

# Wo ist Schlumpfhausen

## Teil 1 – Die Suche beginnt

versteckt im November 2018 durch „Die 4 Müller’s“

Die erste Geschichte führte in einen Ort, dort hoch oben steht ein Gebäude welches vielen „Unwissenden“ Schutz und Nahrung bietet.

Ort: Leiningen hies dieser Ort damals

Startpunkt : Ecke Bildstock / Eulenweg die Strassen, ein kleiner Parkplatz direkt an der Hauptstraße

Level: Weg: \*\* Strecke mit Steigungen., im Finale etwas „mehr Natur“  
Schwierigkeit: \*\*

Wichtig: **Festes Schuhwerk (Nicht Kinderwagen geeignet), Schlumpfscheibe, Ihr findet auf der Runde einige „Schlumpfe“, welche den „richtigen“ Weg bestätigen. Einer ist nicht „Allein“ denn ihr findet einen „Schlumpf“ mit einem Wert zusätzlich, notierte dies in Tabelle 3.**

Hilfsmittel: Kompass, Schreibzeug, (Letterbox - Standard Ausrüstung), 9 V Blockbatterie, Taschenlampe  
Dauer: Zur Box und zurück zum Startpunkt ca. 10,0 km,

**Abgehende oder ankommende Wege/Pfade werden nicht beachtet, außer es wird darauf hingewiesen! Peilungen sind immer von der Mitte der Weg- bzw. Kreuzungspunkte vorzunehmen.**

Vor nicht all zu langer Zeit, aber doch schon einige Jahre vorbei begegnete uns auf eine unserer Wanderungen ein Schlumpf. Es war kein gewöhnlicher Schlumpf, nein, sondern ein blauer Geselle einer **bekannten Letterboxerin**. Diese hatte den „**Späherschlumpf**“ auf die Reise geschickt und so konnten wir ihm begegnen und für eine gewisse Zeit bei uns aufnehmen.

Abends erzählte er dann spannende Geschichten um das sagenumwobene „Schlumpfhausen“. Viele Wege mußten begangen werden und auch geheime Informationen wurden benötigt.

Nur dann, wenn alles stimmt, die Aufgaben gelöst, die richtigen Verknüpfungen erkannt, ja nur dann war es auch einem „Nichtschlumpf“ möglich das Dorf zu finden.

Während der Späherschlumpf uns die Geschichten der vielen Wege erzählte haben wir uns fleißig Notizen gemacht und hoffen nun diese nicht in unserem Text verwechselt zu haben.

Wenn Ihr möchtet macht euch auf die Suche nach Schlumpfhausen, doch wie gesagt einfach wird dies nicht und einige Tage werdet Ihr schon brauchen, vertraut auf euren Letterboxinstinkt.

Ein geeignetes Hilfsmittel konnten wir noch aus den Geschichten erarbeiten.

Wir hoffen die Informationen des Spähers gut notiert zu haben ohne die Touren zu „vermischen“.

Bestimmt seit Ihr in den letzten Jahren einige Wegabschnitte gelaufen ohne zu Wissen das dies die geheimen Wege der Schlumpfe sind. Trotzdem werden wir Euch noch einmal dort hin führen, **passt gut auf sonst werdet Ihr Euch verlaufen und wer weiß was sonst noch passiert.**

**WICHTIG: GILT FÜR ALLE TOUREN:**

**ACHTE IMMER AUF MUGGELS bzw. auf den GARGAMEL!!**

**ALLE INFORMATIONEN LASSEN SICH OHNE KRAFTEINWIRKUNG FINDEN UND ÖFFNEN, ES MUSS KEIN WERKZEUG ODER GROBMOTORIK EINGESETZT WERDEN!**



## Los geht's .....



1. Auf dem kleinen Platz schaute der nach Süden und ging **vorsichtig** über einen Weg, zu einer Schutzhütte nicht weit entfernt. Damals warteten die Menschen auf die Pferdekutsche und heute .....  
Nur wenige Meter entfernt zeigt ein „Pfad“ die weitere Richtung, so daß es keine Problem geben sollte.
2. Wie war das aber bei der nächsten Weggabelung? Ein Schild mit Informationen?
  - **Wert A** = Suche „Haben Sie gewußt“ und nehme die beiden Werte zum Thema „Baumhöhe“. Diese 2 Werte multipliziere miteinander. \_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_
  - **Wert B** = Wie viele Milliarden Bäume wachsen in unseren Wäldern?
  - **Wert C** = Nehme den Wert vom Bundesland „Niedersachsen“ und addiere den Wert der „Eiche“ hinzu. \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_
  - **Wert D** = Suche den Wert in „%“ bei der Kiefer. \_\_\_\_\_

**Das kleine Schild vom „großen Baum“ ist interessant aber hiervon wollte „ER“ NIX.**

A =	B =	C =	D =
-----	-----	-----	-----

3. Weiter nach **????** irgendwie abwärts an einer „Roten Eiche“ vorbei, evtl. war es die Richtung der untergehenden Sonne?  
Vorbei ging es nach kurzer Zeit an einem Rastplatz, diverse Schilder standen am Wegesrand. Hier hat „ER“ sich über die Bäume informiert.




