

Parken+Startpunkt:	Kostenloser Parkplatz für PKW und Wohnmobil: Place Flandres Dunkerque, 50270 Barneville-Carteret, Frankreich. (49°22'43.9"N 1°47'07.5"W bzw. 49.378848, -1.785418)
Alternative:	Wohnmobil /Caravan Camping Le Bocage; 19 Rue du Bocage, 50270 Barneville-Carteret, Frankreich 49.380948, -1.786137, liegt am Weg).
Schwierigkeit:	Clue: (*----); Gelände: (***--); nicht Kinderwagen und Fahrrad geeignet.
Dauer:	10,3 km einfach; 4 Std; ca. 200 Hm
Landkarte:	keine notwendig, ggf. Ausdruck aus der Onlinekarte
Ausrüstung:	Kompass, Stempel, Logbuch; Schreibstift, Badesachen, Sonnenschutz empfohlen.
Einkehren:	diverse Möglichkeiten im Ort.



Allgemeine Info:

Die Tour führt dich durch die außergewöhnliche Dünenlandschaft von Hattainville und um das felsige Cap von Carteret bis zur herrlich gelegenen Bucht von Carteret. Die Gemeinde Barneville-Carteret liegt an der Westküste von Cotentin im französischen Département Manche. Das Cap war schon immer ein natürlicher Beobachtungspunkt und ermöglicht bei gutem Wetter einen Blick auf die britischen Kanal-Inseln Sark und Jersey, welche nur 22 km entfernt sind. (Quelle: Wikipedia)

Info zum Clue:

Einige felsige Abschnitte erfordern etwas Aufmerksamkeit und Trittsicherheit. Die Tour ist nahezu schattenlos.

Clue:

An der Einfahrt des Parkplatzes steht u.a. ein Pizza-Automat. Hier quere die Straße in 330° zum weißen Zaun. Nun halte dich links in 270° und folge dem Schild Rtg EXPOS. Anschließend biege ein in die Kastanienallee und folge ihr in 330° leicht aufwärts. **(Hier steigen die „Camper“ ein).** Du passierst ein Geschwindigkeits-Schild (Wert A). Gleich darauf, an der Rechtskurve, wechsle die Straßenseite. und laufe dem Bach entgegen, WM Gelber Strich. Es folgt das Ortsausgangsschild (Werte B u. C). Gehe weiter geradeaus. Nach dem 2. weißen Pfosten, tauche am Metallgatter ins „Unterholz“ 350°.

Es geht steil bergan. Vorbei an Tafel u. Zahl (Wert D). Es folgt eine kleine Erholungspassage. Nach weiterem Auf und Ab, geht es hinunter in ein kleines Tal. Dort passierst du eine Picknickstelle und danach eine Durchgangsverengung. Überquere einen Bach und laufe auf die Straße zu. Am blau/weißen Schild suche (Wert E). An der Straße behalte deine Laufrichtung bei. Im Ort am Haus mit vier Fenstern und einer Tür, alle rot umrahmt, nebst einem Spiegel an der Seite, gehe links 290°. Biege anschließend in die Rue de Mielles nach links 250°, weiß-rote WM. Laufe in die Sackgasse hinein. Links ist etwas Eingezäuntes und ein blauer Hydrant (Wert F).

An einem Durchfahrtsverbotenschild, kannst du einen lohnenden Abstecher zu einem tollen Aussichtspunkt (Table d'orientation) machen, dazu biege am kleine Holzpfosten mit der rot/weißen WM in 290° ab. Länge, ca. 30 min insgesamt.

Ansonsten gehe weiter auf Schotter in 210° Richtung Dünen. Nach einem Bassin wird dein Weg sandig. Beachte weitere Abzweige nicht und orientiere dich anhand der niedrigen Holzpfosten mit Wegmarkierungen. Passiere eine Durchgangsverengung. Durchquere das Dünenplateau mit leichtem Auf und Ab.

