

Wolf´s Bonus-Letterbox

Startort: müsst Ihr selbst herausfinden ☺

Startpunkt: müsst Ihr auch selbst herausfinden ☺

Empfohlene Landkarte: nicht notwendig, Wanderkarte Mittelmosel

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Stempelkissen und Logbuch

Schwierigkeit: leicht-schwer (für Rechnungen ist ein Taschenrechner empfehlenswert), evtl. Internetrecherche zum Startpunkt

Gelände: mittel, abschnittsweise schwer, vergessene Pfade aber auch einiges an Asphaltwegen (**nicht bei Nässe oder Schnee laufen!!!**)

Länge: ca. 6,0 km, 2-2,5 Stunden + Besichtigung

Einkehrmöglichkeit: diverse im Ort

Infos:

Als (vorläufiger) Abschluß unserer Letterboxen an der Mittelmosel möchten wir auch noch den Ort zeigen, an dem unser erster Kontakt mit der Mosel stattfand.

Hier hat es schon mal eine Letterbox aus einem anderen Forum gegeben, doch diese ist schon lange fort. So haben wir uns überlegt, diesen schönen Platz an der Mosel neu zu "beboxen"...



Wer bereits fleißig war und die Werte aus unseren Moselboxen gemerkt hat, wird´s einfacher haben! Nutzt hierfür die Rechnungen für fleißige Letterboxer, die ihr schon zu Hause erarbeiten könnt.

Diejenigen die unsere Moselboxen noch nicht haben, werden es schwerer haben die Werte zu berechnen (nehmt lieber einen Taschenrechner mit !!!)

Viel Spaß wünschen Euch die WormserWanderWölfe !!!

Startpunkträtsel:

Der Ort könnte dem einen oder anderen Mosel-Letterboxer bekannt sein, weil er auf der Weg von einer zur anderen unserer Mosel-Letterboxen hier schon mal durchgefahren ist, oder von einem Aussichtspunkt den Ort bewundert hat.

Natürlich hat der Ort was mit Wölfen zu tun, wie das Wappen schon verrät....

Na, gefunden? Ist doch gar nicht so schwer?

Clue:

Im Ort sucht den "9"-ten Buchstaben im Alphabet und folgt dem Zeichen bis zu einem roten Schaukasten (entgegen der Fliesrichtung); oben drauf thront ebenfalls dieser Buchstabe.

Seid ihr an einem blauen Container angelangt, seid ihr zu weit; schaut einige Meter vorher gegenüber „Marika“...

Hier könnt ihr auch parken.

Schräg gegenüber vom diesem Buchstaben findet ihr Ottilie. (Sie hat ein kupfernes Kleid an.) Wann wurde Ottilie "geboren"? _____ = Wert A (leider scheint Ottilie zurzeit nicht da zu sein, also „1970“)

Folgt nun dem asphaltierten Weg in ca. $V1 = \text{_____}^\circ$.

Im weiteren Verlauf nehmt nicht den Weg durch die Schranke, sondern den nächsten; er ist mit einem grünen Pfeil markiert.

Bei guter Sicht könnt ihr rechts auf der anderen Moselseite eine berühmte Weinlage aus einem Nachbarort erkennen.

Weg für Abenteurer: (im Sommer die Machete nicht vergessen)

Folgt immer dem rechten befestigten Weg. Genießt die Landschaft und lasst euch nicht überfahren ☺

Achtet auf ein Schild rechts des Weges mit einer "sieben" (Es ist nicht vom Weg aus zu lesen). Von diesem Schild geht's $V2 = \text{_____}$ Schritte in $V3 = \text{_____}^\circ$ bis zu einem Schiefen Holzschild. Hier im Gebüsch findet ihr einen geheimen Pfad mit Geländer. Bleibt diesem Pfad immer in Laufrichtung treu bis ihr einen alten Weg trefft. Hier geht's links weiter bis ihr 3 alte Treppenstufen rechts findet. Diese geht ihr hoch und dann querfeldein in Laufrichtung der Treppe weiterlaufen bis ihr einen "normalen" Weg erreicht (ggfls. müsst ihr um Büsche herum)

Diesem folgen wir nun aufwärts. Wenn ihr einige Schritte später links eine Bank findet, seid ihr richtig.

