

Das Erbe des Grafen

Start:	??? (siehe Startpunkträtsel) –irgendwo in der nordl. Pfalz
Gelände/Länge:	mittel (**---), ca. 9 km (nicht Kinderwagen geeignet)
Rätsel:	leicht - mittel (**---)
Ausrüstung:	Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, im Sommer lange Hosen wegen der Zecken!
Karten:	nicht nötig
Einkehrmöglichkeit:	diverse

Startpunkträtsel:

Ich befinde mich in einer geographisch exponierten Lage (Sporn genannt) und diente in früheren Zeiten als Wächter des Tals. Ich habe eine „Schwester“ in rd. 1,5 km Luftlinie. Eine Verbindung zum englischen Königshaus, insbesondere einem Mitglied, das 2021 verstarb, konnte bisher nicht bestätigt werden. Vor meinem Tor gibt es Parkmöglichkeiten.

Clue:

Du hast also den Startpunkt gefunden. Dann parke dein Letterboxmobil und es kann los gehen.

Trete ein und suche am nördlichen Ende des aussichtreichsten Platzes nach zwei eingemeißelten Buchstaben. Wandle diese in Zahlen um ($A=1, \dots$) und addiere sie. Dies ergibt deinen ersten Wert $A = \underline{\hspace{2cm}}$. Hinweis: In den Sommermonaten ist das Gelände samtags mittags teilweise für die Öffentlichkeit geschlossen. Notfalls vorher erkundigen!

Danach verlasse das altertümliche Gemäuer und schau dich in der näheren Umgebung nach einem Schild um, das dir Informationen über die besonderen mineralogischen Erscheinungen gibt, welche hier zu finden sind. Notiere den Metallanteil als Wert $B = \underline{\hspace{2cm}}$. Wende dich nun in Richtung $(A+B) \times 5 + 2 \times B = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ und beginne deine Tour. Beobachte aufmerksam deine Umgebung! Bald kommen nacheinander zwei Gabelungen, nimm den jeweils unteren Pfad. Danach folgen zwei gefährliche Kreuzungen, sei vorsichtig und bleibe deinem Weg treu. Ordne die folgenden Punkte der Reihenfolge, nach der du sie passierst und setze die Zahlen zusammen.



=2



= 3



= 1

Wert C = 123 = rechts 213 = geradeaus 132 = links

Dein Pfad mündet schließlich in einer Kreuzung, an der du dich neu orientieren musst. Gehe hier in deine soeben ermittelte Richtung (C). Behalte diese eine ganze Weile bei, vorbei an Weinbergen und Obstbäumen und ignoriere diverse Abzweigungen. Nach einiger Zeit erreichst du eine Stelle, an der sich die Wege von zwei schnellen Verkehrsmitteln kreuzen. Sie liegen nicht auf der gleichen Ebene! Notiere dir die Höhe des tiefer gelegenen Verkehrsweges als Wert $D = \underline{\hspace{2cm}}$. Du musst dich nun wieder neu orientieren.




Aber, was ist das? Ein Nest voller Echsen! Wie viele sind es? Notiere den Wert als I = _____. Lasse nun die Echsen rechts liegen und gehe weiter. Am Ende dieses Weges musst du erneut die Seite wechseln und neu orten. Schlage nun den Weg in Richtung Sonnenaufgang ein.

Kommt dir die Umgebung vielleicht bekannt vor? Du folgst nun deinen eigenen Spuren in entgegengesetzter Richtung. Du verlässt deine Spur erst an einer Kreuzung mit Bank. Hier zeigt dir der Weidmann deine neue Richtung.

Dein neuer Weg bringt dich dem Finale näher. Bald brauchst du den gefundenen Hinweis.

Finale: Gehe von deinem Startpunkt lt. Hinweis rd. $B \times H$ Schritte in Richtung $C \times H + H + I = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$



bis zu einer dicken , dann weitere $F \times H = \underline{\hspace{2cm}}$ Schritte in $F \times (H + I) + E = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ und schließlich noch $A - H - I = \underline{\hspace{2cm}}$ Schritte in $C + H \times I = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$.

Suche die Box bei den 4 artgleichen Bäumen, die eine geometrische Figur bilden. Vertraue deinem Letterboxer Spürsinn und du wirst fündig! Stemple ab und verstau die Box wieder gut! Achte auf jegliche Art von Muggeln!

Rückweg: Das gelbe, runde Wegzeichen bring dich nun wohlbehalten zurück zum Letterboxmobil!

Happy Letterboxing wünschen die Lokls!!!

A	B	C	D	E	F	G	H	I