

Ober-Wünsch-Steinbacher-Letterbox

Versteckt: April 2022 von den Blaubären
Stadt: 69469 Weinheim-Oberflockenbach
Startpunkt: Waldparkplatz „Bärsbacher Weg“
Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Logbuch,...
Schwierigkeit: (**--)
Gelände: (***-), nicht für Kinderwagen geeignet
Länge: 7,5km, ca. 2,5-3 Std.



Clue Letterbox

Am Waldparkplatz angekommen, verlasst ihr diesen in westlicher Richtung. Vorbei an einem gelben Ortsschild, das ihr rechts liegen lasst, folgt ihr dem Wanderweg Nr. 3.

Nach kurzer Zeit seht ihr auf der rechten Seite einen kleinen Platz mit Wasser und **A** = _
Sitzgelegenheiten. Das Gründungsjahr des TV Wünschmichelbach, das ihr auf einem Schild finden könnt, ist euer Wert **B** = _ _ _ _.

Nachdem ihr die Zahl notiert habt folgt ihr weiter dem 3er Weg, bis ihr bei Haus Nummer **(3 x Quersumme von B) + A** = _ _ ankommt. Kurz vor diesem Haus führt euch ein Weg links bergauf. Richtig seid ihr, wenn ihr nach ca. 25m rechts ein kleines, gelbes Schild an einem Haus seht. Folgt diesem Weg solange bergauf (bei kleineren Weggabelungen müsst ihr euch links halten), bis ihr auf einer Anhöhe im Wald rechts eine Wiese erblickt.

Hier wählt ihr nun den Weg in Richtung **C** = **B** _ _ _ _ ° -> **ohne die zweite Ziffer**, das heißt **C** = _ _ _ °. Diesem Weg bleibt ihr solange treu, bis ihr die ersten Häuser erreicht und dann für kurze Zeit die Straße hangaufwärts nehmt. Sobald eure Straße auf eine weitere Straße trifft, folgt ihr dem Europäischen Fernwanderweg (grünes X) nach rechts, um ihn an der Hauptstraße angekommen wieder zu verlassen.

Nachdem ihr nun in die andere Richtung weiter geht, kommt ihr an einem besonderen Brunnen vorbei. Auf einem kleinen Schild erfahrt ihr, dass dieser Brunnen **D** = _ _ t wiegt.



http://duesipixel.de/details.php?image_id=2242

Weiter geht es für euch in Richtung $2 \times C = ___^\circ$ einen Pfad entlang, welcher euch durch den Wald an einigen größeren Steinen vorbeiführt. An einer kleinen Ebene mit mehreren Pfaden angelangt nehmt ihr den Weg in Richtung $C + 2 \times D + 5 \times A = ___^\circ$, dieser führt euch weiter bergauf.

Nach einiger Zeit trifft ihr auf einen etwas größeren, von unten kommendem Hohlweg, dem ihr nach oben folgt. Schon nach wenigen Metern kommt ihr an eine Weggabelung, an der ihr euren Weg in Richtung $C + 2 \times D = ___^\circ$ fortsetzt. Einzelne Abzweige lasst ihr liegen, bis ihr an eine Kreuzung kommt.

Hier wählt ihr den Weg, der euch in Richtung Süden führt. An einem Pavillon angekommen, notiert ihr die Anzahl der Stützen auf denen er gebaut wurde, um Wert $E = _$ zu erhalten.

Am Pavillon vorbei mündet euer Weg auf einen großen Wanderweg, dem ihr in $C + 3 \times E + A = ___^\circ$ folgt. Alle weiteren Abzweigungen an denen ihr vorbei kommt lasst ihr außer Acht, bis an einer großen Kreuzung drei große Wege vor euch liegen.

Ihr nehmt den Weg, der mit der Zahl $E = _$ markiert ist. Diesem bleibt ihr nun für längere Zeit treu. Wenn ihr an einer Infotafel vorbei kommt, notiert **eines der drei Gesteine** (das von der Buchstabenanzahl auf die Striche passt) **aus dem Granit besteht**, und wandelt die Buchstaben in Zahlen um ($A=1, B=2, \dots$), die ihr dann miteinander addiert, um Wert F zu erhalten. $F = ______ = ___ + ___ + ___ + ___ + ___ = ___$.