4. Stopp machte der an einem „Hotel“ mit Infoschild. Suche dort am Schild die „ganze“ Holzscheibe. Die Anzahl der Insektenlöcher (besetzt und frei) ist unser Wert.



E =

5. So lief unser „blauer Freund“ weiter an einer „Höhle“ vorbei und folgte dem nächsten Weg/Pfad nach C = \_\_\_\_\_ ° rechts, wobei es bald wieder nach Südwesten ging.  
*Im weiteren Verlauf über eine Kreuzung hinweg einem Pfad folgend bis eine schiefe Kreuzung erreicht wurde, diverse Zeichen waren dort zu erkennen.*

6. **Wie ging es hier weiter?**  
„ER“ lief nicht zurück, nicht abwärts, aber auch nicht den Weg welcher für  gesperrt war. Ja dann ? ..... Irgendwann sollte der Pfad breiter werden, die Laufrichtung hielt „ER“ aber bei. Ein riesiges „Felsenmassiv“ erschien etwas versteckt auf der linken Seite. Einen Blick hinein sollte Ihr euch schon trauen.



7. Die Brücke welcher der dann überquerte lag auf dem Weg, dabei fiel auch ein Metallschild an der Brücke auf. **Die untere Zeile, drittes Wort den 4. Buchstaben** hat „ER“ sich gemerkt.

F =



aber auch das **Symbol**

**auf dem Schild** konnte noch wichtig sein.



8. Da er das Symbol nun kannte lief er bis zur Kurve und weiter dem Symbol bzw. den **farbigen Zeichen** folgend an einer Holzhütte mit Terrasse vorbei, wobei es nach der Hütte nicht mehr bergan ging, sondern lieber in der **Nähe des Wassers** bleiben war der Tipp.

Nach dem Wasser gab es auch einige Pfeile , diese zeigten seine Richtung „Wert F“ = \_\_\_\_\_.

Ein „reißendes“ Gewässer wurde kurz darauf überquert, direkt am Ufer befand sich ein weiteres Objekt!?

G = Hochsitz = 60	G = Ritterstein = 180	G = Sitzbank = 260	G = Grenzstein = 340
-------------------	-----------------------	--------------------	----------------------

9. „**ER**“ kam an eine Quelle, dessen Namen sich in ca. 40 Meter weiter befand.

(bei fehlendem Schild schaue am Endes des Pfades in ca. „2 mal B plus D“= \_\_\_\_\_ ° auf einen begrünten Hügel, dort wirst du fündig)  
Der Wortwert (A=1) **ALLER** Buchstaben auf dem Schild zeigt dir die neue Richtung! = \_\_\_\_\_ °  
Später einer „**Kurve für die Haare**“ (Was damit wohl gemeint ist ?) gefolgt und nur wenige Schritte weiter eine Pfad aufwärts in ca. „**B / 2** = \_\_\_\_\_ °.  
Zickzack oder so war der Verlauf, die erste Kreuzung überquerte „**ER**“ und blickte nach „**C**=\_\_\_\_\_“ Schritten nach links. Ein abgesägter hoher Baumstamm war hier von Interesse und auch die Steine welche sich dort befanden. **Schau besser mal nach.** ☺

10. Fast 100 Meter nach dem 2. breiten Weg befand sich ein Grenzstein. Nein! nicht direkt am Weg, der Blick nach links sollte hilfreich sein. An diesem Stein befindet sich wohl ein Gesicht, die Blickrichtung war ein weiterer Hinweis.

H = Norden	H = Süden	H = Westen	H = Osten
------------	-----------	------------	-----------

11. „**ER**“ lief danach den alten Weg weiter und sah irgendwann etwas:

- ▶ einen „weißen Pfeil, darüber eine Zahl sowie 2 Buchstaben“ oder
- ▶ einen beeindruckenden Grenzstein oder
- ▶ Ein Rastplatz für mindesten 6 Schlümpfe.



Von dort musste „**ER**“ aufpassen, denn nur wenige Meter weiter befand sich wohl rechts oder links ein „tiefes Loch bei einer Birkenansammlung“. Dort **drin** war am „schlumpfhocher Stein“ und eine wichtige Information versteckt.

