

## Im Tal des Streitenbaches – Letterbox

**Stadt:** 74343 Sachsenheim-Häfnerhaslach

**Startpunkt:** Parkplatz der Häfnerhalle, Kleeblattstraße 10

**Ausrüstung:** Stifte, Logbuch (Version OHNE Kompass!)

**Dauer/Länge:** Gesamt (mit kl. Pausen) ca. 2,5-3 Stunden / ca. 7 km


**Gelände:** Schotterwege, asphaltierte Wege, Graswege, Waldpfade  
(nicht kinderwagengeeignet)

**Info:** Genieße das Tal des Streitenbaches und seine Vielfalt an Natur. Du wanderst unter anderem auf schönen Waldwegen und kommst auch an einem über 900 Jahre alten Hofgut vorbei, umgeben von Gärten, Obstbäumen, Äckern und Wiesen. Genieße außerdem die Fernsicht über den Naturpark Stromberg.



1. Parke an der Häfnerhalle und laufe am Feuerwehrhaus vorbei bis zur nächsten Kreuzung.  
Beim Schild „Weinstube am Bächle“ biege links ab, so dass du an der Scheune mit dem fehlenden Fenster vorbeikommst.
2. Folge deinem Weg bis du auf der gegenüberliegenden Straße die Häfnerstube entdeckst. Schaue sie dir aus der Nähe an. Notiere dir die Hausnummer: \_\_\_\_\_ (=A) (Die Zahlen A, B, C, ... brauchst du später für deinen Weg zum Schatz)
3. Du folgst dem Feldweg hinter der Häfnerstube.
4. Nach einer Weile zweigt ein Weg nach links ab, den du aber ignorierst. Kurz darauf entdeckst du einen blauen Punkt auf einem Schild links am Baum, jetzt weißt du, dass du dich auf dem richtigen Weg befindest. Bleibe ihm immer treu, bis du links von dir eine in den Hang gegrabene Treppe mit Geländer entdeckst. Steige nach oben, genieße den Ausblick und notiere dir die fehlenden Wörter.

----- 1 ----- 5 ----- 3 ----- 6 Betreten verboten!

5. Zurück auf deinem ursprünglichen Weg, folgst du beim nächsten Wegweiser dem Weg mit einem Baum im Namen. Wie heißt dieser Baum<sup>1</sup>, der leider inzwischen nicht mehr steht?
- 

Kanzel           

4                      2




6. Weiter geht es, bis ein Holzschild dir den Namen deines Weges verrät. Zähle die Buchstaben des ganzen Schildes.

Zahl: (=B)

<sup>1</sup> Foto von 1910, Quelle: <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=83761843>

7. Laufe eine Weile durch den Wald.  
Entdeckst du links von dir diesen Fotoausschnitt, merke dir für die nächste Kreuzung:  
Der                              weg ist **nicht** der Weg, dem du folgst!  
1 2 3 4 2 5 6



8. Wenn du ein Stück gelaufen bist gibt es zwei Wege mit dem blauen Punkt. Wähle den Weg, der dich bergauf führt.
9. Dein Ziel, das 1,2 km entfernt ist, findest du am nächsten gelben Schild.
10. Genieße die herrliche Aussicht! Nach einer Linkskurve erfährst du etwas über Hermann Gommel. Wie alt wurde dieser Mann? Er wurde \_\_\_\_ Jahre alt. (=C)
- 

11. Bald siehst du dein Ziel von Nr. 9 auch von nahem.  
Wie heißt die Familie, deren Haustüre von einem Löwen bewacht wird ?
- |                                      |                                       |                                    |
|--------------------------------------|---------------------------------------|------------------------------------|
| <input type="radio"/> Familie Ritter | <input type="radio"/> Familie Hofmann | <input type="radio"/> Familie Falk |
| →nach dem Glücksbrunnen links        | →vor dem Brunnen rechts               | → geradeaus weiter                 |

12. An den nächsten gelben Schildern folge dieser Definition: „aus der Erde tretendes, den Ursprung eines Flusses bildendes Wasser“!
13. Schon nach wenigen Metern kommst du an ein Schild. Was müssen Forstwirtschaft und Fahrzeuge hier immer dabei haben? \_\_\_\_\_
- Wandle **die ersten beiden Buchstaben** in Zahlen um (A=1, B=2, C=3, ..usw.).  
Addiere die beiden Zahlen und merke dir die Summe. \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_ = **D**