Durchschreite das 2. Viehgatter und gehe zu einem kleinen Holzpfosten mit dem gelben und blauen Kreuz in 235°. Auch auf diesem Wegabschnitt orientiere dich an den niedrigen Holzpfosten mit Wandermarkierungen und störe dich nicht an der Pfeilrichtung. Gehe vorbei an vom Wind geprägten Bäumen mit festem Blick aufs Meer.

Du kommst an einen Punkt mit einem kleinen Holzpfosten, Blick auf das Cap mit dem Leuchtturm und dem Ende des Waldes. Vom Pfosten peile und gehe 90° durch den Wald. Bei den Gräsern wechsle an den Rand des Waldes. Wenn sich zwei Bäume in den „Weg stellen“, dann schaue in Richtung 120°. "Unten" kannst du wieder 2 Holzpfosten erkennen. Gehe zu ihnen hinunter. Von rechts kommt ein Weg. Hier halte dich in 60°. Am Pfosten mit der Nummer n°322 (T-Kreuzung) biege rechts Richtung 185° ab. Ignoriere alle abgehenden Wege, weiter die gleiche Richtung bis zu einer Durchfahrtsperre. Dort gehe bergab in 270° auf Asphalt.

Kurz vor einem Parkplatz folge dem blauen Pfeil und passiere eine Schranke 280° Rtg Meer, Abstecher zum Baden. Kurz vor einer langen Mauer biege ab auf den Grasweg und gehe auf die Ruine zu. An der ehemaligen Kirche gehe links vorbei und benutze den Pfad in 200°. Du durchschreitest ein weiteres Weidegatter.

Du kommst an eine längs verlaufenden Mauer, gehe den Pfad $A+C=$ _____ Schritte in $F^*E=$ _____ ° abwärts bis du vor einer Pfadgabelung auf einer Steinplatte stehst. Von dieser peile und gehe $B=$ _____ Schritte in $D+E^2=$ _____ ° zu einem Felswinkel. Die Box befindet sich in einer Felshöhle in Hüfthöhe. Achte hier besonders auf Muggels. Logge an anderer Stelle.

Weiterweg: Du gehst weiter ein paar Schritte abwärts, an den Ruinen vorbei und wieder aufwärts. An der X-Kreuzung gehe Richtung $B^2=$ _____ ° und laufe weiter in gleich bleibender Höhe. Am Ende des Felsenweges passierst du 2 ungleich hohe Steinpfosten und kurz nach der Hausnummer 53 bieten sich 2 Möglichkeiten für deinen Weiterweg:

a:) ohne Hund; steige die Stufen hinab, laufe auf dem Strand weiter, aber kurz vor dem Restaurant laufe hinter diesem den Weg weiter bis nach oben...

b:) mit Hund; laufe auf Asphalt in 90°...

...bis sich kurz vor einem Fernrohr beide Möglichkeiten wieder treffen. Folge den weißen Pfosten mit Wandermarkierung. Diese werden abgelöst von Holzpfeuten. Folge den Wandermarkierungen durch eine Haarnadelkurve. Am Stoppschild gehe weiter in $A=$ _____ °. Es folgen eine Promenade mit Einkehrmöglichkeiten, eine digitale Wasserstandsanzeige, eine überdimensional große Möwe. Gehe durch die 30iger-Zone. Nach den "Unwiderstehlichkeiten" biege ab Richtung $A*B+B^*E=$ _____ ° zum Parkplatz..

Werte:

A	B	C	D	E	F

A= Zahl auf diesem Schild; B=Anzahl Buchstaben oberer Name; C=Anzahl Buchstaben unterer Name; D= Zahl unter FCM; E= Anzahl Ziffern; F=große Zahl auf rotem Schild.

Achte auf Muggel.

Passen einen günstigen Moment ab.

Logge an anderer Stelle.

Verstecke die Box wieder gut.

Wir hoffen, das finale Rätsel war eindeutig und hat euch zur Letterbox geführt. Über eine Nachricht im Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler, bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht. (givemefive-lb@web.de)