

Wasgau Seen Platte 2

(versteckt im Januar 2022 von Die Blomquists)



Stadt: 66966 Ludwigswinkel
Startpunkt: Parkplatz Minigolf / Barfuß Pfad Ludwigswinkel
Koordinaten: N 49°4'37" E 7°40'23"
Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch
Schwierigkeit: (*---) leicht, QS = Quersumme, Punkt vor Strich, / = geteilt,
Gelände: (**---) meistens leicht, nicht für Kinderwagen geeignet
Länge: 10 km
Einkehrmöglichkeit: Unterwegs keine
Einen Besuch wert: Minigolf und Barfußpfad

Achtung: An zwei Stellen muss eine stark befahrene Landstraße überquert werden – hier bitte Vorsicht mit Kindern!

Diese Letterbox ist ein Geburtstagsgeschenk für unsere Freundin Siggie aus dem Team WinSig. Den herrlichen Finalstempel hat Britta aus dem Team Britta und Jürgen geschnitzt. Dankeschön!

Die Wasgau Seen Platte 2 führt dich auf gemütlichen und überwiegend leichten Wegen durch eine wunderbare, zauberhafte, flache Seenlandschaft, aber auch zu einem hoch gelegenen Aussichtspunkt.

Hier hast du bei schönem Wetter einen gigantischen Ausblick in die Vogesen und den Wasgau, welcher dich für den steilen Anstieg belohnt.

Bei Schnee und Eis ist vom Besuch des Aussichtspunktes abzuraten.

Unterwegs erfährst du viel über die Flora und Fauna, die Weisheit der Eule, Zeugnis vergangener Zeiten und wirst von märchenhaften, hölzernen Gesellen begleitet.

Generell gilt: Abzweige werden im Clue beschrieben, ansonsten ignoriere sie und bleibe auf deinem Weg.

Suche am Parkplatz folgende [Informationstafeln](#):

[Wandern im Dahner Felsenland](#) – schaue dir hier die Markierungen der Premiumwanderwege an, präge dir die unterste Markierung mit einer Gesamtlänge von 20,5 km ein. Diese Markierung ist dein Guide und führt dich größtenteils durch den Clue.

[Infotafel Sauertal](#) – suche das Tier am Himmel zwischen Biosphärenhaus und Baumwipfelpfad

___ ___ notiere dir die Anzahl der Vokale ___ bei Wert **A**.

Gehe rechts am Tickethäuschen / Kiosk der Minigolfanlage vorbei an einer rot-weißen Stange mit deinem Guide zur T-Kreuzung. Dort folge dem Weg in Richtung 260°. Bald triffst du deinen gelben Freund und bleibst immer auf dem Hauptweg. Unterwegs kannst du dich über die Flora und Fauna informieren und läufst entgegen der Fließrichtung des Wassers.

Wenn du direkt auf die Kirche zuläufst, du musst den Weg dazu nicht verlassen, erblickst du den [Namen eines dir wohlbekannten Schiffes](#).

Notiere hier nur den Namen ___ ___ und zähle auch hier die Vokale, notiere diese als Wert **B** : ___ .

.

Folge deinem Weg weiter, bis zu einem Weiher. Suche eine **Sitzgruppe mit Infotafel und 3 Birken** dort findest du deinen nächsten Wert.

Was solltest du hier lieber nicht tun? Füttern (10) oder Angeln (5) oder Baden (15)?

Notiere dir den Wert bei **C** ____ .

Verlasse die Infotafel und gehe in Richtung 150° entlang des Weihers, folge deinem Guide in Richtung einer Quelle.

Schaue genau, dein Guide führt dich nach kurzer Zeit auf einen Pfad direkt am Wasser entlang. Folge deinem gelben Wegweiser immer treu weiter, bis du nach zweimaligem Überqueren eines Forstweges auf der rechten Seite einen grünen Zaun und ein grünliches Tor siehst.

Stelle dich mit dem Rücken zum Tor und peile

$$((B * C) * C) + B * C + A + B = ((_\ * _\) * _\) + _\ * _\ + _\ + _\ = ______\circ$$

zu einem Baumstumpf in einer Entfernung von rund

$$(B+B) * C + 2 * B = (_\ + _\) * _\ + 2 * _\ = ______\text{Schritten.}$$

An der westlichen Seite des Baumstumpfes findest du zu deinen Füßen die erste Box.

Achte auf andere Wanderer, nimm dir zum Zeitvertreib für unterwegs eine weise Botschaft aus der Box und verstecke die Box wieder. Du wirst sicher ein Plätzchen finden an dem du die Botschaft später in Ruhe lesen kannst.

Doch zunächst weiter auf deinem Weg.

An der bald kommenden T-Kreuzung folgst du deinem gelben Freund nach links und bleibst für eine längere Zeit auf diesem gemütlichen Weg. Ignoriere Abzweige bis du zu einem Y kommst. Gehe zum Wegweiser und folge deinem üblichen gelben Zeichen in Richtung 0,4 km - nun auf hartem Grund.

Nach einer Linkskurve in der Nähe des Wegweisers erblickst du durch ein Loch im Stein dein nächstes Ziel. Hier finden sich auch schöne Plätzchen um ein wenig zu verweilen.

Schau dich um und suche ein **Schild, das dir verrät mit wessen Hilfe die Errichtung unterstützt wurde:** ____ - ____ - ____ .

Da du mit dem Zählen der Vokale bereits Übung hast, zähle diese auch hier 😊. Notiere die Anzahl der Vokale als Wert **D** ____.

