

Das Pentagramm von Eußerthal ist eine Serie von fünf Letterboxen, die in der landschaftlich reizvollen Umgebung von Eußerthal (Landkreis Südliche Weinstraße) versteckt wurden. Die Letterboxen der Serie können unabhängig voneinander und in beliebiger Reihenfolge gesucht werden. Lasst Euch überraschen, wohin Euch die Boxensuche führen wird. Genießt den Weg und nicht nur das Ziel. Ihr könnt eine ausgesetzte Bonus-Box suchen, wenn Ihr entsprechende Hinweise und Variablen bei den fünf Boxen des Pentagramms von Eußerthal sammelt.

## Das Pentagramm von Eußerthal – Letterbox 1

Schwierigkeit: (\*\*---),

Gelände (\*\*\*-); nicht für Kinderwagen geeignet. Bei Eis und Schnee ist besondere Vorsicht angebracht und ein Aussichtspunkt ist wahrscheinlich nicht zugänglich.

Länge: ca. 10 km; ca. 3,5 h Gehzeit ohne Pausen

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Logbuch, Stift, festes Schuhwerk

Empfohlene Karte: Topographische Karte Oberhaardt Blatt 6, Maßstab 1 : 25.000

Parkplatz: Am Spielplatz in der Friedhofstraße auf der Süd-Seite der Zisterzienserkirche in Eußerthal (Kirche ist ausgeschildert). N49.241362 , E7.970045 ; N49° 14' 28.903", E7° 58' 12.162"

Peilungen sind von der Mitte von Gabelungen, Wegkreuzungen oder Wegspinnen vorzunehmen. Bleibe im Zweifelsfall auf Deinem Weg, wenn nichts anderes angegeben ist.

### Clue:

An der Zisterzienserkirche findest Du ein blaues Schild. Zum Bestimmen des Wertes von Variable A schreibe hintereinander: Die dritte Ziffer der zweiten Jahreszahl, die vierte Ziffer der dritten Jahreszahl und die erste Ziffer der ersten Jahreszahl. A = \_ \_ \_

Am Wegweiser Ecke Kirchstr./Friedhofstr. ermittelst Du, wie weit es nach Gräfenhausen ist. Schreibe beide Ziffern hintereinander, lasse das Komma weg und Du hast den Wert von Variable B. B = \_ \_

Zähle Tische und Bänke am Hang auf der Straßenseite gegenüber des Spielplatzes. Subtrahiere die Anzahl der Tische von der Anzahl der Bänke und Du erhältst den Wert von Variable C. C = \_

Du findest in der Nähe eine Info-Tafel über einen Wanderweg von der Zisterzienserkirche in Eußerthal zur Burg Trifels. Merke Dir den Namen des Wanderwegs.

Nun gehst Du los und folgst zunächst der Kirch- und dann der Hauptstraße in nordwestliche Richtung. Hinter dem Haus mit der Nummer 26 biegst Du ab in einen schmalen Durchgang zwischen Häusern.

An der folgenden Kreuzung mit Strommast rechts versteckt sich hinter einem gemauerten Gebilde ein kleiner Stromkasten der Pfalzwerke. Nimm die Nummer des Stromkastens als Wert von Variable D.  $D = \_ \_$

Gehe zurück zur Kreuzung und in Deiner bisherigen Laufrichtung bergan weiter bis zur nächsten Kreuzung, an der Du die Richtung in  $B * D - B^\circ = \_ \_ \_^\circ$  nimmst.

Am gleich links stehenden Gebäude siehst Du eine Jahreszahl über Glasbausteinen. Errechne den Wert von Variable E durch Subtraktion der ersten Ziffer von der Summe aus zweiter und vierter Ziffer.  $E = \_ \_$

Du ignorierst abzweigende Wege oder Pfade und gehst so lange auf dem Weg weiter, bis Du eine T-Kreuzung erreichst. Schräg links vor Dir hängt an einem alten Zaunpfosten ein rundes, weißes Schild. Von diesem Schild nimmst Du die Buchstaben als Wert der Variablen F. Notiere von links oben beginnend.  $F = \_ \_ \_$

Überlege, wofür diese Buchstaben stehen könnten.

Du folgst weiter dem Weg und notierst Dir, ob Du nun eine Quelle, eine Sitzgruppe mit Tisch oder ein Verbotsschild passierst. Die richtige Antwort ist gleich Variable G.  $G = \underline{\hspace{2cm}}$

An der nächsten Kreuzung mit Bank peilst Du nach  $B * D^\circ = \_ \_ \_^\circ$  und gehst an einem Schild mit dreistelliger Zahl mit Quersumme 14 vorbei. Am folgenden Abzweig gehst Du nicht am a vorbei und folgst dem markierten Weg.

Nach Passieren einer markanten Linkskurve strebst Du die Felsen an, die sich links von Dir auf dem Berg befinden. Um zu diesen Felsen zu gelangen, suchst Du ca. 100 Schritte nach der Linkskurve einen Pfad, der nach scharf links abzweigt. Der Pfadeinstieg ist schwer zu erkennen und wird eventuell von herumliegenden Ästen verdeckt. Wenn rechts des Weges ein Baum mit der Zahl 2 auf weißem, runden Plastikschild steht, bist Du ein paar Meter am Pfadeinstieg vorbeigegangen.

Auf dem Pfad geht es in eine leichte Rechtskurve und etwas später in eine scharfe Rechtskehre. Die Felsen auf dem Berg sollten sich links von Dir befinden. Folge Deinem Pfad konstant bergan und Du kommst an eine Stelle, von der es in Richtung  $(A - 1) / 2^\circ = \_ \_ \_^\circ$  zu einem tischförmigen Felsen mit weißer Beschriftung geht. Deutlich lesbar am „Tisch“ ist die arabische Ziffer 7.

