

KATZENSTEIN – LETTERBOX

versteckt im September 2006 von Jochen,
überarbeitet im Juli 2018 von Nettimausi



Stadt: 67278 Bockenheim an der Weinstraße (Beginn der „deutschen Weinstraße“)
Parkplatz: Weinstraße 91 (am Weintor, neben der ARAL – Tankstelle)
Länge: ca. 2 ½ Stunden
Schwierigkeit: (**---)
Gelände: (*---) zum größten Teil geeignet für Kinderwagen
Material: Kompass, Stempel, Stempelkissen, Stift, Logbuch
Karte: nicht zwingend nötig
Rechnungen: Es gilt immer Punkt- vor Strichrechnung

Information:

Die Suche nach der „Katzenstein – Letterbox“ führt euch heute über historischen Boden. Am Anfang bewegt ihr euch auf dem Grund eines alten „Merowingischen Königshofes“ und auf einem alten Fernweg. Später werdet ihr eine der ältesten christlichen Kultstätten der Nordpfalz erkunden und letztendlich führt euch die Spur zum Katzenstein, einem uralten heidnischen Opferaltar aus der Zeit der Alemannen und Franken. Vor mehr als 1500 Jahren eine Kult- und Opferstätte dieser Völker.



Haus der deutschen Weinstraße

Clue:

Gehe über die Straße zum Haus der deutschen Weinstraße und suche eine Holztafel mit Hufeisen!

1. RÄTSELORT: „Übersichtskarte“			
Wie viele Hufeisen sind hier angebracht?	1	2	3
	=	=	=
	110	160	270

A = _ _ _

Suche noch eine Infotafel „Gemeinde Bockenheim ...“!

2. RÄTSELORT: „Gemeinde Bockenheim“			
Wie viele Hektar Rebland gibt es in Bockenheim?	200	300	400

B = _ _ _ - 65 = _ _ _

Von hier gehe **B + 25 = _ _ _ + 25 = _ _ _** ° weiter durch eine Sandsteinpforte „Weinlaube“ mit einem Brunnen dahinter. Dort siehst Du einem weiteren Schild das euch die Geschichte des „Merowingischen Königshofes“ der an diesem Platze einst stand, erklärt.

3. RÄTSELORT: „Merowingischer Königshof“			
Erste urkundliche Erwähnung?	850 = Gerade	1070 = Rechts	1170 = Links

C = _____

Verlasse den Bereich des Königshofes durch das Tor zu deiner rechten und folge entlang der Mauer zur linken, bergauf bis zu deren Ende. Hier um die Ecke findest Du eine Infotafel an der es folgendes zu klären gibt.

4. RÄTSELORT: „Infoschild“			
An welchem Standort auf der Karte befindest Du Dich?	I	II	III

D = _

Folge dem Weinlehrpfad bergauf und gehe an der 1. Abzweigung nach links, immer an der Mauer entlang. Du befindest Dich jetzt auf einer „uralten Landstraße“. Alle Wege und Abzweigungen ignorieren bis Du das Café Brunnnett siehst. Gehe von hier den asphaltieren Weg in die Weinberge hinauf.

An der Traubenpresse musst Du entscheiden wohin es weiter geht.

Wähle den Weg in **A + D x D x D = _ _ _ + _ x _ x _ = _ _ _** °

Solltest Du in die richtige Richtung gelaufen sein wirst Du nach einiger Zeit eine Bank und einen Ortsplan erreichen. Gehe nach **C** _____.

Du kommst an einem gelben Erdgas-Pfosten vorbei.

Nach einiger Zeit erreichst Du einen kleinen, mit Zinnen bewehrten Turm an dem es weitere Aufgaben zu lösen gibt.

(Bei schlechtem Wetter kannst Du Dich hier auch unterstellen).



Rätselort „Turm“

5. RÄTSELORT: „Turm“			
Wie viele Sprossen hat die Metallleiter <u>inklusive</u> der inneren Leiter auf das Dach?	13 = 10	15 = 90	17 = 50

E = _ _

Anzahl der Zinnen?	10	15	20
--------------------	----	----	----

F = _ _

Welche Jahreszahl ist auf dem Dach (auf dem Boden) des Turmes eingemeißelt?	Keine = 175	1950 = 245	1884 = 345
---	-------------------	------------------	------------------

G = _ _ _

Zähle hier oben: Startpunkt ist die 1. Zinne, links der Leiter, **D x D** = _ x _ = _ Zinnen „entgegen dem Uhrzeigersinn“. Folge dem Weg, den Du siehst.

