

Olgahain

(platziert im September 2019 von den Wanderfalken)

Ort:	72074 Bebenhausen
Startpunkt:	Großer Parkplatz an der L 1208, 48°33'26.9"N 9°03'53.6"E
Wanderkarte:	Keine erforderlich
Ausrüstung:	festes Schuhwerk, Schreibzeug, Stempelkissen, Kompass, Logbuch
Gelände:	(**---) Überwiegend Wege und Pfade, im Ort gepflastert
Rätsel:	(**---)
Länge:	ca. 11 km
Einkehr:	In Bebenhausen (etwas hochpreisiger), für unterwegs Verpflegung einplanen

Das **Kloster Bebenhausen** bei Tübingen ist einer der großen touristischen Anziehungspunkte der Schönbuchregion. 1187 erstmals urkundlich erwähnt, entwickelte sich das Kloster, das bald nach der Gründung von den Zisterziensern übernommen wurde, zu einem der reichsten Klöster in ganz Deutschland.

Nach Einführung der Reformation in Württemberg wird aus dem Mönchskloster 1556 eine evangelische Klosterschule. Mit der Säkularisation 1806 geht das Kloster in den Besitz des ersten Königs von Württemberg, Wilhelm I., über. Er macht aus Teilen des Klosters ein kleines Schloss.

Olgahain - Am Kirnberg, oberhalb der Stelle, an der der Kirnbach in den Goldersbach mündet, liegt der Olgahain, eine faszinierende Mischung aus Waldlandschaft und Parkanlage. Hier, an dem nach Südosten ausgerichteten Hang hat die Natur eine wildromantische Atmosphäre geschaffen, die auch König Karl von Württemberg in ihren Bann zog. Er ließ das Gelände 1871 zum "Hain" veredeln, um es seiner Frau Olga, einer russischen Großfürstin, zu widmen.

Clue:

Begib dich zu den Informationstafeln am südwestlichen Ende des Parkplatzes. Von dort wende dich zu einer Bank und überquere gleich darauf den Goldersbach in Richtung Bebenhausen.

An der T-Kreuzung überquere vorsichtig die Straße – Kloster und Schloss sind dein nächstes Ziel, demnach orientiere dich nach rechts. Bleibe auf dieser Straßenseite, damit du den Zugang durch die Klostermauer nicht verpasst...

Bevor du dich hinter die Mauer begibst, notiere eben noch in welchem Jahrhundert sie gebaut wurde als Wert **A** = __.

Hinter der Mauer halte dich rechts und laufe entlang der Schlossmauer bis du das Rathaus erreichst. Dort betrittst du durch ein großes Tor das Schloss-/Klostergelände. Schau' dich dort in Ruhe um und nimm' dir Zeit, um alles zu erkunden...

Sicher entdeckst du dabei auf einer der Legenden auch den Turm, dessen Dach mit farbigen Ziegeln gedeckt ist, die ihm auch seinen Namen gaben. Notiere die ihm zugeordnete Zahl auf der Legende als **B** = __ und begib' dich am Ende deiner Erkundungstour dorthin.

In seiner Nähe entdeckst du mehrere Kanonen, deren Anzahl ist **C** = __.

Alles gefunden? Dann suche auf der Legende die mit „EXIT“ gekennzeichneten Stufen und verlasse diesen beeindruckenden Ort über die hinabführende Treppe. Doch STOPP, bevor es abwärts geht, schau dir das dortige Bildnis noch genauer an:

Notiere dir das Geburtsjahr des Königs als **D** = ____ , das der Königin als **E** = ____ .

Am Ende der Treppe suche den Durchgang gegenüber und folge den Stufen hinab zum Parkplatz. Verlasse diesen in Richtung Straße. Den Ort im Rücken laufe vor bis zur Landstraße und überquere sie an sicherer Stelle. Nun geht es endlich in den Wald...

Wähle den Weg bergauf und Richtung $(A - B - C)^\circ = __\circ$.