Falls Du später noch die Bonus-Box suchen möchtest, gehe nun rechts am „Tisch“ vorbei. An den beiden nun folgenden Hindernissen gehst Du ebenfalls rechts vorbei etwas unterhalb bleibend. Gehe dann wieder leicht bergan in Richtung Spalt zwischen zweitem und einem dritten Hindernis und dann steil abwärts zwischen zweitem und drittem Hindernis hindurch Richtung Norden (Vorsicht steil!). Gehe gleich dahinter rechts zu einer Höhle. Vor der Höhle sind Felsplatten. Unter der größten und obersten auf deren Nordseite findest Du eine Hinweis-Box, deren Informationen Du zum Suchen der Bonusbox benötigst.

Nutze die Gelegenheit, noch die sehr interessante Gegend in östlicher Richtung anzuschauen (lohnt sich und kann auch für eine kurze Rast an imposanter Stelle –allerdings ohne Bank– genutzt werden).

Wenn Du genug angeschaut hast, gehe zurück und stelle Dich mit dem Rücken zur 7 auf dem tischförmigen Felsen mit weißer Beschriftung. Gehe nun in Blickrichtung los und überschreite eine Kuppe. Folge dem Weg bis zu einer Lichtung mit großem Jägerstand kurz davor. Einen Weg / Schneise von rechts ignorierst Du. Wenn Du nach ca.  $C + E = \_\_ \text{ Minuten}$  am Jägerstand angekommen bist, folge Deinem Weg weiter am rechten Rand der Lichtung entlang und passiere einen weiteren Hochsitz rechts von Dir. Du erreichst gleich eine Wegspinne.

Überquere die Wegspinne und gehe den Weg links vom e vorbei Richtung Almersberg. An der nächsten Abzweigung mit zwei Möglichkeiten zum Weitergehen wählst Du den Weg mit der kleineren Gradzahl.

Folge diesem Weg bis zur nächsten Kreuzung mit Metallschild an Metallstange. Was steht auf dem Schild? Steht auf dem Schild „Vorsicht Absturzgefahr“, dann setze als Wert für Variable H das Wort „rechts“ ein. Steht auf dem Schild „Wasserschutzgebiet“, dann setze als Wert für Variable H das Wort „links“ ein.

H = \_\_\_\_\_

Es geht weiter in  $B * C - E^\circ = \_\_\_^\circ$  vorbei an einem Grenzstein mit dem Wert von Variable D. An der folgenden X – Kreuzung geht es bergauf und gleich darauf folgst Du einem Pfad nach H. Dein Pfad macht eine markante Linkskurve und Du folgst ihm entsprechend. An der nächsten Pfadkreuzung findest Du einen großen Stein, in den Buchstaben neben der Jahreszahl 1992 eingemeißelt sind.

Vergleiche den Wert von Variable F mit den Buchstaben auf dem Stein. Sind zwei Buchstaben gleich, dann gehe jetzt in  $150^\circ$  weiter. Ist ein Buchstabe gleich, dann gehe in  $100^\circ$  weiter. Sind keine Buchstaben gleich, dann gehe in  $290^\circ$  weiter.

Folge Deinem Pfad durch eine Linkskurve, in der rechts Pat und Patachon stehen. In der Linkskurve geht ein mit einem Holzschild angezeigter Pfad nach rechts ab, den Du nicht nimmst. Der Text auf dem Holzschild hilft Dir bei der Überlegung, wofür die Buchstaben von Variable F stehen.

An der nächsten Kreuzung siehst in Laufrichtung vor Dir einen schiefen Grenzstein und einen weiteren, kleinen Grenzstein ca. 7 m dahinter. Schlage den Pfad ein, der den schiefen Grenzstein H von Dir liegen lässt. Du passierst auf der linken Seite einen Felsen mit Überhang und erreichst eine Senke. Behalte Deine Richtung bei und bergauf, vorbei an einem Grenzstein mit der Zahl 103, bis zu einer dreistämmigen Birke. Halte Dich links am großen Hindernis vorbei aufwärts und gehe auf dem Kamm entlang immer etwas links bleibend bis zum Ende nach vorne. Ganz vorne am Nord-Ost-Ende geht ein Pfad nach oben (sehr empfehlenswert, aber Trittsicherheit nötig und zum Finden der Box nicht erforderlich).

Falls Du oben warst, gehe nun zurück und Du siehst gleich auf der Nordseite einen großen, bemoosten Grenzstein mit KW 101. Gehe vom Grenzstein nach Süd-Osten und dann durch den Tunnel.

Vom Tunnelausgang peile zu einem Objekt in  $B * E - D^\circ = \_\_\_^\circ$  und gehe hin. Von dort peilst und gehst Du in  $B * D - C * (D + 1)^\circ = \_\_\_^\circ$ , bis Du in  $E^\circ = \_\_\_^\circ$  eine mehrstämmige Buche anpeilen kannst. Bleibe an dieser Stelle stehen und finde die Letterbox H von Dir unter einer wackeligen Steinplatte.

Stemple ohne Beobachter ab und verstecke alles wieder besser als Du es vorgefunden hast.

#### Rückweg:

Eine Beschreibung des Rückweges ist in der Letterbox.

Variable	A	B	C	D	E	F	G	H
Wert								
Ist im Clue der Bonusbox die Variable						B1	B2	B3