

Hohe List - West

Startort: Eppenbrunn

Startpunkt: Parkplatz am Stüdenbachweiher („Bach ohne Grenzen“),
auf der L478 von Süden kommend kurz vor Eppenbrunn;
gleich am Anfang vom (ersten) Weiher parken

Koordinaten: N 49° 6.420, E 007° 34.010

Empfohlene Landkarte: nicht notwendig, Topo-Karte Naturpark Pfälzerwald NP7

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Stempelkissen und Logbuch, ggfs. Machete ☺
und das Stempelblatt (1 x für die ganze Serie reicht)

Schwierigkeit: leicht
QS = Quersumme, Punkt vor Strich, ...

Gelände: mittel, Wanderwege und Pfade, hier und da auch mal zugewachsen
festes Schuhwerk erforderlich !!!

Länge: ca. 11,0 km, ca. 3,5 Stunden

Einkehrmöglichkeit: etwa auf der Hälfte der Tour ...

Infos:

Um es mit den Worten eines guten Freundes zu sagen:
„Erwartet nichts Besonderes, auf die Bewegung kommt es an ...“ ☺

Es ist eine mittellange Runde auf zum Teil vergessenen Pfaden und Wegen.
Auch geht's etwas bergauf...
Eine Machete kann manchmal von Vorteil sein ...

Und für das leibliche Wohl gibt's eine Einkehr unterwegs ☺

Viel Spaß wünschen Euch die WormserWanderWölfe !!!

Clue:

Nachdem ihr euer Auto abgestellt habt, geht zu dem Holzschild mit dem Text „Bach ohne Grenzen“. Dreht dem Schild den Rücken und folgt eurer Nase bis ihr rechts abbiegen könnt. Direkt rechts steht ein Baum mit mehreren Wanderzeichen. Auf dem obersten steht ein einzelner Buchstabe. Wandelt ihn in ein Zahl um (A=1, B=2,...) und notiert ihn als Wert
I = ____

Folgt dem Schotterweg und haltet euch an der 1. Gabelung links.

An der folgenden Abbiegemöglichkeit erkennt ihr ein Schild mit verschiedenen Wanderzeichen zwischen zwei Wegen. Das mittlere solltet ihr euch merken _____

Nehmt nun den unteren Weg am Schild vorbei. Kurz danach biegt ihr in den Grasweg ein.

Diesem Grasweg folgt ihr sehr lange bis ihr auf einen Forstweg stoßt.

Diesem folgt ihr in Laufrichtung, aber bereits nach wenigen Metern verlasst ihr ihn wieder nach links auf einen alten bemoosten Weg.

Wenn der Weg etwas ansteigt und kurz darauf wieder abfällt, sucht links unter großen Tannen Grenzsteine (manche finden nur einen. Auf einem findet ihr eine 3-stellige Zahl.

Diese ist euer Wert J = _____

Anschließend folgt dem Weg weiter und ihr findet links einen weiteren liegenden Grenzstein.

Hier geht's rechts hoch den alten Holzurückeweg entlang.

Ihr kreuzt einen Bachlauf an einem Hochsitz und haltet euch links.

In einiger Entfernung vor euch erkennt ihr eine Bank und ein markantes Schild an einem hohen Baumstumpf. Geht dorthin und nehmt den Weg hinter der Bank.

An einer Wiese links und Hochsitz rechts verlasst den Hauptweg und lauft geradeaus weiter. Es geht endlich mal aufwärts...

Oben angekommen schaut euch um und sucht vorsichtig nach einem Tier. In der Blickrichtung des Tiers ist ein Weg der aufwärts führt.

Kurz darauf habt ihr die Qual der Wahl ... abbiegen oder nicht ... wählt weise.

Wie ihr euch entscheidet ist egal. Ihr solltet anschließend nicht aufwärts zum Hochsitz oder Felsen laufen ☺

Kurz nach einer Rechtskurve, solltet ihr dem Zeichen auf dem weißen Feld folgen.

