

# Stumpfwald 3 – Am Eiswoog

(Versteckt im Januar 2013 vom BalrogQ)

**Ort: 67305 Ramsen - Eiswoog**

**Startpunkt: Besucherparkplatz beim Bahnhof der Stumpfwaldbahn**

**Navi - Adresse: Eiswoog 1**

**Koordinaten: N 49° 30'54.00 E 7° 58'54.00**

**Schwierigkeit: (\* \_ \_)**

**Gelände: (\* \* \_) nicht für Kinderwagen geeignet; Vorsicht bei/nach starkem Regen oder Eis und Schnee**

**Länge/Dauer: ca. 5 km ; 1 h gemütlich ohne Pausen**

**Landkarte: wird nicht benötigt, wer aber will kann die Topographische Karte 1: 25000 - Blatt 2 – Grünstadt und Stumpfwald nutzen**

**Ausrüstung: Standard**

**Verpflegung: Seehaus Forelle**

„Oh, Hallo!

Ich grüße euch!

Ihr seid bestimmt wegen mir hier. Ihr habt Glück, dass ich mich hier überhaupt aufhalte. Ich war neugierig, wer dieser Zeit so alles vorbei kommt. In der Regel ist es mir hier einfach zu voll und eure pferdelosen Kutschen nerven mich. Ich bin lieber auf der anderen Seeseite unterwegs, dort ist es auch tagsüber deutlich ruhiger.

Habt ihr Lust ein paar meiner Lieblingsecken hier kennenzulernen? Dann folgt mir und lauft erst mal hoch zum See. Am besten über den breiten Weg, über den auch eure Kutschen fahren dürfen.

Oben folgt dem Weg am See entlang, geht ein ganzes Stück allein.... Wie gesagt, ich bin in der Regel nicht mehr hier vorne unterwegs.

Ich? Wer ich bin?

Das ist im Augenblick eigentlich vollkommen uninteressant... Nun ja, ich rede auch nicht unbedingt gerne über mich und meine Vergangenheit. Ich bin mir sicher, das würdet ihr an meiner Stelle auch nicht tun. Aber ihr werdet andere finden, die eure Neugier stillen werden.

Aber nun zurück zum Wesentlichen. Im Verlauf des Weges kommt ihr an eine Quelle. Die befindet sich rechts unterhalb des Weges. Kurz darauf biegt ein Weg nach rechts ab. Folgt diesem über eine kleine Brücke, bis ihr eine Kreuzung erreicht. Es gibt da so ein Muschelzeichen an den Bäumen. Merkt euch mal die Anzahl der Strahlen als **Wert A = \_ \_**

Direkt hinter der Brücke steht ein Stein mit einer Zahl. Auch diese merkt euch als **Wert B = \_ \_**

Die Mutigen unter euch können natürlich auch über den Baumstamm auf die andere Seite gelangen und weiter zur Kreuzung bei der Brücke gehen. So was hab ich früher immer gemacht! Heute ist das aber nicht mehr von Bedeutung für mich. Ach, ich werde schon wieder melancholisch...

Kommt ihr von der Brücke, müsst ihr an der Kreuzung nach links abbiegen. Ihr könnt euer Ziel schon sehen! Da haben die mir ein nettes Spielzeug hingestellt. Geht mal gucken. Mir gefällt's und ich nutze es gerne wenn es dunkel ist oder sooo schööönn neblig. Hehehe

Zählt doch mal die Anzahl der Erhebungen bei dem ‚Spechtinstrument‘, auf das ihr zugelaufen seid!

**Wert C = \_\_ (QS=9)**

So, weiter geht's in 340° auf eurem runden Zauber Nadel Ding. Ihr erreicht einen kleinen Aussichtspunkt. Hinter euch seht ihr ein paar schaurig schöne Wurzeln.

Wie alt ist eine Buche (**Wert D = \_\_**), um **Wert E = \_\_** km lange Wurzeln zu bekommen?

Das nächste, was ich euch gerne zeigen möchte ist auch ganz in der Nähe. Lauft am Geländer entlang und biegt nach rechts ab, wo dieses endet. Seid vorsichtig beim Abstieg, sonst seid ihr schneller unten als gedacht. Ihr seid nun an meiner Lieblingsquelle angekommen. Schön, nicht wahr?

In der Nähe steht ein Stein mit Buchstaben. Von dort stellt euren Wegfinder auf 350° ein und überquert das Wasser. Das ist übrigens der Hollerbach, mein Lieblingsbach! Auf der anderen Seite steht noch so ein Buchstein. In halb Norden, halb Westen von ihm verläuft ein Weg, zu dem ihr euch einen Weg suchen müsst. Folgt diesem dann nach rechts (beide Wege führen zum Ziel ;-)

Unterwegs könnt ihr rechts ein paar meiner Bäume bewundern. Einer davon frisst gerade sein Schild auf. Aber keine Angst, solange er dieses Schild noch nicht ganz gefressen hat, droht euch keine Gefahr. Und ich bin ja schließlich auch noch da.

Ansonsten führt euch der Weg weiter bis zu einem grauen Fluss. Geht zuerst ein kleines Stück nach links und überquert dann den Kutschenweg. Der Weg mit dem Wert **A** führt euch bergauf.

Oben könnt ihr dann mein geräumiges Sommerdomizil entdecken! Ein schönes 1 Zimmerappartement mit integrierter Terrasse. Toll, nicht wahr? Küche und Bad brauch ich eh nicht.

Schaut euch ruhig um, ich habe extra aufgeräumt.

So, genug? Aber ich glaube ihr sucht auch noch meinen Briefkasten. Stellt euch vor mein Appartement und befragt euren Wegweiser nach der Richtung **E \* A + D = \_\_°**. Geht bis zu einer nicht mehr benutzten Rossführung und folgt dieser nach links, also weg von der Brücke. Ihr kommt bald zu meinem Hausnummernstein. Der hat gleich zwei Zahlen. Von dort geht in Richtung **(C + B) \* 10 + E = \_\_°** zu meinem Lochstein. (Hab ich selbst gelocht!) Mein Briefkasten liegt dann soviel Schritte entfernt, wie die Summe meiner Hausnummern. Schaut nach in **D \* 5 = \_\_°**.

Ich wohne hier übrigens schon sehr lange in der Gegend, der Stumpfwald war und ist mein zu Hause! In der Nähe habe ich auch ein paar gute Freunde gefunden. Ich jedenfalls mag Fledermäuse! Ich kann sie euch nur empfehlen, absolut treue Weggefährten, die sich nichts aus deiner Herkunft machen.

Ach, es war aber trotzdem schön, mal wieder mit Menschen zu tun gehabt zu haben. Ich hoffe meine kleine Runde hat euch gefallen! Wenn ihr zurück wollt, lauft zurück zu meinem Appartement und folgt dem zuvor eingeschlagenen Weg weiter. Doch Vorsicht! Ich hatte da mal ein paar Löcher gegraben, als mir langweilig war.

Bis vielleicht irgendwann!“