

Unterwegs auf dem Pfälzer Waldpfad – Teil 3

Ein neues Entenabenteuer – denn Planschen war gestern! :-)

Stadt: KL - 66978 Merzalben

Startpunkt: Parkplatz Ruine Gräfenstein, östlich von Merzalben an der K52

Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, eventuell Wanderkarte für einen alternativen Rückweg, Werte vom Vorabrätsel

Schwierigkeit: (**---) immer konzentriert nach dem entscheidenden Foto Ausschau halten!

Gelände: (***)mittel, erst nuff und später wieder nunter :-)

Länge: je nachdem wann das Foto kommt, maximal 24 km

Einkehrmöglichkeit: keine, Picknick mitnehmen oder Abstecher zum Hermersbergerhof machen

Im letzten Jahr war die Ente mit Ihrem Enterich auf dem wunderschönen 145 km langen Pfälzer Entenpfad unterwegs. Seitdem schlummerte die Idee hieraus für die Letterboxgemeinde ein neues Entenabenteuer zu basteln, denn Planschen wurde auf Dauer langweilig. So ein wenig vom Pfälzer Jakobsweg inspiriert, ist es nun vollendet: Minimalistischer Clue und viel Zeit die Natur in sich aufzusaugen.

Insgesamt will die Ente Euch sieben Abschnitte – teilweise schon ihre landschaftlichen Highlights - des Waldpfades näherbringen. 6 normale Touren und einen Bonus mit unbekannter Länge, dessen Startpunkt es im Laufe der Touren zu errätseln gilt. Genießt die Natur und achtet immer auf die grün-weiße Markierung, dann kann eigentlich nix schief gehen.

CLUE:

Die dritte Tour der Pfälzer Entenpfad – Serie führt Euch von der Ruine Gräfenstein bei Merzalben hinauf zum Luitpoldturm und wieder zurück. Als Rückweg empfehle ich Euch den Wanderweg blau-weiß ab Parkplatz Luitpoldstein, der etwas kürzer ist. Unterwegs müsst ihr nur das unten abgebildete Bild erkennen, bleibt also immer hochkonzentriert und findet den Einstieg ins Finale!

Hausaufgaben gelöst? Alle Variablen dabei bzw. schon alles ausgerechnet? Sehr schön!
Dann viel Spaß beim Wandern.

Grüße von der tigerente

Hier das zu suchende Foto:



Unsicher? Rechts von Euch an der bemoosten Eiche seht ihr zweimal das Waldpfadzeichen.

Finale:

Von der Eiche geht es nun in $A \times D^\circ$ und $C + D - A - A - A$ Schritten den Hang hoch zu einer Kiefer.

Von dort gehe $B + B + C + C^\circ$ und $D/A + A$ Schritte zu einer Eiche vor einer Felshöhle. Rechts unten neben der Eiche findet ihr unter Steinen und Laub versteckt den dritten Entenstempel!

Vergesst nicht den Hinweis auf dem Boden der Box aufzuschreiben!

Versteckt bitte alles wieder gut und achtet auf Muggels!

Happy Letterboxing aus Entenhausen
wünscht Euch die tigerente