

# Die Hexenritt Letterbox

Die Hex vom Daseinstein prüft eure Flugtechnik

placed im Mai 2018 durch NeuVoPi / getestet durch die Kruppis

Ort:	OG - 77876 Kappelrodeck
Parkplatz:	Besenstil gegenüber Hausnummer 37, N 48° 35.527 E 8° 07.591
Gelände:	(***--)
Schwierigkeit:	(***--)
Material:	Flugbesen, Logbuch, Stempel, Stempelkissen, Kompass, Kleingeld
Wanderkarte:	muss nicht sein, kannst aber eine aus der Gegend mitnehmen
Einkehr:	Keine – aber „Der Teufel hat den Schnaps gemacht, um uns zu verderben. Ich hör schon wie der Teufel lacht, wenn wir am Schnaps einmal sterben.“



Parke deine Kutsche am Besenstil und besteige deinen fliegenden Besen.

Aber halt ....., merke dir, wenn du nicht auf einem Nimbus2000 fliegst, dass dein Besen keine Spitzkehren fliegen kann. Solltest du eine nehmen müssen, kannst du vorher landen. Wir werden es dir mitteilen.

Bevor nun die Flugprüfung startet, schau dich auf dem Parkplatz um und notiere dir

✱ mitten im Parkplatz steht eine \_\_\_\_\_. Wandle um ( $a=1$ ) und addiere  $A =$  \_\_\_\_

✱ Gehe zur Tafel und suche die Zeile: „Viel Spaß! Hex, hex !!!“ Im Satz darüber steht die Wegstrecke. Notiere dir diese ohne Komma als  $B =$  \_\_\_\_

Auf der anderen Straßenseite zeigt der Teufel auf einem Holzschild einen möglichen Weg. Lass dich nicht verleiten, die Hex steckt im Detail.

Besteige mal deinen Besen und folge dem Besenstil in ca.  $A + B = \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$  bis zu einem Haus mit Herz für Hexen und einer Schnapszahl. Hier kratze die Kurve nach links und fliege an einer Schilderstange vorbei, die jedem zeigt, dass fahren hier verboten ist. Aber wir fliegen ja



Gib acht! Gleich kommt eine Aufgabe:



Kurz bevor der Kirchturm und das Schloss Rodeck eine Fluglinie bilden, findest du ein Hexentor rechts in der Mauer. Zähle mal schnell die Halbmonde und notiere dir aus der Jahreszahl die Summe der 1. und 4. Ziffer als Wert C =  $\underline{\quad}$

Und weiter geht's. Alle aufsitzen!



Du fliegst an einem türkis farbenen Dach vorbei und landest auf Asphalt. Suche sofort nach einer Hexeninfo und zählst die Zeilen ohne Überschrift. D =  $\underline{\quad}$ . Außerdem gibt es im Text eine Zahl für die Hex E =  $\underline{\quad}$ .



Fliege jetzt zur nächsten Rechtskurve. Da diese für Anfänger vermutlich etwas steil ist, lande und notiere die Jahreszahl aus dem Text der Tafel  $\underline{\quad}$  F = QS davon  $\underline{\quad}$ .

Über dir siehst du schon dein nächstes Ziel. Beachte aber, immer nur den Weg entlang fliegen. Schließlich wirst du beobachtet und gerade Fluglinien sind verboten. Bei der Hütte kannst du landen und dich etwas ausruhen.



Auf dem Brunnen davor erkennst du eine Jahreszahl. Die Ziffern 1 bis 3 ergeben den Wert G =  $\underline{\quad}$ .

Jetzt musst du ein Stück deine Füße belasten. Beim Fliegen lassen sich nämlich die Treppenstufen nicht zählen. Aber halte beim Zählen die Augen offen!



Unterwegs bekommst du auch noch ein weiteres teuflisches Gesöff vorgestellt. Notiere dir die Nummer der Tafel H =  $\underline{\quad}$

Oben angekommen merke dir unbedingt: Anzahl der Treppenstufen  $> 100$  geht es links weiter und bei  $< 100$ , was glaubst du 😊 – rechts natürlich.

Setze dich auf deinen Besen und ... fliege in Richtung Treppe  $> 100$  zum Waldrand. **Als bald denke an die Regel, dass du sicherlich keinen Nimbus2000 fliegst.** Das war ein Bonushinweis den du später nicht mehr bekommst.

Ein Weilchen später kommst du ins Land des Teufels. Prost! Aber denk dran, deine Prüfung ist noch nicht zu Ende und die Oberhex beobachtet dich.

