

# Letterboxtetrtris

(platziert 05/20 durch Bergstock431)

**Stadt:** Hauenstein (PS)  
**Startpunkt:** **Parkplatz** Farrenwiese  
**Ausrüstung:** Kompass, Stempel, Logbuch, Unterlage zum Stempeln, Papier  
Buchstabe-Zahlen Umwandlungsscheibe  
**Schwierigkeit:** Mittel **Gelände:** Mittel **Länge:** ca. 12 km

## Info

Es ist ein Waldspaziergang in bekannter Letterboxgegend. Viele Wege sind von anderen Touren bekannt. Es gilt Stempel zu suchen, die du dann wie beim Tetris zusammensetzt. An jedem Tetrispiel gilt:

**Achtung vor anderen Wanderern! Stemple etwas abseits vom Versteck ab und verberge die Box wieder so, wie Du sie gefunden hast. Vielen Dank!**

## Clue:

Am Parkplatz ist ein Stein mit dem Parkplatznamen. Wie viel Buchstaben sind insgesamt in Gold zu sehen? = **A** = \_\_\_\_.

Gehe Richtung Paddelweiher. An einem Stein mit einem Fisch ist eine Jahreszahl. Die Quersumme lautet **B** = \_\_\_\_\_. Umrunde den See im Uhrzeigersinn und folge dem Weg links im Tal. Nach ca.  $(A + B) / 2 =$  \_\_\_\_ Minuten mündet von rechts ein Weg ein. Wenig später findest du einen Stein mit der Jahreszahl 2006 und darüber **C** = \_\_\_\_ Buchstaben.

Links siehst du später eine Freifläche mit Felsen. Der Pfad ist interessant, jedoch zu bestimmten Zeiten gesperrt. Gehe also weiter und den nächsten Weg nach links. Kurz bevor der Weg/Pfad in S-Kurven nach oben geht, suche in **330 Grad** den Felsbrocken lt. Bild und finde dein **erstes Tetrispiel**. Einige Letterboxer kennen es bereits.



Weiter geht es den Pfad nach oben. Folge dem Pfeil unter einer deiner Variablen. Weiter oben mündet der Pfad auf einem Weg. Gehe nach „oben“.

Passiere einen Felsen und nach einiger Zeit kommst du an eine Kreuzung. Nimm den Pfad nach oben. Behalte deine Laufrichtung in etwa bei und du gelangst zum **PWV Wanderheim Dicke Eiche**.

In der Nähe des Wegweisers „Wanderheim Dicke Eiche“ findest du ein gelbes Erdgasschild. Welche drei Ziffern sind nicht auf dem Schild zu finden? In aufsteigender Reihenfolge sind das deine Variablen **D**=\_\_ **E**=\_\_ **F**=\_\_.

Jetzt ist Zeit für eine Pause und das Lösen der folgenden Aufgabe.

**Aufgabe:** Wandle nun entsprechend der Tabelle die Zahlen in Buchstaben um.

Startwert für A = Wert Variable.	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
Ermittelter Wert der Variablen																
Umzuwandelnde Zahl	<b>16</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>18</b>	<b>12</b>	<b>3</b>	<b>24</b>	<b>23</b>	<b>16</b>	<b>25</b>	<b>11</b>	<b>22</b>	<b>16</b>	<b>19</b>	<b>19</b>	<b>11</b>
<b>Lösung:</b>																

Folge nun der Erdgasleitung bis zum Schild mit der Nummer 15A. In der Nähe findest du dort den Einstieg in den Weg/Pfad entsprechend Lösung der Aufgabe .

Gehe gute **D** Minuten immer der Nase nach. Hier ist eine leichte S Kurve. Am Beginn der Linkskurve siehst du unterhalb von dir einen größeren Felsbrocken. Dieser beherbergt dein **zweites Tetrisspiel**. **Beginne mit dem langen Teil links!**

Folge dem Weg ca. **D + F = \_\_\_\_** Minuten weiter. Ein geringer Höhenunterschied bringt dich jetzt zum **Winterkirchel**.

Wenn du dich auf die Bank setzt, so ist ein Tetrisspiel hinter dir, aber einige Meter höher.

Gehe nun den Pfad links hoch in Richtung 4 Buchen. Wenige Meter später suchst du den Pfad der dich nach links den Hang in Serventien hoch bringt.

Erreichst du einen Weg so schaue dich in der Gegend um.

Zu suchen ist ein kleiner Hügel mit einem markanten Baum. Siehe Bild.

Von der Mitte aus gehe in Richtung **175 Grad** etwa Lösung der Aufgabe \_\_\_\_ Schritte. **Achte auf deine Füße!**

Hier findest du einen markanten Baum mit 2 abgesägten Familienmitgliedern. **315 Grad** und **4 Schritte** bringen dich zum **dritten Tetrisspiel** unter einem Felsbrocken.



**Bitte berge es von rechts!**

**Achtung vor anderen Wanderern, Radfahren.... Vielen Dank!**

## **Rückweg:**

Der Rückweg ist jetzt zum Ausschreiten und ein wenig länger. ;-) Nimm den Weg in Richtung Nordwesten. Kurz nach einem Wegweiser nimm den Pfad, der leicht nach rechts führt. Hier siehst du eine deiner Variablen. Nach einiger Zeit folge einem Weg in Laufrichtung bevor du wieder nach rechts in einen Pfad einbiegst. Halte dich immer bergab.