Hast du alles? Dann gehe deine Runde weiter indem du deinem Guide folgst. Nach kurzer Zeit kommst zu einem Weiher, dessen Namensgeber die Quelle ist, von der du gerade kommst. Hier findest du direkt am Wegesrand und unmittelbar am Wasser **eine besondere Sitzgelegenheit**.

An heißen Sommertagen kannst du dir, wenn noch ein Plätzchen frei ist, die Füße abkühlen.

Notiere die Anzahl der Sitzplätze minus 1 als Wert **E** ____.

Weiter geht es in deiner eingeschlagenen Wegrichtung, deinem Guide über einen Forstweg folgend. Nach kurzer Zeit querst du eine geteerte Straße - nun führt dich dein Weg leicht bergan. Am Wegweiser „Guckenbühl“ angekommen bleibst du deinem gelben Freund noch immer treu. Jetzt geht es bergab.

In der Linkskurve gehe vom Markierungspfosten am Wegesrand **D** ____ Schritte in Laufrichtung weiter.

Nun gehe $(A * C) + E = (_\ * _\) + _\ = ______\text{Schritte}$ weiter in Richtung

$$((C * C) * B) + A * C = ((_\ * _\) * _\) + _\ * _\ = ______\circ$$

Peile von diesem Punkt zu einem Baumstumpf mit einer kleinen Tanne in
 $((E+B) * B) * C = ((__ + __) * __) * __ = _____^\circ$ in A^2 $_____$ Schritten Entfernung zu deiner zweiten Box, dieses Mal mit Stempel.

In der Box liegt ein Ausdruck des Bildes, welches uns zu diesem Stempel inspiriert hat.

Bitte lasse das Bild in der Box! Vielleicht bekommst du das Originalmotiv unterwegs tatsächlich noch zu sehen?

Gehe zurück zur Linkskurve und folge dem Weg bis zu einem Asphaltband.

Hier verlässt du deinen gelben Freund und folgst dem Asphaltband in 125° .

An der nächsten Kreuzung gehe weiter geradeaus bis du zu einem Zeugnis vergangener Zeiten kommst.

Wenn du magst, dann schau dich hier um.

Im Inneren kannst du auch das Originalmotiv des Lebensmottos finden.

Falls du lieber direkt weitergehen möchtest, dann gehe an der nördlichen Seite des Gebäudes vorbei, bis zur Infotafel „Eingangsbereich“.

Suche hier einen Weg in 65° und folge diesem, der orange Freund deines Guides, er ist dir unterwegs bereits mehrfach begegnet, begleitet dich kurz, aber nur bis zur nächsten Kreuzung. Hier geht es in $E * C = __ * __ = _____^\circ$ für dich weiter.

Am Y halte dich links und folge diesem Weg für eine längere Zeit bis du zu einer Landstraße kommst.

Achtung: Die Straße ist stark befahren und die Autos fahren schnell – bitte Vorsicht mit Kindern!

Überquere hier vorsichtig die Straße in Laufrichtung und folge dem Weg für einige Zeit, es geht leicht bergan, bis du zu einer Wegspinne kommst.

An der Wegspinne triffst du deinen Guide wieder. Nun beginnt die Bergetappe 😊.

Gehe in $A * E = __ * __ = _____^\circ$ bergan in Richtung eines Aussichtspunktes.

Bleibe der schweißtreibenden Richtung treu und gehe auch am Wegweiser mit der Standort Nummer 691.1 immer im Zick-Zack, dem Pfad folgend bergan, bis zum Fuße des Aussichtspunktes.

Dort angekommen zähle die Sprossen der **grünen Leiter** und notiere die **Anzahl der Sprossen** als Wert **$__ F$** .

Wenn du möchtest erklimme die Leiter und genieße ausgiebig die wundervolle Aussicht.

Wenn du dich an dem schönen Blick sattgesehen hast, kehre zurück zu dem Wegweiser mit der Standortnummer 691.1 und folge deinem treuen, gelben Begleiter in Richtung 60° bergab bis zu einem Forstweg.

Auf dem Forstweg angekommen gehe $F * C = __ * __ = _____$ Schritte in Richtung **Norden**.

Von der großen Eiche am Wegesrand peile in Richtung

$(B * E) * B = (__ * __) * __ = _____^\circ$

zu einem Felsvorsprung in $C * E + B * E = __ * __ + __ * __ = _____$ Schritten Entfernung.

In einem typischen Versteck findest du am Fuß des Felsens die Letterbox

„Wasgau Seen Platte 2“

Achte wie immer darauf, dass du bei der Büroarbeit unentdeckt bleibst.

Wenn du fertig bist, kehre zurück zum Weg und folge ihm bis zu einer Wegspinne.

An der Wegspinne verlässt du deinen gelben Guide erneut und nimmst den Weg in Richtung 350°. Ignoriere Abzweige bis du links, direkt an deinem Wegesrand einen hölzernen Gefährten triffst.

Nimm direkt danach den Weg nach Links.
Auf deinem Weg bergab triffst du linker Hand einen Gevatter den du nicht kennenlernen möchtest.

An der kommenden T – Kreuzung findest du auch deinen wohlbekanntem gelben Freund wieder und folgst dem Weg in Richtung 220°.

Von märchenhaft schönen Figuren begleitet, geht es bis zu einem Nagetier weiter.

Folge hier deinem gelben Freund nach rechts und du wirst dein parkendes Lettermobil sicher ohne Probleme finden.

Achtung: Hier ist zum zweiten Mal eine stark befahrene Straße zu überqueren.

Wir hoffen, es hat dir Spaß gemacht!

*Happy Letterboxing
&
viele Grüße von*



A	B	C	D	E	F