Nach kurzer Zeit entdeckst du einen beeindruckenden Findling links des Weges und begegnest hier erneut dem König. Der Stein wurde zu seinem 25-jährigen Regierungsjubiläum aufgestellt. Notiere auch hier die Jahreszahl unter $F = ______$.

Die Richtung haltend kommst du an einen Parkplatz. Von der Übersichtstafel folge dem Weg entlang der Steinmauer und ignoriere kommende Abzweigungen bis du eine Grillhütte erreichst. Wie viele Bänke stehen unter dem Vordach? Notiere als $G = __$.

Bleibe weiterhin auf deinem Weg, bis zu einem Tor. Hier findest du rechter Hand ein zweiteiliges Holzschild. Notiere das obere Wort und wandle die Buchstaben in Zahlen um (A=1, B=2 usw.)

$______ = __ + __ + __ + __ + __ + __ + __ + __ + __ + __ = ______ = H$
dann schreite munter durchs Tor.

Am nächsten Abzweig – und nur da ! - wende dich in Richtung „...wiese“.

Du erreichst eine große Kreuzung mit G Metallgeländern. Laufe auf keinen Fall an ihnen vorbei, sondern wähle den Weg in $G * H^\circ = ______^\circ$. Der Bach ist links von dir, doch am nächsten Abzweig verlässt du ihn bereits wieder. Du biegst ab und gehst bergan. Bleibe diesem Weg auch durch die Linkskurve treu und du kommst erneut an ein Tor. Bevor du es durchschreitest, notiere dir die Anzahl der Katzenaugen als $I = __$.

Ignoriere alle Abzweige und sei geduldig - bis du das Infoschild $I * I = ______$ passiert hast. Dann wende dich bei nächster Gelegenheit in Richtung des Namensgebers dieser Box. Folge dem Pfad bergauf. Es geht schließlich über Stufen immer weiter hinauf bis zu einem Gedenkstein. Diesen lässt du rechts liegen und gehst weiter bis zu einer Bank. Nimm' Platz und genieße diesen besonderen Ort...

Wenn du bereit bist, folge weiter deinem Pfad bis zum nächsten Abzweig. Noch ein kleines Stück bergauf und du erreichst eine große Kreuzung. Hier beginnt das Finale:

Gehe ca. $QS \text{ von } E * (C + G) + QS \text{ von } F = ______ \text{ Schritte}$ in $E - D^\circ = ______^\circ$ bis du einen kleinen Pfad entdeckst, dem du in $(E - D) * B^\circ = ______^\circ$ nach unten folgst.

Im Folgenden gehe $G = ______ \text{ Stufen}$ hinab und von dort $G + I = ______ \text{ Schritte}$ in $H + 2*B^\circ = ______^\circ$. Gleich ist es geschafft – mit $C * I = ______ \text{ Schritten}$ erreichst du in $F - D + C * I^\circ = ______^\circ$ eine "natürliche" Höhle und findest unter Steinen versteckt die Box.

Nach getaner Arbeit mache dich auf den Rückweg...

Hierzu gehe zurück zum Start des Finales und wende dich von dort in Richtung $3 * H^\circ = ______^\circ$

Nach ca. 300m gibt es erneut eine Möglichkeit für ein Picknick. Im Anschluss folge dem kleinen Dino - nach dem Infoschild **B + I = ____** auch durch die Linkskurve!

Nach ca. **C * H = ____ Metern** geht ein Pfad in **3 * H + 3 * B° = ____°** über Stufen bergab. Folge diesem – auch über einen Forstweg hinweg - bis du an einen dir bekannten Ort kommst. Ab hier sollte der Rest dann kein Problem mehr sein.

A = __ **B = __** **C = _** **D = _ _ _ _** **E = _ _ _ _**

F = _ _ _ _ **G = _** **H = _ _ _** **I = _**

QS von E = _ _ **QS von F = _ _**