Einige Minuten später findet ihr in einer langgezogenen Linkskurve rechts ein Holzschild und einen Pfad. Folgt diesem bis zu seinem Ende. Am Ende findest du ein Balkenloch im Felsen.

Suche den Pfosten rechts davon. Neben dem Pfosten findet ihr eine Schnapszahl im Felsen.

Diese ist euer Wert K = _____

Zurück zum ursprünglichen Weg und weiter bis zu einer Wegspinne. Hier wählt den steilsten Weg aufwärts.

Ihr erreicht Bauwerke. Vom Hauptgebäude zählt die Fensteröffnungen auf der Westseite und notiert sie als Wert L = _____

Anschließend sucht einen Wegweiser mit 8 Richtungspfeilen. Nehmt von hier aus den Weg aufwärts der an zwei gelben und einem blauen Schild vorbeiführt.

Folgt immer diesem Weg, biegt nicht vom Weg ab oder behaltet grob eure Laufrichtung bei bis ihr nach längerer Zeit zwischen zwei grünen Schildern steht.

Hier ist Vorsicht geboten!!!

Vorsichtig folgt ihr dem befestigten Weg für ca. 100m aufwärts um gleich danach scharf rechts aufwärts abzubiegen.

Folgt dem alten Holzurückweg der zum Pfad wird und sich im Uhrzeigersinn um den Felsen windet, bis ihr auf der anderen Seite einen angenehmen Aufstieg erreicht. **Wer will kann schon vorher nach oben kraxeln. Unser Ziel ist das südliche obere Ende.**

Am Aussichtspunkt mit Sitzgelegenheit sucht in der Felsplatte das Mädchen, das „geliebt“ wird ... Die Anzahl der Buchstaben ist Wert $M = \underline{\hspace{2cm}}$

Vom hier aus nehmt den Pfad in $I \times M + J + L = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$

Diesem folgt ihr abwärts ohne abzubiegen.

Kurz darauf ändert der Pfad die Himmelsrichtung um ca. $K + I = \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ und führt später an einem Zaun entlang. Behaltet grob die Richtung bei bis ihr einen Forstweg erreicht.

Hier geht's in $L \times M = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ weiter. Ihr bleibt auf dem Hauptweg und ignoriert alle abgehenden Wege bis zu einer Wegspinne mit vielen Schildern. Der unbefestigte Weg in $J - K - K / I = \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} / \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ ist der richtige.

Folgt diesem bis der Weg flacher wird. Auf beiden Seiten des Weges wird es lichter.

Sucht nun die Stelle an der ein Weg in Richtung $(J - K) / 2 = (\underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}}) / 2 = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ führt und ein Baum mit einem Buchstaben und einem schiefen Baustumpf dahinter zu finden ist.

Von diesem Baum lauft $K / L = \underline{\hspace{1cm}} / \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{2cm}}$ Schritte in $L \times M \times L = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ zu seinem Bruder.

Die Letterbox findet ihr nun in $K + K / I + K = \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} / \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ und ca. $J / (I \times K - M) = \underline{\hspace{1cm}} / (\underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}}) = \underline{\hspace{2cm}}$ Metern.

Bitte das Versteck von vorne öffnen, nicht von oben.

Bitte versteckt nach dem Loggen alles wieder ordentlich und vergesst nicht den Hinweis von der letzten Seite des Logbuchs aufzuschreiben _____

Zurück zum Hauptweg und folgt ihm weiter bis ihr auf einen Fahrweg stoßt.

In ca. $K \times I - I \times M = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ erkennt ihr ein Schild mit einem Tier. Nehmt den Grasweg in Blickrichtung des Tiers.

Kurz darauf folgt dem Wanderzeichen, das ihr euch am Anfang gemerkt habt.

Den restlichen Weg zum Auto werdet ihr wohl selbst finden... oder?