Gehe weiter und halte an der **F / 5** = _ _ / **5** = _ -ten Kreuzung. Folge hier dem Weg nach oben.

An der nächsten Kreuzung siehst Du dann auch schon halblinks die „uralte Heiligenkirche“, eine der ältesten christlichen Kultstätten der Nordpfalz.



Rätselort „Heiligenkirche“

6. RÄTSELORT: „Heiligenkirche“			
Wann wurde die Kirche zum ersten Mal zerstört?	1689	1690	1695

Bilde die Quersumme: _ _ _ _ - > _ _

H = Quersumme + 2 = _ _ + 2 = _ _

Setze Dich auf die Bank am Wasserbecken und peile Richtung **B** = _ _ _ °.

Gehe nun in die gepeilte Richtung quer durch den Wein bis zu einem Schild. Angekommen? Gut.

Weiter in Richtung **A - F - F =** ___ - ___ - ___ = ___ °.

Hinter der **F / 5 =** ___ / **5 =** ___ -ten Hecke gehe in Richtung **G + F =** ___ + ___ = ___ °.

Wenn Du bis jetzt alles richtig gemacht hast, solltest Du jetzt an einem großen Kalkstein (Naturdenkmal) ankommen.

Lese die Infotafel und Du kennst nun den Bezug zur „Katzenstein - Letterbox“



„Großer Kalkstein“

Nach einer kurzen Pause geht es weiter zur Letterbox.

Vom Schild „Naturdenkmal“ peile in Richtung **A =** ___ ° und gehe **E - H + F - D =** ___ - ___ + ___ - ___ = ___ Schritte. Weiter geht es in Richtung **G =** ___ ° bis zur **F / 5 =** ___ / **5 =** ___ -ten Kreuzung. Suche dort die „Nordic Walking Tafel“.

Gehe weiter in Richtung **2 x E = 2 x** ___ = ___ ° und zähle

G - H - D = ___ - ___ - ___ = ___ Schritte bis rechts 2 Wanderzeichen auftauchen. Gehe weiter bis das Schild „Schutt abladen verboten“ kommt. Gehe **G + H =** ___ + ___ = ___ Schritte weiter. Von **C** _____ kommt ein Weg. Merkt Euch die Stelle.

Nur noch **B - E - F - F =** ___ - ___ - ___ - ___ = ___ Schritte kommt **C** _____ eine Metallstange mit **D =** ___ gleichen Wanderzeichen. Von dort aus gehe auf die höchste Stelle in Richtung **G + F =** ___ + ___ = ___ °.

Oben musst Du noch eine letzte Peilung machen. In **E =** ___ ° findet Du direkt hinter dem Busch unter dem Steinhäufen die „Katzenstein Letterbox“

Achte auf andere Leute und schau, dass Dich niemand beobachtet. Stempele ab und verbirg die Box wieder so wie Du sie gefunden hast, damit die nachfolgenden Letterboxer die gleiche Freude am Suchen haben wie Du.

Rückweg

Gehe zurück zum gemerkten Punkt. Dort bergab bis zu einen Betonweg. Laufe nach **C** _____ bis zur Betonkreuzung. Suche den Weg der Bergab geht, dabei werden die Abzweigungen links und rechts ignoriert. Vor der Hecke / Busch den Schotterweg nach **C** _____ laufen. Es wird später zum Grasweg. Du gehst unter der Leitung durch bis zur Bank. Überquere die Kreuzung bis zum Kasten mit den Zahlen 04 und 14. Von da aus rechts und gleich an der Mauer links. Laufe bis zur T-Kreuzung und gehe nach Osten bis zur nächsten T-Kreuzung mit der roten Mauer. Kurz nach **C** _____ und gleich über die Wiese bis zum See laufen. **C** _____ sieht man ein Kneippbecken, wo man die Füße abkühlen kann. Natürlich willst Du dort hin. Nach der Abkühlung läufst Du zum Gebäude und den Rest des Weges bis zum Parkplatz wirst Du schon alleine finden.

Ich hoffe es hat Dir Spaß gemacht und würde auf die Einträge im Forum mich freuen.

HAPPY LETTERBOXING

Nettimausi