Weg für alle Anderen:

Folgt dem befestigten Weg bis zu einem Sitzplatz mit einer überdachten Fassfront. Hier wählt ihr den einzigen nicht asphaltierten Weg aufwärts. Oben in Richtung des Anfangsbuchstaben des Startortes. Am 3. Baum endet links auch der Wingert. Lauft hier zwischen der letzten Rebe Reihe und dem Zaun. Oben wieder in die gleiche Richtung wie zuvor. An einer Kreuzung folgt dem markierten Weg.

Wieder für alle:

Vorbei an V4=_____ weiter hoch (immer den steilsten Weg wählen ☺) bis zum einem Ort zum Erkunden und Aussichten genießen... er thront über dem kleinen Örtchen ☺
Hier suchen wir auf einem Schild folgende Werte:

Wert B = Das rote Wort zwischen der Pfeilen >> _____ << (Wandelt die Buchstaben in Zahlen um (A=1) und addiert diese

= ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ = _____

Wert C = Wann wurden die Brüder hier her geholt? = _____

Wert D = Wie viele Personen fanden bei der Primizfeier Platz = _____

Nach der Erkundung sucht eine braune Sitzgelegenheit mit einem Schild auf dem ein Tiername steht. Unser Weg führt von hier weiter in V5=_____°.

An einer Sitzgruppe vorbei behalten wir unsere Laufrichtung bei und lassen diese links liegen, bis wir eine weitere Sitzgelegenheit erreichen.

Hier wechseln wir auf den Waldweg, wobei die Laufrichtung beibehalten wird.

Der Weg wird schmaler und wird schließlich zu einem alten vergessenen Pfad der grob in V6=_____° aufwärts führt.

**Je höher ihr kommt, desto vorsichtiger solltet ihr sein!!!
Der Weg wird immer schmaler und der Abgrund näher ...**

Oben, am Ende angekommen findet ihr am linken Zaunende einen Durchgang.
Ihr habt einen breiten Weg erreicht, am anderen Zaunende findet ihr eine Möglichkeit zum Verschnaufen...

Unserer Weg führt uns weiter in V7=_____°.

Aber aufpassen: vom östlichen Zaunende findet ihr in ca. V8=_____ Schritten links Schilder:

Das oberste Wort = _____ (Wandelt die Buchstaben in Zahlen um und addiert diese) und zieht anschließend vom Ergebnis 20 ab = _____ - 20 = Wert E

Folgt weiterhin geduldig eurer Laufrichtung.

In einer Kurve erblickt ihr rechts eine Bank mit einem Wegweiser.

Am Wegweiser holen wir unsere letzten Werte:

Wert F = Anzahl der Buchstaben am obersten Teil des Wegweisers = _____

Wert G = Alle diese Buchstaben in Zahlen umwandeln (A=1) und addieren = _____

Nun trennen sich die Wege:

Diejenigen die vorher fleißig alle unsere Moselboxen gelaufen sind peilen von der Bank in $V9=$ _____° und folgend diesem Weg bis zur nächsten Abbiegemöglichkeit in ca. $V10=$ _____°. Nun lauft Ihr bis zu einer Kurve die rechtsrum abknickt. Im Mittelpunkt dieser Kurve beginnt euer Finale. Folgt den weiteren Anweisungen:

Sucht in ca. $V11=$ _____° einen $V12=$ _____ m hohen Turm mit dem Zeichen des Wolfes.

Vom "Turm" weiter ca. $V13=$ _____° und ca. $V14=$ _____ Schritte (auf Umwegen) zu einem "geraden Baum".

Nun übersteigt einen liegenden Baum nach ca. $V15=$ _____ Schritten in $V16=$ _____° steht ihr links von einem Haselstrauch.

Zum Schluß noch ca. $V17=$ _____ vorsichtige Schritte in $V18=$ _____° und ihr findet die Letterbox rechts in der Felswand hinter Steinen.

