin ist weg und das kurz vor der großen Prunksitzung. Das darf doch nicht wahr sein! Entsetzt machen sich Cowboy Joe und Indianer Schlampfote auf die Suche. Als sie gerade am Naturfreundehaus-Parkplatz ankommen schleicht sich dieser doofe Spaßvogel Hihihhi, der Clown von hinten an sie ran: „Ihr findet sie nie! Das werd ich zu verhindern wissen, hihihhi“

Unbeirrt machen sich die beiden auf den Weg nach Süden (SSO), sicher hier etwas gesehen zu haben. An der nächsten Kreuzung sehen sie sich ratlos um. Nur eines wissen sie sicher, geradeaus weiter kann nicht stimmen. „Nach links, oder doch nach rechts, hihihhi, ihr wisst es nicht“ grölt der Clown von hinten. „Wir trennen uns hier“ signalisiert Joe „wenn ich etwas finde schieße ich in die Luft und gebe dir so Bescheid.“ „OK, so machen wir es, und sollte ich was sehen, schick ich dir Rauchzeichen, mein bleicher Freund“. So machen es die beiden, Schlampfote wendet sich nach rechts während Joe links im Wald verschwindet.

Cowboy Joe

Joe lässt die Pistole kreisen, bückte sich, pflückte einen Grashalm, schiebt ihn sich zwischen die Lippen und macht sich leise pfeifend auf den Weg. An der nächsten Kreuzung bleibt er stehen. Er kennt die Gegend und erinnert sich an ein rotes Schild. Nach kurzem umsehen sieht er es auch schon. Das erscheint ihm wichtig, also merkt er sich die Zahl rechts.

Cowboy Wert A _ _

Nun ist er unsicher. Hinter sich hört er ein lautes kichern. Er zieht seine Waffe und dreht sich um. Nicht der schon wieder: „Du musst nach Nordosten weiter, hihihhi“. Joe zuckt mit den Schultern, richtet die Waffe auf Hihihhi: „Verschwinde!“

Also, Nordosten war definitiv falsch. So dreht er sich einmal langsam im Kreis, bevor er dem Weg nach NW für 85 Schritt folgt. Sein Blick fällt links auf einen Baumstumpf. Das muss es sein. Vorsichtig schieben seine Finger die Holzstücke beiseite und er greift von oben in den Stumpf. Ja, da ist was. Unsicher greift Joe hinein und zieht die Dose hervor. Er nimmt sich eine Tabelle, dann zieht er die Pistole und übermittelte

Finale

Nachdem sie alle Werte in ihre Tabelle eingetragen haben machen sie sich auf, die Prinzessin zu retten. Schlammfote entdeckt schnell einen abgebrochenen Ast und sofort ist Beiden klar wohin sie müssen. Sie folgen dem Weg in Code F+Wert F^o=___+__=___^o bis zu einer T-Kreuzung. Joe, der schon wieder auf einem Grashalm kaut, schaut seinen Freund an, dann deutet er mit der Pistole nach rechts. Schlammfote legt den Kopf schief, schließt kurz die Augen, dann nickt er.

Nach einer Weile erreichen sie einen Abzweig nach rechts. Unsicher bleiben sie stehen. Da hinten stand eine Hütte. Kurz sahen sie sich an, dann schüttelte Schlammfote leicht den Kopf. Joe verdrehte die Augen und sie setzten ihren Weg fort. Schlammfote hätte Joe gerne erklärt, wie ihm sein Großvater immer beistand. Und das er an Manitu und die Natur glauben muss...

Am nächsten Abzweig eilten sie nach links, die Prinzessin konnte nicht mehr fern sein, so aufdringlich wie Hihhi sie geradeaus weiter schicken wollte.

Plötzlich blieb Joe stehen, Schlammfote hätte ihn beinahe umgerannt, so war er im Gedanken gewesen. Leise schollt er sich einen Narren. Joe stand vor einem Hindernis.

Langsam gingen sie Code C/Code E=___/___=___ Schritte in Richtung Code F+Code D^o = ___+___=___^o. Weiter, wohin großer Adler, fragte Schlammfote im Gedanken. Joe sah ihn ratlos an. Schlammfote schloss die Augen und lauschte auf die Worte seines Großvaters: „Gehe in Richtung Code B +3*Code C^o=___+3*___=___^o Code B+Code C+Code D=___+___+___=___ Schritte bis der große Manitu dich stoppt. Stelle dich hinter das Hindernis.

Joe übernahm die Führung, er hatte etwas entdeckt. Weiter ging es für Code C+Wert F=___+___=___ Schritte in Code B+Code A+ QS B^o=___+___+___=___^o.

Sie hatten es fast geschafft, das spürte auch Schlammfote nun ganz eindeutig. Joe spuckte seinen Grashalm aus, dann ging er noch Code E+QS D=___+___=___ Schritte in Richtung Code C+Code C+Wert A+Wert F+Code E^o=___+___+___+___+___=___^o. Seine Stiefelspitze scharrte zwischen den Wurzeln des großen Baumes. Mit fester Hand zog Schlammfote das Kästchen aus der Erde. Sie hatten die Prinzessin gefunden!

Nachdem nun alles erledigt war machten sie sich auf den Weg zurück zum ersten Hindernis. Von dort folgten sie dem ursprünglich eingeschlagenen Weg weiter bis zum großen grauen Band, wo sie nach links abbogen. Schlammfote dankte dem großen Manitu für das Gelingen und seinem Großvater Großer Adler, der ihn sicher geführt hatte. Joe kaute pfeifend auf einem Grashalm....

Indianer Wert D	Code D	QS Wert D
Indianer Wert E	Code E	QS Wert E
Indianer Wert F	Code F	QS Wert F
Cowboy Wert A	Code A	QS Wert A
Cowboy Wert B	Code B	QS Wert B
Cowboy Wert C	Code C	QS Wert C