

Eremo San Valentino Letterbox

Placer: Heureka & Navikos Gemeinschaftsbox

Startpunkt : Parkplatz vor dem Ortseingang Sasso rechts.
Sasso liegt oberhalb von Gargnano am Gardasee

Koordinaten: N 45° 41' 35,14"
E 10° 38' 55,07"

Mitnehmen: Kompass, Stift, Stempelkissen, Logbuch, feste Schuhe

Dauer: 2 Stunden

Länge: 3 km

Schwierigkeit Weg: *****
Schwierigkeit Rätsel: *

Einkehrmöglichkeit: In Sasso in der Bar Almentari Da Pisturi

Steiniger und steiler Weg teilweise versicherter Klettersteig. Laut Wanderführer keine Kletterausrüstung erforderlich. **Trotzdem bitte nur bei trockener Witterung angehen.**

Hinweis: In 35 km Entfernung, ca. 1 Stunde mit dem Auto über die Passstraße SP9/SP58, liegt die Idrosee Letterbox.

Clue:

In Sasso angekommen parken wir vor dem Ortseingangsschild rechts. Wir schauen uns um und sehen die Kirche von Sasso. Hier sammeln wir 2 Werte ein.

A = _____ Anzahl der Türme auf dem Hauptturm Türme

B = _____ Anzahl der vom Parkplatz sichtbaren Fallrohre

Weiter geht es zu einer kleinen Bar. Rechts davon ist eine kleine Wanderkarte. Auf der Steintafel daneben findet ihr eine römische Zahl. Nehmt davon die Quersumme als Wert C

C = _____

Weiter geht es durch den Ort Sasso. Am besten, ihr folgt den Pfeilen auf dem Boden. Zuerst Via Sasso, dann Via San Valentino.

Kurz vor dem Ortsende findet ihr eine Brunnenanlage. Zählt die **großen** Becken als Wert D
Das kleine Becken hat nur herrlich kühles Bergwasser.

D = _____

Jetzt beginnt eine etwas anstrengende, aber für diese Gegend typische Bergwanderung. Es geht immer aufwärts bis sich am höchsten Punkt die Wege teilen. Wir müssen nach rechts, denn wir wollen zur Einsiedelei. Es sind nur noch 300 m, aber die haben es in sich. Es kommen 2 mit Seilen gesicherte Abschnitte. Wer nicht schwindelfrei ist, sollte nur so weit gehen, wie er sich das zutraut und ggf. den Weg bzw. den Clue abbrechen. Man muss denselben Weg auch wieder zurück.

Am Ziel angekommen sammeln wir noch ein paar Werte: An der linken Seite der Kapelle sehen wir eine kleine Holztür. Die Anzahl der gemauerten Stufen hinauf ist Wert E

E = _____

Neben der Tür rechts oben gibt es eine Hausnummer. Die zweite Ziffer davon ist Wert F

F = _____

Jetzt noch einen kleinen Blick in die Kapelle werfen. Das zentrale Bild in der Mitte zeigt wie viele Personen?

G = _____

Nun noch eine Aufgabe für die Adleraugen: Sucht den Wasserspeier. Zählt die seitlichen blechernen Federn.

H = _____

Jetzt nur noch eine Zahl: Stellt euch vor die Kirche und zählt die runden Fenster. Das wäre Wert J

J = _____

Den Wert K ermittelt ihr, indem ihr dem Wasserspeier eine der seitlichen Federn von Wert H ausrupft.

K = _____

Jetzt müsstet ihr alle Zahlen von 1 bis 10 haben.

Wenn Du an der Eremo alle Werte eingesammelt und die Aussicht genossen hast, kannst Du die Suche nach der Box starten.

Du begibst Dich wieder auf den Rückweg so wie Du gekommen bist. Du passierst das Holztor und steigst die Kletterstelle nach oben. Nun achte auf den ersten Aussichtspunkt, der nach der Kletterpassage erscheint.

Finale:

Von der Mitte des Aussichtspunktes peile $BC^\circ = \underline{\hspace{2cm}}$ und gehe $DH = \underline{\hspace{2cm}}$ Schritte.

Anschließend peilst Du $G^*E^*C = \underline{\hspace{2cm}}$ und gehst $JGA = \underline{\hspace{2cm}}$ Schritte.

Danach gehst Du $DJ = \underline{\hspace{2cm}}$ Schritte in $F^*A^*C + D^*K = \underline{\hspace{2cm}}$ in einer kleinen Rinne. Dort findest Du die Box unter einer horizontalen, flachen Steinplatte. Achte auf Wanderer, verstecke die Box wieder sicher unter der Steinplatte und sichere sie mit ausreichend Steinen, damit sie nicht vom Regen weggespült werden kann.

| A | B | C | D | E | F | G | H | J | K |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | |

Rückweg:

Gehe auf den Weg zurück, dann nach rechts, immer weiter ohne abzubiegen, bis Du wieder an eine bekannte Stelle kommst. Nun solltest Du den Rückweg erkennen.