Als nächstes versuchen wir an der T-Kreuzung eine links / rechts Kombination hinzubekommen. Fall bloß nicht vom Besen runter.

Am Waldrand angekommen fliegst du an der Gabelung in Richtung  $A + B + C + D + F + G + H =$   
 $\underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$

Als nächstes zeigt sich vor dir eine schiefe Kreuzung. Nun wird dein Flugkönnen auf engstem Raum getestet. Nimmt schnell den Pfad in B  $\underline{\hspace{1cm}}^\circ$  und danach eine Gabelung mit Bächlein. Hier nimm den Pfad gen untergehende Sonne.

Schon wieder erreichst du eine schiefe Kreuzung. Hier fliege links weiter, nicht gen Himmel und wenig später folge dem Pfad nach rechts. Beengt kannst du bis zu einer Weginsel mit einem Bildstock düsen.



In welchem Jahr wurde der Bildstock gestiftet? I = die QS davon  $\underline{\hspace{1cm}}$

Alles gesehen und notiert, dann setze dich wieder auf deinen Besen und düse in Richtung  $I + E =$   
 $\underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$

Die kommende Siedlung durchquerst du in nördliche Richtung, an einer Schilderstange vorbei, die du rechts stehen lässt, weil schon wieder der Teufel ruft. Prost!

Wenn du gestärkt bist, fliege zurück zur Schilderstange. ACHTUNG – absteigen, du weißt warum! Es geht in  $B + D + E + I + D = \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$  zwischen den Häusern hindurch bis zum Waldrand. Hier rechts zwischen Wald und Wiese dem Himmel nähern.

Oben angekommen erinnere dich an die Treppenstufen, die du gezählt.

Wenn  $>$  als 100 dann links – wenn  $>$  100 dann rechts weiter.

An der schiefen Kreuzung fliege gen Osten und folge, durch eine Rechtskurve, der Schotterpiste, die dich in den Lüften ja nicht stört ☺. An der Gabelung wird es eng. Hier musst du nun deine Flugkünste unter Beweis stellen, zumindest solange, wie noch niemand die Flugschneise freigeschnitten hat.

An der schiefen T-Kreuzung hast du den Engpass hinter dir und fliegst weiter in  $G = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ .

Bei der nächsten Kreuzung fliege geradeaus nach oben bis zu einer T-Kreuzung.

Hier musst du einen Bogen fliegen, genauer in  $G - D * E = \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} * \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$  zu einem weiteren Bildstock. Diesen lasse links liegen und fliege zu einer Gabelung weiter. Hier entscheide dich im Zweifel für den Weg zum Himmel. Immer heiter – immer weiter, der Teufel wartet auf dich gaaaaaanz oben. Prost!

Verlasse die Hölle nach Süd-West bergab. Von nun an nimmst du Fahrt auf. Links des Weges kommst du zu einem Brunnen mit einer Eule. Gib ACHT und fange schon mal an zu bremsen, denn gleich danach musst du mal kurz landen – du weißt schon warum.

Nimm den Weg in Blickrichtung der Eule, die auf dem Brunnen sitzt. Nun geht es definitiv im Sturzflug ins Tal, vorbei an einer Bank links und einer Trockenmauer rechts bis zu einer Kreuzung. Steig nun mal von deinem Besen, stelle ihn sicher und peile zum Finden der Hauptprüfung.

$$C * D - B = \underline{\quad} * \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad} \text{ Schritte in}$$

$$(B + C) * C + E = (\underline{\quad} + \underline{\quad}) * \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$$

Du findest deine Belohnung in einem Felsspalt in  $A + B + D = \underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$  in E        Meter Entfernung.

Alles erledigt, dann gehe zum geparkten Besen an der Kreuzung und fliege weiter in

$C * C + G = \underline{\quad} * \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$  und du kommst an eine Wegspinne mit einem weiteren Bildstock.

$(E + H) * C - B = (\underline{\quad} + \underline{\quad}) * \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$  ist deine weitere Richtung, im Zweifel den weniger steilen Weg.

An der nächsten Kreuzung weiter in  $G - (C * E) = \underline{\quad} - (\underline{\quad} * \underline{\quad}) = \underline{\quad}^\circ$  talwärts bis zum Asphalt. Hier versuche noch einmal eine links / rechts Passage und staune was man im Wald so alles sieht.

Weiter über Stufen, Holzgitter und Gitterroste bis wieder Asphalt im Flug zu erkennen ist. Ab hier sollte es einfach sein, wenn du dich rechts hältst. Bei den ersten Häusern erwartet dich erneut der Teufel. Prost!

A	B	C	D	E	F	G	H	I