

Draisine II – Letterbox

„Die Kraft der Sonne“

Startort: Mörlenbach (Odenwald)

Startpunkt: Draisinenbahnhof in Mörlenbach,

Koordinaten: N 49°35.834, E 008°44.061

Diverse ausgeschilderte Parkmöglichkeiten um den Bahnhof

Empfohlene Landkarte: nicht notwendig, *sonst Wanderkarte Nr.9 „Der Überwald“*

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Stempelkissen und Logbuch,

Buchung für eine Fahrt mit der Solardraisine Überwaldbahn

Auch warme Kleidung mitnehmen – es kann kühl und zugig sein !

Schwierigkeit: leicht (genießt den Tag)

Gelände: leicht-mittel; geschotterte Schienen sowie asphaltierte Wege und Pfade,

Länge: ca. 3 km, 1,0-1,5 gemütliche Stunden Suche für die Box,

und ca. 1,0-1,5 Std. je Fahrtrichtung

Einkehrmöglichkeit:

Diverse unterwegs... Ihr werdet schon was finden ☺

Infos:

Diese Draisinen-Letterbox besteht, wie auch schon Ihre ältere Schwester in der Südpfalz, aus 2 Teilen:

einer Draisinenfahrt und einer kurzen Wanderung mit Letterboxsuche.

Diesmal werden ihr jedoch von der **Kraft der Sonne** unterstützt ☺

Nähere Info zu der Solardraisine-Überwaldbahn findet ihr auf der Homepage:

<http://www.solardraisine-ueberwaldbahn.de>

Hier könnt Ihr auch die erforderliche Draisinenfahrt buchen.

Bedenkt bitte, dass es nur eine Größe von Draisinen gibt: für bis zu 8 Personen.

Zur Info für Sparfüchse: die einfache Fahrt reicht aus um die Letterbox zu finden, aber ihr müßt euch um die Rückfahrt zum Startpunkt kümmern.

Viel Spaß wünschen Euch die WormserWanderWölfe !!!



Clue Teil 1 – Strampeln und Sammeln:

So ihr Lieben,
Ihr habt eure Draisinenfahrt gebucht und hoffentlich den Draisinenbahnhof problemlos gefunden. Dann kann´s ja losgehen !!!!

Wir lassen uns einweisen, besteigen unsere Draisine und „radeln“ los

Und ein Tipp: Nehmt euch Zeit und lasst euch nicht hetzen !!!

Unterwegs sammeln wir noch folgende Werte ein:

- a) Stählerner Riese, rechts der Gleise. Die 4-stellige Nummer unter einem Gefahrenzeichen

— — — —

- b) Erster Tunnel. Baujahr

- c) Bahnübergang beim KM 7,4 - 7,5. Schild rechts neben Bank.
Was ist hier nicht ?

_____ (Bitte Buchstaben in Zahlen umwandeln (A=1) und alle addieren)

_____ = _____

- d) Kurz vor 2. Tunnel. Letzter weißer Stein links der Gleise. Die obere minus der unteren Ziffer

___ - ___ = ___

- e) Beim Einfahren an die Endhaltestelle, erkennt ihr links ein Backsteingebäude mit einem weißen Schild.

Das erste Wort umgewandelt in Zahlen und daraus die Summe gebildet + die Anzahl der eisernen „Zeichen“ um das oberste Fenster an der dieser Giebelwand

_____ (Bitte Buchstaben in Zahlen umwandeln (A=1) und alle addieren)

_____ + _____ = _____

Clue Teil 2 – Laufen und Suchen:

Nun habt ihr die Endstation erreicht und habt euch zunächst eine kleine Pause verdient.

Nun aber los !!!! Auf zur Boxensuche !!!!

Wir verlassen den Bahnhof in Richtung $e \times [QS \text{ von } b] - c - c =$
 $\underline{\quad} \times \underline{\quad} - \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$

An der kommenden Kreuzung geht's in $(c \times d) / 2 - ([QS \text{ von } b] \times 2) =$
 $(\underline{\quad} \times \underline{\quad}) / 2 - (\underline{\quad} \times 2) = \underline{\quad}^\circ$ weiter.

Ihr passiert ein Nest und kämpft euch auf einem Letterboxer-untypischem Untergrund weiter aufwärts.

Sobald ihr auf eine Mutter mit Kind und Fahrrädern trifft, wechselt unsere Richtung und wir laufen weiter in $[QS \text{ von } (b - a)] \times d =$

$[QS (\underline{\quad} - \underline{\quad})] \times \underline{\quad} = \underline{\quad} \times \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$

Ab einer Bank folgen wir nun einem schattigen Weg.

Nun aber aufgepasst: an einem Baum mit gelben Punkt und Pfeil biegen wir links in einen Pfad ab. Der Pfad wird immer wilder und verwachsener... bis wir auf einen Forstweg stoßen. Hier behalten wir unsere Laufrichtung bei.

Auch wenn der Forstweg nach links abbiegt, behalten wir unsere Laufrichtung bei.

Wenn sich dir die Möglichkeit zum Abbiegen bietet, behalte trotzdem deine Laufrichtung immer bei, bis sich der Wald lichtet und du eine tolle Aussicht auf das Städtchen aus dem du kommst hast. Links neben dir kannst du auch Platz nehmen.

Nun aber suchen wir die Letterbox:

Von der Bank geht's $[QS \text{ von } b] / 2 = \underline{\quad} / 2 = \underline{\quad}$ Schritte

in $e / d \times 2 \times [QS \text{ von } b] = \underline{\quad} / \underline{\quad} \times 2 \times \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$

Dann $d + c - e + d = \underline{\quad} + \underline{\quad} - \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$ und

$[QS \text{ von } a] \times d / 2 = \underline{\quad} \times \underline{\quad} / 2 = \underline{\quad}$ Schritte.

Nun müssen wir $e - [QS \text{ von } a] = \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}$ Schritte

in $a - (c \times [QS \text{ von } b]) + 2 \times e = \underline{\quad} - (\underline{\quad} \times \underline{\quad}) + 2 \times \underline{\quad} = \underline{\quad}$

und zum Schluß noch $[QS \text{ von } c] \underline{\quad}$ Schritte in $e \times d - 2 \times d =$
 $\underline{\quad} \times \underline{\quad} - 2 \times \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$ zu einem Letterboxtypischen Versteck.

Bitte achtet auf Muggel und versteckt alles wieder gut.

a	b	c	d	e

Rückweg:

Zurück zum Hauptweg und folgt diesem immer in Laufrichtung weiter bis ihr schließlich asphaltierten Belag erreicht. Lauft den Weg weiter abwärts bis zum T und dann links. Wenn ihr die Nr. $[QS \text{ von } a] \underline{\quad}$ m passiert habt nur noch einmal links. Den Rest findet ihr dann selbst.