

# Gräfin Loretta Traumschleife

**Startort:** 55776 Frauenberg

**Startpunkt:** Wanderparkplatz am Naheufer (für Navi: Bahnhofstraße 1)

**Empfohlene Landkarte:** nicht notwendig

**Ausrüstung:** Kompass, Stempel, Stempelkissen und Logbuch

**Schwierigkeit:** leicht, ganz ohne Rechnungen!

**Gelände:** leicht-mittel, 40% Pfade, 51 % Natur-/ Forstwege und 9% Asphalt/ Beton

**Länge:** 12,1 km, 3,5 – 4,0 Stunden + Besichtigung

**Einkehrmöglichkeit:** am Wochenende auf ca. 2/3 der Strecke beim Verschönerungsverein, nach der Tour in Sonnenberg Gaststätte „Sonnenberg“, ansonsten sehr viele Picknickmöglichkeiten



## Infos:

Vielleicht hat der eine oder andere bereits die Gräfin Loretta von Sponheim bei anderen Letterboxen kennen gelernt...

Nach Ihren wilden und tatkräftigen Jahren hat sich die Dame vom Lösegeld des gefangenen genommenen Balduin von Luxemburg, Erzbischof und Kurfürst von Trier, die Frauenburg erbauen lassen. Dort verbrachte sie Ihr Lebensende bis zu Ihrem Tode im Jahr 1346.

Aber wie wir wissen war Loretta gut zu Fuß, und wanderte viel umher ☺  
Ihr wurde ein eigener Rundwanderweg gewidmet, eine Traumschleife des Saar-Hunsrück-Steigs: Gräfin Loretta Traumschleife.

Begeht euch nun auf dem Weg Ihrer Spuren folgend und sucht nach dem Abdruck ihres Andenkens ....

Viel Spaß wünschen Euch die WormserWanderWölfe !!!

### Clue:

Vom Parkplatz aus lauft Richtung Osten.

Nach dem ersten Gebäude folgt dem Gartenzaun nach rechts.

Wenn ihr das hohe Bauwerk passiert habt, erkennt ihr schon das „Eingangstor zu eurem Abenteuer“.

Ab hier ist der Weg auch gut ausgeschildert. Folgt einfach dem Zeichen:



Entlang des Weges sind einige Schilder und Tafeln zu finden. Auf diesen müsst ihr die richtigen Buchstaben gemäß Tabelle herausuchen und in den Lückentext des Finales einsetzen um das Versteck des Andenkens an die Gräfin zu finden

### Finale:

Vor [1] \_\_\_\_\_ [2] \_\_\_\_\_ lauft [3] \_\_\_\_\_.

Nach [4] \_\_\_\_\_, steht links eine [5] \_\_\_\_\_.

In [6] \_\_\_\_\_ ist das Versteck; [7] \_\_\_\_\_.

*Passt auf, dass Euch keiner entdeckt und versteckt alles wieder sorgfältig.*

### Rückweg:

*Keht zum Wanderweg der Gräfin zurück und folgt ihm weiter bis zu eurem Startpunkt.*

## Rätselsammlung:

Suche unterwegs folgende Tafeln / Schilder und wähle die richtigen Lösungen.  
Anschließend ergänze den Lückentext des Finales.

### 1. PANORAMAKARTE

| Index | 11 km<br>Entfernter Ort | Lösung         |
|-------|-------------------------|----------------|
| a     | Rinzenberg              | einer Hütte    |
| b     | Hattgenstein            | einem Hochsitz |
| c     | Wildenburg              | einem Tor      |
| d     | Erbeskopf               | einer Brücke   |

### 2. Kaiseralle

*Hier ist es ausnahmsweise etwas anders; suche hier auf den Tafeln mit dem jeweiligen Namen den Buchstaben Nr. ? in der letzten Zeile :*

| Name:                                | ? Buchstabe in<br>der letzten Zeile | Lösung: |
|--------------------------------------|-------------------------------------|---------|
| Marcus Aurelius Probus               | 1                                   |         |
| Lutius Domitius Aurelianus           | 5                                   |         |
| Flavius Julius Constans              | 4                                   |         |
| Marcus Aurelius Valerius Maximianus  | 4                                   |         |
| Gajus Pius Esuvius Tetricus          | 5                                   |         |
| Marcus Aurelius Valerius Maxentius   | 14                                  |         |
| Flavius Julius Constantius           | 7                                   |         |
| Gaius Aurelius Valerius Diokletianus | 5                                   |         |
| Flavius Claudius Constantinus        | 8                                   |         |
| Gajus Oktavianus                     | 2                                   |         |
| Flavius Magnus Magnentius            | 10                                  |         |

### 3. Schild „NAHEPANORAMA“

| Index | Form der Pfosten | Lösung      |
|-------|------------------|-------------|
| a     | pyramidenförmig  | geradeaus   |
| b     | kegelförmig      | zurück      |
| c     | spiralförmig     | nach rechts |
| d     | rechteckig       | nach links  |

#### 4. Burghaus:

| Index | 1. Wort = | Lösung            |
|-------|-----------|-------------------|
| a     | Der       | einer Kreuzung    |
| b     | Das       | einer Rechtskurve |
| c     | Hier      | einer Linkskurve  |
| d     | Auf       | einer Gabelung    |

#### 5. Donner troll:

| Index | 1. Wort =  | Lösung                   |
|-------|------------|--------------------------|
| a     | unsichtbar | Ahorn mit Wegzeichen     |
| b     | klein      | Eiche mit Pfeil          |
| c     | laut       | Birke mit Ziffer         |
| d     | blitzt     | Tanne mit Farbmarkierung |

#### 6. Heidenquelle:

| Index | 1. Wort = | Lösung               |
|-------|-----------|----------------------|
| a     | Die       | 15° und 10 Meter     |
| b     | Ein       | 100° und 15 Schritte |
| c     | Der       | 175° und 2 Meter     |
| d     | Das       | 320° und 20 Schritte |

#### 7. Stadterhebungsurkunde Frauenberg aus dem Jahr 1332:

| Index | 1. Wort = | Lösung   |
|-------|-----------|--|
| a     | Der       | ein Baumstumpf, getarnt mit Ästen und Laub     |
| b     | Die       | ein Vogelhäuschen                              |
| c     | Ich       | eine Trockenmauer, getarnt mit Moos            |
| d     | Wir       | eine Felsenhöhle, getarnt mit Moos und Steinen |