

## Zeeland Letterbox per Rad



- Ort:** 4351 Veere – Zeeland / Niederlande  
**Parkplatz:** Parkplatz Veerseweg, Veere  
**Koordinaten:** 51.543101,3.661363 ( 51°32'35.2"N 3°39'40.9"E )  
**Schwierigkeit:** (\*\*--)  
**Weg:** (\*--) **Rad-Letterbox!**  
**Länge:** ca. 26 km - landestypisches Gelände  
**Material:** Kompass, Stift, Logbuch und Stempel  
**Empfohlene Karte:** Fietskaart - Zeeuwse Eilanden Nr. 16, 1:50 000; Falk-Verlag  
**Einkehrmöglichkeit:** im Start- und Zielort und in Middelburg verschiedene Möglichkeiten  
Vielleicht schaut ihr aber unterwegs auch bei <https://schellach.nl/> vorbei..  
**Aber auch!** Weitere Rastmöglichkeiten entlang der Tour - wer die Wahl hat die Qual 😊  
**Hinweis:** Historischer Markt in Veere: Juli/August, Dienstag 10-17 Uhr (**Touristenmagnet !!!**)  
Wochenmarkt in Middelburg: Donnerstag 9-16 Uhr  
Der örtliche Fahrrad-Verleih: <https://www.poppe-scooters.nl/fiets-verhuur/>

**Anreise** mit den üblichen Verkehrsmitteln, aber auch (für Fussgänger und Radfahrer) mit der Fähre von/nach Kamperland, ca. Ende April – ca. Ende September etwa 10-17 Uhr stündlich, **nur Juli/August täglich**; Infos: [www.rondje-pontje.nl](http://www.rondje-pontje.nl)

Radfahren gehört ja im Urlaub in den Niederlanden quasi zum Pflichtprogramm. Also ab auf's Rad und los!

Start- und Zielort unserer kurzweiligen Letterbox per Rad ist das malerische Städtchen Veere. Ein meist idyllischer Ort, der eigentlich alle „Holland-Klischees“ bedient 😊. Abends, wenn die Tagestouristen wieder weg sind, soll es hier ganz beschaulich zugehen.

Es lohnt wirklich sich, vor oder nach der Tour im Bilderbuch mäßig am Veerse Meer liegenden Ort, umzuschauen: das spätgotische Rathaus mit großem Turm, die Windmühle, die weiße Beatrixbrugg, die schmalen Gassen mit Kopfsteinpflaster, den Marktplatz, die Grote Kerk aus dem 15.Jhd. und den mitten im Ort gelegenen Jachthafen.

Schließlich gehörte Veere im 16. Und 17. Jhd. durch Heringsfang und den Handel mit Schottland zu den bedeutendsten Städten Zeelands. Nachdem das Veere Gat im 18 Jhd. zunehmend versandete ging es mit der Stadt bergab.

Im weiteren Verlauf der Tour lohnt auch eine Pause im Städtchen Middelburg, der Hauptstadt der Provinz Zeeland und größten Stadt der Halbinsel Walcheren. Der „Lange Jan“, im Mittelpunkt des Abteikomplexes, mit seinem 90 m Höhe und der Turm des gotischen Rathauses sind sicher nicht zu übersehen. Das Stadhuis selbst gehört zu den schönsten Gebäuden der Niederlande. Middelburg, das im 12. Jhd. die Stadtrechte erhielt, stieg im 14. Jhd. zur blühenden Handelsmetropole auf. Im 17. Jhd. boomte Middelburg erneut als einer der Hauptsitze der Niederländischen Ostindien-Kompanie, VOC. Im 19 Jhd. versandete auch hier der Weg zum Meer über den Fluss Arne zunehmend und Middelburg verlor an Bedeutung. Auf eurem weiteren Weg passiert Ihr auch einen sogenannten Vliedberg. Er ist einer von ca. 170 in Walcheren verteilten. Sie wurden als Basis für die sogenannte Motte-Befestigung (nl.

Mottekasteel) genutzt. Es handelt sich vermutlich nicht um Zufluchtshügel im Falle von Überschwemmungen. Sie entstanden alle zwischen dem 13. und 14. Jhd.