Hinweis Teil 1:

12. Hoffe Ihr war erfolgreich? Dann weiter zur Kreuzung und erst einmal kurz auf der platz genommen. Wege, nichts als Wege. Wohin ?? Wohin ??



Was hat „**ER**“ wieder gesagt?

- ▶ Zur nahem Einkehr sich stärken? Wäre wohl auch lecker! „**ER**“ wart dort ☺, musste aber wieder nach der Stärkung hierher zurück!
- ▶ Den Kompaß benutzen war auch eine Möglichkeit, dazu ist wohl der Hinweis „G“ wichtig. *Mit dem richtigen gesehenen Objekt am Ufer kein Problem.*
- ▶ Die **Schlumpfscheibe** ☼ haben wir ja auch noch, hier kannst du es erstmals versuchen:

☼ **Code: Wert F = \_\_\_\_\_, Verschlüsselung: YJSV0C7 = \_\_\_\_\_**

13. Egal wie ihr euch entscheidet, verliert nicht die Übersicht und sucht einen unscheinbarer fast vergessener Pfad etwa in „**B + D** = \_\_\_\_\_ Meter“

(die Anzahl der Schlumpfschritte konnten wir uns nicht merken, waren zu „viele“)

Im Umfeld des Pfadbeginns sah „**ER**“ auch einen grünen Buchstaben und hat einen versteckten **Schlumpf** entdeckt.

Vom „**Grünen**“ zum geschwungenem Bäumchen in

☼ **Code: Wert E = \_\_\_\_\_, Verschlüsselung: BGW = \_\_\_\_\_.**



Vom Bäumchen schaue in 200° zum „Umgefallenen“, an dessen „Fuße“ blicke nach „unten“.

Dann abwärts bis zum Ende des Pfades. Die nächste Info war eine „Insel“  
(Eine Insel mit 2 Bergen und dem tiefen weiten Meer? Da habe ich wohl etwas vertauscht ☺)  
nur wenige Meter weiter sei zu erkennen, so dass „ER“ darauf los lief oder schwamm. ☺

(Eine Insel mitten im Wald ????, wohl zu lange eingekehrt der „Kleine“)  
Inzwischen wurde aus der Insel ein „Pfad für die .....“

14. Wie „ER“ sich so umschaute sah er eine Ansammlung von **Holzstämmen im Kreise**

„zusammenstehend“. Nur wie viele waren es? Kurz überlegt und sich die Lösung notiert. ☺  
Z = 3 bis 12 Stück, X = 13 bis 25 Stück, Y = 26 und mehr \_\_\_\_\_

Für was brauche ich diesen Wert? Bestimmt fällt es mir später noch ein. Bald ging es weiter in Richtung Mittagssonne. Der Weg war jetzt kein Pfad, soweit noch in der Erinnerung, außerdem ging es an einer „Backzutat“ vorbei. (Ich glaube „ER“ ist verwirrt)  
Bei einer Schneise blieb „ER“ stehen, lass eifrig den Inhalt bevor eine weitere herrliche Rastmöglichkeit mit tolle Aussichten und eine Sonnenuhr erreicht wurde.  
Wobei an der Uhr 2 Ziffern verschwunden sind. Es war wohl die Summe der fehlende Zahlen die „ER“ als Hinweis benötigte.



I = \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

15. Im weiteren Verlauf kam der an eine weitere Rastmöglichkeit.

Jetzt war es nicht leicht seinen Aussagen zu folgen bzw. dem richtigen Weg.

Es waren wohl „D“ = \_\_\_\_\_ Schritte zu einem ??, hier sollten wir uns wieder an das Objekt von „G“ erinnern. Etwas versteckt war der Gegenstand schon, in luftiger Höhe.

Dieser Weg / Richtung war seiner! Bestimmt. ☹



Bei der Kurve **beschleunigte** „ER“ sein Tempo **unwillkürlich** bis zur „Kiefer“.  
Dort abwärts und nun leise, da sich in der Nähe einige Wildschweine aufhielten.  
(je nach Jahreszeit sind die Schweine „unterwegs“, dann siehst du leider nur ein Steinpodest und eine Sitzmöglichkeit)

► Weiter und bald nach „Wert H = \_\_\_\_\_“ einen kleinen Pfad bergan!

► Vorher aber den breiteren Zuweg nicht beachten.

Eine ehemalige Arbeitsstätte wurde erreicht und schnell die letzte Zahl auf der Tafel notiert.

J = \_\_\_\_\_



16. Die Arbeitsstätte konnte über einen Pfad verlassen werden. „Do hi“ soll es gehen und später einen ankommenden Weg im Rücken. Siehst du auch das **Nachttier?**, lass dich nicht beißen, so seine Worte!