Wenn ihr alles gelöst habt, könnt ihr euren Weg solange fortsetzen, bis ihr nach einiger Zeit in einer Linkskurve den $E = _$ er Weg verlasst und dem Weg $C - F - D - E - A \times A = ___ \rightarrow$ **Zahl dem entsprechenden Buchstaben im Alphabet zu ordnen** $\rightarrow _$ bergauf folgt, wobei ihr euch links haltet.



https://www.eichelbergturm.12hp.de/ODWGAl/wgc_media/photos/IMG001.JPG

Nach einiger Zeit erreicht ihr schließlich den Eichelbergturm. Auf einer Gedenktafel an der Mauer des Turms sind $G = _$ Eichenblätter zu sehen.

Nachdem ihr euch vielleicht noch etwas am Eichelbergturm umgesehen habt, setzt ihr euren Weg bergab in Richtung $C + D = ___^\circ$ fort. Auch dieser Weg hat die Markierung eures vorherigen Weges, nämlich den **Buchstaben** $_$. Folgt diesem nun für längere Zeit,

wobei ihr auch an einem kleinen Infoschild über die so genannten „Lesesteinhaufen“ vorbeikommt. Diesem Schild könnt ihr entnehmen, welches **Synonym es für Buchweizen** gibt, um dann die Buchstaben in Zahlen umzuwandeln (A=1, B=2,...) und anschließend zu addieren. $H = _ _ _ = _ + _ + _ + _ = _ _$.

Kurz darauf kommt ihr schließlich zum „Wildeleutestein“, wo ihr ebenfalls auf einer Infotafel etwas über dessen Sage erfahren könnt. Unter anderem auch, welches Tier einen Schatz im Höhleninneren bewachen soll. Dieses Wort wird wie zuvor zu einer Zahl umgewandelt. $I = _ _ _ = _ + _ + _ + _ = _ _$.

Nachdem ihr nun auch über den „Wildeleutestein“ Bescheid wisst setzt ihr euren vorherigen Weg weiter fort. Selbst wenn dieser euch aus dem Wald führt bleibt ihr ihm treu, bis ihr an eine große Kreuzung kommt.



<http://www.odewald-wandern.de/sehenswuerdigkeiten/odenwald-sagen/wildeleutestein.php>

Dort folgt ihr dann dem **A = _** er Weg in Richtung Bärsbach / Hilsenhain (auch ein Stein kann euch bei der Wegfindung helfen). Diesem Weg folgt ihr auch an der nächsten Kreuzung, bis rechts am Wegrand der Wald aufhört und stattdessen eine Kiesgrube zu sehen ist.

Hier führt linker Hand ein schmaler Weg über eine Wiese in den Wald hinein. Dieser Weg hat die Markierung Nr. **Quersumme von C = _**, welcher ihr nun eine ganze Weile folgt, bis ihr wieder auf einen großen Wanderweg stößt.

Von eurem jetzigen Standort aus, könnt ihr bereits einen Pavillon sehen, zu dem ihr euch nun begeben. Von dort aus kann die Suche beginnen.

Aus dem Pavillon peilt ihr in Richtung **C + F + H + 3 x E + A = _ _ _ °** zu einem Zwillingbaum.

Von dort aus lauft mit ca. **3 x E – A = _ _** Schritten in Richtung **C + F + 2 x I – D – A x E = _ _ _ °**

zu ein paar größeren Steinen. In **F + 3 x E + G = _ _ _ °** kommt ihr mit etwa **2 x D = _ _**

Schritten zu einem Baum mit „Fenster“. Durch das „Fenster“ seht ihr in etwa

2 x (H + I) – A x G = _ _ _ ° einen größeren und etwas einzelnstehenden Stein, von dem aus ihr in eurem Blickfeld einen Baum sehen könnt, der das Geheimnis in sich trägt.

A	B	C	D	E	F	G	H	I

Rückweg

Geht vom Pavillon zurück zur Kreuzung und folgt dem 3er Weg bergab. Wenn euch der Weg nach etwas Zeit aus dem Wald führt, könnt ihr den Parkplatz auf dem ihr gestartet seid bereits auf der rechten Seite sehen.