**Unsere Letterbox-Route orientiert sich am FIKS, dem Fahrradknotenpunkt-System.** Jeder Knotenpunkt des FIKS hat eine Nummer. So stellst Du dir anhand der Nummern ganz einfach eine Radtour zusammen. Merke Dir die Nummern der (ermittelten) Knotenpunkte und los geht's. Die Zahlen auf den Schildern unterwegs übernehmen den Rest. An allen Straßen und Wegen des FIKS triffst Du auf weiße Schilder mit grüner Beschriftung, und zwar an allen Kreuzungen, Weggabelungen etc. Die Aufschrift besteht aus einem Richtungspfeil und der Nummer des Knotenpunktes, auf den dieser Pfeil weist. Die Wege sind in beide Richtungen beschildert. So kannst Du ganz einfach und entspannt unserer Tour folgen. Und falls Dir an einer entscheidenden Stelle mal ein Schild fehlt, könnte das daran liegen, dass Du eins übersehen hast... Also am besten zurück zum letzten eindeutigen Schild... viel Spaß!

**Clue:** 

- Bevor du startest, ermittle deine drei ersten Variablen anhand des Ortsnamens:
  - Wie viele Buchstaben hat der Name des Startortes. **A** = \_
  - Was ist der am häufigsten vorkommende Buchstabe im Namen des Startortes. Wandle um in eine Zahl (B=1). Dies ist deine Variable **B** = \_
  - Wie oft kommt dieser Buchstabe vor **C** = \_
- Verlasse den Parkplatz nach links in Richtung Ort. Hinter den Bäumen kann man die große Kirche erkennen. Folge der Straße bis Du auf einem grünen Schild in einem weißen Kreis die Zahl **CB** = \_\_ \_ entdeckst.
- An diesen Zahlen wirst du dich im Laufe der Tour orientieren. Weiß auf grünem Grund ist der Punkt an dem Du dich befindest und grün auf weißem Grund zeigt Dir die Richtung zum nächsten (Nachbar)Punkt an. In diesem Sinne:
- Weiter geht es in Richtung Punkt **CA** = \_\_ \_
- Du kommst an eine große Schleuse. Hier gibt es allerlei zu sehen und auch ein paar Werte müssen noch eingesammelt werden.
  - Am blauen Schild **auf dem Weg** zur Schleuse **an** der Schleuse steht „VHF\_\_ \_“. Das ist Wert **D** = \_\_ \_
  - Entfernung nach Veere **E** = \_
  - Entfernung nach Alleen „fietsers Oranjeplaat“ **F** = \_
  - Entfernung nach Vrouwenpolder **G** = \_
  - Anzahl der rot-schwarzen Kanonen rund um die Schleuse **H** = \_