Diejenigen die nicht so fleißig waren laufen von der Bank aus in $V19=$ _____° und folgen dem Weg immer in Laufrichtung bis zu einem Baum mit mehreren Markierungen. Hier laufen sie weiter in $V20=$ _____° bis zu einer " $V21=$ _____"-Kurve.

Hier beginnt euer Finale:

Vom Scheitelpunkt aus peilt in $V22=$ _____° und sucht euch einen Weg zu einem Grenzstein.

Vom Grenzstein sucht euch einen Weg zu einem vermoosten krummen Baum in ca. $V23=$ _____° und etwa $V24=$ _____ m.

Von hier geht's weiter in $V25=$ _____° und $V26=$ _____ Schritte auf eine kleine Anhöhe.

Und schließlich noch $V27=$ _____ vorsichtige Schritte in $V28=$ _____°. In der Felswand rechts von euch findet ihr die Box hinter Steinen versteckt.

Bitte seid vorsichtig lasst euch nicht von Muggels erwischen und versteckt alles wieder gut.

Rückweg (gilt für beide):

Zurück zum Ausgangspunkt eures jeweiligen Finales. Folgt dem Weg weiter abwärts. Am befestigten Weg angekommen, folgt diesem nach links. im Weiteren Wegverlauf nehmt ihr immer den Weg Abwärts in Laufrichtung, bis ihr zum bekannten Punkt / Parkplatznähe kommt. Rest schafft ihr schon alleine ☺

Wenn ihr noch Lust habt lauft am Wolf links und durchstreift den alten Ortskern...

Wir hoffen ihr hattet (dennoch) Spaß bei unserer Mosel-Abschlußrunde!!!

Happy Letterboxing !!!

Lösungshilfen:

Tabelle für "fleißige" Mosel-Letterboxer (Bsp.: G/E = 5 oder KK/B = 2)

		A	B	C	D	E	F	G	H
Wolfs Mountain	=WM								
Der Katz Klettersteig	=KK								
Der Olymp...	=O								
Die Schleife	=S								
Eine starke Gräfin	=G								
Im Auftrag der Gräfin	=AG								

Tabelle für die Letterboxer, die noch die Mosel erkunden wollen:

A	B	C	D	E	F	G

Variablenberechnung:

(Zur Info: QS A = Quersumme von A, Punkt vor Strich)

Für fleißige Letterboxer	Variable	Ergebnis	Für weniger fleißige Letterboxer mit Taschenrechner (Rechnungen mit Kommazahlen)
$G/C + G/B + KK/C$	V1=		$A / 6$
$WM/C + AG/E$	V2=		$A / 70$
$S/E + O/A$	V3=		$A / 100 \times 3 / 2$
$KK/D - S/C$	V4=		$Qs A - 4$
$G/D - O/E + AG/G$	V5=		$B + D / 3 + B$
G/C	V6=		$Qs A \times Qs D$
$WM/E - O/A$	V7=		$A / D \times (2 \times Qs B)$
$(S/D - G/B) \times 2$	V8=		$(C / 9 - Qs D) \times 2$
$KK/A \times AG/E \times G/G$	V9=		-----
$AG/D \times KK/C$	V10=		-----
G/C	V11=		-----
$(O/D - AG/E) / KK/B$	V12=		-----
$AG/G \times KK/B \times O/B$	V13=		-----
WM/D	V14=		-----
KK/C	V15=		-----
$O/A \times O/B$	V16=		-----
$G/A - S/B$	V17=		-----
$(G/G + AG/B) \times KK/C$	V18=		-----
-----	V19=		$E + D$
-----	V20=		$D - Qs D$
-----	V21=		(A=Wert F) 21,12,2,21,7,16,14,14,25,8,11,25,12,10,15,1,26
-----	V22=		$E + B + F$
-----	V23=		$(A - C) / F) \times 3$
-----	V24=		$Qs D$
-----	V25=		$A / 10$
-----	V26=		$(\sqrt{B}) \times 2$
-----	V27=		F
-----	V28=		$D + E$