14. Wenn du aufmerksam bist, siehst du nach kurzer Zeit auf der Wiese rechts neben deinem Weg einen Grenzstein. (Wenn das Gras hoch gewachsen ist gut suchen!)
- Was ist mit etwas Fantasie darauf zu sehen? **Der Hinweis hilft dir bei Nr. 17 weiter!**
- |                                      |                                   |
|--------------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="radio"/> Strichmännchen | <input type="radio"/> Bach        |
| → der längere Weg zur Kanzelbuche    | → der kürzere Weg zur Kanzelbuche |

15. Jetzt siehst du links von dir einen Weiher. Er bekommt sein Wasser vom Streitenbach, der rechts von dir weiterfließt, bis er nach einigen Kilometern in dem Fluss namens „Metter“ mündet. Achtung verpasse nicht den Holzmasten mit der 10 darauf. Hier haben sich noch zwei weitere grüne kleine Zahlen versteckt. Rechne die beiden zusammen.  $\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$  (=E)

16. Gleich hast du den idealen Ort für deine erste Pause erreicht! Hier kannst du schön vespern!
- Wenn du dir die Gebäude von allen Seiten anschaust kannst du dir sicher auch notieren, wie viele Aussichtstürme der schwäbische Albverein pflegt. (=F) Aussichtstürme

17. Wähle jetzt bei den gelben Schildern den Weg, den du bei Nr. 14 herausgefunden hast.
18. Siehst du nach kurzer Zeit, dass du auf dem Brunnenstubenweg bist? Super! Folge den Schildern mit den blauen Punkten. Folge dann dem Wegweiser den Pfad bergauf!  
Jetzt bist du dem Schatz schon ganz nahe!

19. Pass auf, dass du das nächste Schild mit dem blauen Punkt nicht verpasst! Denn hier musst du anhalten und rechnen!

$$A \text{ \_\_\_\_\_\_} + B \text{ \_\_\_\_\_\_} + D \text{ \_\_\_\_\_\_} + E \text{ \_\_\_\_\_\_} + F \text{ \_\_\_\_\_\_} - C \text{ \_\_\_\_\_\_} = \text{ \_\_\_\_\_\_}$$

Gehe die errechnete Anzahl von Schritten nach rechts in den Wald bis du auf einen außergewöhnlichen Baumstumpf triffst.

Ihm zu Füßen liegt ein umgestürzter Baum. Suche hier den Schatz!

**Achte darauf, dass dich keiner sieht, wenn du den Schatz aus dem Versteck holst!!**

**Kinder** dürfen sich eine Belohnung herausnehmen. Erledige den Eintrag ins Logbuch.

**Lege die Dose genauso zurück, wie du sie vorgefunden hast!**

20. Weiter geht es nun steil bergauf bis zum festen Weg. Hier nimmst du **nicht** den Weg nach links und **nicht** den Weg mit dem dir schon bekannten Grenzstein. So viel bleibt jetzt nicht mehr zur Auswahl. Los geht's !
21. Du kommst nach einiger Zeit an einer Wendeplatte im Wald vorbei.
22. Ab sofort musst du gut aufpassen denn jetzt folgt nach einer Weile ein schmaler Trampelpfad nach rechts in den Wald. Und es wäre wirklich schade, wenn du diesen Weg verpassen würdest!
23. ACHTUNG: Der Rückweg mit der schönen Aussicht ist (seit neuestem aus Naturschutzgründen) gesperrt. Der Pfad wurde auch mit Baumstämmen versperrt, man könnte sich einen Weg links vom Jägerstand herum auf die Wiese bahnen, am Ende des Weges sieht man dann das eigentliche Verbotsschild und die Schranke. Alternativ folge dem Schotterweg geradeaus bis zur Kreuzung. Dann lies bei Nr.25 weiter) *Folge dem Trampelpfad bis du den Jägerstand siehst und biege kurz davor rechts ab. Achtung, schon nach wenigen Metern musst du links hinabsteigen um auf dem Pfad zu bleiben. Folge dem Pfad den Wald entlang und genieße die herrliche Aussicht auf die Füllmenbacher Höfe. Du kommst zu einer breiteren „Aussichtsplattform“ wo du ein schönes Picknick machen kannst! Der Weg führt dich dann am Ende links wieder in den Wald hinein.*
24. Hier folge dem Weg mit dem blauen Kreuz nach rechts.
25. Bald befindest du dich an einer dir schon bekannten Kreuzung und siehst, dass du in 2km schon wieder am Auto bist!
26. Ich wünsche dir einen guten Nachhauseweg und eine sichere Heimfahrt! 😊