- Überquere nun die Schleuse. Den Weg (je nach Schleusenstand) findest du bestimmt 😊
- Auf der anderen Seite der Schleuse wähle den Weg in Richtung Punkt **GH** = \_\_
- Es geht nun eine ganze Weile gemütlich am Kanal entlang, um mal in einen richtigen Fahrtrhythmus zu kommen.
- Nach einiger Zeit kommst Du durch einen kleinen Ort. Wie heißt er? Die Anzahl der Buchstaben ist **I** = \_\_
- Am Ortsende erreichst Du deinen Zielpunkt und nimmst nun den Weg in Richtung Punkt **D \* C + B** = \_\_ \* \_\_ + \_\_ = \_\_
- Es geht entlang einer endlos scheinenden, wunderschönen Allee bis schließlich eine Brücke erreicht wird, die „Verkeersbrug Over Het Arnekanaal“. Wann wurde diese „spoorbrug gebouwd“ \_\_\_\_\_. Bilde hier die Quersumme der ersten beiden Ziffern **J** = \_\_
- Weiter geht es in Richtung des angepeilten Punktes, den du gegenüber eines wichtigen Bauwerks erreichst.
- Hier gilt es vor der Weiterfahrt noch ein paar Informationen zu sammeln.
  - Heißt die Straße Kanaalweg? → **K = links**, sonst **K = geradeaus**
  - Ist die Anzahl der Träger des Vordachs am Gebäude **5** → **L = geradeaus**, ist sie **4** → **L = rechts**
- Fahre nun weiter in Richtung Punkt **(C-H) A** = ( \_ - \_ ) \_ = \_\_
- **Aufgepasst:** An der Stelle wo der Straßename von „Korendijk“ in „Kinderdijk“ wechselt, kannst du auf der gegenüberliegenden Kanalseite unter dem Dach eine Jahreszahl sehen. \_\_\_\_\_. – Im Zweifel nimm die kleinste Jahreszahl. – Die Quersumme der zweiten und dritten Ziffer ist **M** = \_
- Merk Dir deinen Standort: Von hier kann man den Kanal für einen kurzen Abstecher in Stadt überqueren. Am Kanal oder in der Nieuwstraat kann man Fahrräder problemlos abstellen.
- Nach Abschluss Deiner Erkundungsrunde **setze an dieser Stelle die Tour** wieder fort. Auf geht's in Richtung Punkt **(C-H) A** = ( \_ - \_ ) \_ = \_\_
- Dort angekommen geht es weiter zum Punkt **AF** = \_\_ **!!Hier im Stadtbereich immer gut aufpassen, denn schnell hat man einmal einen Hinweis übersehen!!** Dann immer zurück zum letzten Hinweisschild und einen neuen Versuch starten 😊
- In der Nähe von Punkt **AF** steht ein markantes Tor (eine Art kleiner Triumphbogen). Notiere Jahreszahl von der Fliese am Boden als **N** = \_\_\_\_
- Unter dem Bogen und auf der benachbarten Rasenfläche sind Platten verlegt, mit verschiedenen Namen darauf: z.B. Pieter, Henriette und Jan. Welcher kommt am häufigsten vor:
  - Pieter: **O** = „zwischen“
  - Henriette: **O** = „unter“
  - Jan: **O** = „über“
- **Achtung:** Vom Punkt **AF** geht es weiter zum Punkt **D+F+J** = \_\_ + \_\_ + \_\_ = \_\_ aus der Stadt hinaus. – Vor der „Schule“ steht der „Hinweisknopf“ am linken Straßenrand(!)

und ist leicht zu übersehen. - Du unterquerst dabei die Schnellstraße und hast nun wieder den weiten Blick über die Felder.

- Am Punkt **D+F+J** angekommen, geht es nach **L** und schon kurz danach erreichst du Punkt **GE = \_\_**.
- Nun wähle den Weg nach **K** in Richtung des Punktes **CH = \_\_**.
- Auch an diesem Punkt gibt es zwei mögliche Richtungen. Du entscheidest Dich für den Weg nach Punkt **A \* B + I = \_ \* \_ + \_\_ = \_\_**. Es geht durch einen kleinen netten Weiler und nach mehreren Richtungswechseln umrahmt von hohen Hecken durch die Felder.
- **Upps!!** Wenn dein Weg nach **L** abknickt, ändert sich der Fahrbahnbelag. Dies ist für dich ein Zeichen, dass das **Finale** naht. Auch die Landschaft ändert sich jetzt ein wenig.
- Es geht vorbei an einer blauen, sehr kommunikationsfreundlichen Bank und nach kurzer Zeit erreichst du eine Holzbrücke.
- Nach der Brücke beginnt der Wald und jetzt heißt es aufpassen.
- An einer Kreuzung mit mehreren Rad- und Wandermarkierungen steig vom Rad zur Boxensuche.
- Folge dem Wanderweg Nr. **FG = \_\_** in deiner ursprünglichen Fahrtrichtung, bis er sich gabelt. In ca. **D - J = \_ - \_ = \_** Schritten findest du „**O**“ einem Baumstumpf und einer mehrstämmigen Buche die Letterbox.

Achtung vor Muggeln! Stemple ab und verberge die Box gut getarnt, so wie du sie gefunden hast. Vielen Dank!

### Rückweg (Weiterweg):

Gehe zum Weg von dem du gekommen bist und den Fahrrädern zurück. Folge dem nun wieder asphaltierten Weg weiter in Richtung Punkt **A \* B + I = \_ \* \_ + \_\_ = \_\_**

Vorbei an einem Reiterhof erreichst du eine Straße, die du überquerst. Der Weg führt dich nun in Richtung des Punktes **HG = \_\_**. Dort gibt es eine Reihe von Einkehrmöglichkeiten.

Von dort ist es nicht mehr weit bis zum Punkt **CB = \_\_** und zum Letterbox-Mobil.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

K	L	M	N	O					