Am Baum des Jahres 2004, Weißtanne gehe ca. 30 Schritte in „G – C – D – E = \_\_\_\_\_° zu einem Baumstumpf (gibt mehrere). In dessen Tiefe sollte ein weiterer „Schlumpf“ sich befinden. Danach kam die schöne Quelle und dort lief „ER“ jetzt nach „Wert B = \_\_\_\_\_°“ zu einer Wegspinne. **Wohin?**

(Erst einmal ca. 120 Schritte in 220° und noch etwas „anschauen“ oder gleich weiter??)

Irgendwie war es Anfangs

► schmal und steil, dann breiter Weg überqueren.

► Eine weitere „Insel“ mit Bäumen und Sitz war das Ziel. **Geschafft?** Nun ist nicht mehr weit.



17. Kurz ausruhen, auf „Gargamel“ achten und vom **SITZ** ab ins ehemaliges Jagdgebiet in

☼ **Code: Wert E = \_\_\_\_ , Verschlüsselung: N2YD6Q41MW = \_\_\_\_\_** °

18. Vorbei an einer markanten Kastanie bis du vor einem ??????? stehst.

Jetzt weiss ich es wieder ☺

☼ **Code: Von Punkt 14 der richtige Buchstabe = \_\_\_\_ ,  
Verschlüsselung: CPBUYJJ = \_\_\_\_\_**

- ▶ nach H = \_\_\_\_ zu zu einer 3-stämmigen Birke.
- ▶ Zu einem weiteren mehrstämmigen Baumstumpf bei



„QS von J mal D plus C minus E“ \_\_\_\_ X \_\_\_\_ + \_\_\_\_ - \_\_\_\_ = \_\_\_\_

- ▶ Den Blick dahinter, auf 2 Kiefern mit einer Buche dazwischen.
- ▶ Etwas in die Tiefe, rechts davon, ein Fels mit „kleiner Nase“.
- ▶ Die „erste“ Schlumpfbehausung findest du dann in



☼ **Code: Wert (QS von I) = \_\_\_\_ ,  
Verschlüsselung: JWM = \_\_\_\_\_**

19. Wie komme ich da hinein? Schau VORSICHTIG und EINZELN durch die ???????  
Hier kann die Lampe oder der „Energieblock“ sehr hilfreich sein.  
Entdecke die einzelnen Ziffern und multipliziere die Zahlen der Reihe nach.  
Mit der Lösung hast du dann keine Probleme mehr.

\_\_\_\_ X \_\_\_\_ X \_\_\_\_ X \_\_\_\_ = \_\_\_\_

### Rückweg:

Von der „**letzten Insel**“ dem Weg deiner ursprünglichen Laufrichtung folgen und bei der Linkskurve stopp, abwärts nach NE bis kurz vor den schwarzen Fluß. Gehe nicht hin, zu gefährlich!

Du siehst einen Pfad sowie eine Treppe mit Grenzstein welche wir heute nicht nehmen.

Also ..... ☺

Immer weiter bis zu einer T-Kreuzung, wenige Meter davor steht ein „Minigrenzstein“. Der zweite „kleine“ Buchstaben schnell notiert und sich an der Kreuzung umgeschaut.

K = \_\_\_\_\_

Nach kurzer Orientierung ist der weitere Weg kein Problem.

Wir hoffen Ihr hatten Euren Spaß und konntet dem kleinen Schlumpf folgen.  
Mit dem richtigen „Hinweis Teil 1“ werdet Ihr sicher auch die nächste Schlumpftour beginnen können.

Happy Letterboxing

Die 4 Müller's





Schreibe hier Deine Lösungen ein:

Das Lösungsblatt benötigst du bei allen Touren, da immer wieder Werte davon verlangt werden.

Ihr findet auf der Runde einige „Schlumpfe“, welche den „richtigen“ Weg bestätigen.  
WICHTIG! Ihr findet aber auch eine „Schlumpf“ mit einem Wert für Tabelle 3.

WICHTIG!!:  Bei diesem Zeichen musst Du die Scheibe benutzen!

Tabelle 1

A	B	C	D	E
F	G	H	I	J
K	L	M	N	O
P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y
Z				

Tabelle 2

Hinweis Teil 1	
Hinweis Teil 2	
Hinweis Teil 3	
Hinweis Teil 4	
Hinweis Teil 5	

Tabelle 3

Wert vom Schlumpf – Teil 1	
Wert vom Schlumpf – Teil 2	
Wert vom Schlumpf – Teil 3	
Wert vom Schlumpf – Teil 4	
Wert vom Schlumpf – Teil 5	