

Parken+Startpunkt:	Kostenloser Parkplatz für PKW und Wohnmobile vor dem Fort. Rte de la Hougue, 50550 Saint-Vaast-la-Hougue, Frankreich. (49°34'41.6"N 1°16'17.9"W bzw. 49.578210, -1.271626)
Alternative:	Wohnmobil: kostenpflichtiger Stellplatz (Aire de camping car; 19 Rue de la Gallouette, 50550 Saint-Vaast-la-Hougue 49.583968, -1.267233) und Wohnmobil /Caravan Campingplatz neben dem Stellplatz. Fußmarsch zum Startpunkt der Letterbox ca. 1 km.
Schwierigkeit:	Clue: (*----); Gelände: (*----); nicht Kinderwagen und Fahrrad geeignet
Dauer:	2,7 km; 1-1,5 Std; ca. 16 Hm
Landkarte:	keine notwendig, ggf. Ausdruck aus der Onlinekarte
Ausrüstung:	Kompass, Stempel, Logbuch; Schreibstift, Badesachen, Sonnenschutz empfohlen.
Einkehren:	Restaurant La Houquette oder im Ort im Bereich des Hafens.



Allgemeine Info:

Im Jahre 1692, im Zuge des Pfälzischen Erbfolgekriegs, nach der unentschieden ausgegangenen Seeschlacht vom 29. Mai bei Barfleur, ankerten zwölf französische Linienschiffe in der Bucht von La Hougue. Dort wurden sie am 3. und 4. Juni in einer in England als „Schlacht von La Hogue“ gefeierten Aktion von englischen Brandschiffen angegriffen und vernichtet. Wracks aus dieser Zeit wurden 1990 entdeckt und 2022 identifiziert.

Um weitere englische Angriffe auf die Bucht zu verhindern, wurden 1694 durch den Festungsbauingenieur Benjamin de Combes auf dem Hügel von La Hougue und auf der gegenüberliegenden Insel Tatihou Festungstürme erbaut. Die beiden Türme sind seit Juli 2008, zusammen mit elf anderen von Vauban erbauten Festungen, als UNESCO-Welterbe registriert. (Quelle: Wikipedia)



Info zum Clue:

Die Gehrichtung "Gegen den Uhrzeigersinn" ist vorgeschrieben. Es sollte dir also keiner entgegen kommen und das aus guten Grund: Die Kaimauer ist streckenweise zu schmal für Gegenverkehr. Jedoch haben wir es auch erlebt, dass uns zwei "Ignoranten" entgegen kamen.

Clue:

Vom Parkplatz gehe in Richtung 230° zum großen roten Schild Sentier „Tour de la Hougue“. Von diesem laufe weiter in 190°, links am Spielplatz vorbei. Am Sackgassenschild, $A = \underline{\quad}$ [À ??? m], gehe hinunter zum Wassergraben des Forts. Im Bereich des Außentors suche am Kanaldeckel, $B = \underline{\quad}$ [_B ???], und am transparenten Schild, $C = \underline{\quad}$ [perd ?? vaisseaux] und $D = \underline{\quad}$ [de ? tours]. Folge weiter dem Sentier. An der Durchgangsverengung gehe Richtung 200°.

Umrunde nun das Fort entgegen des Uhrzeigersinnes. Als bald kannst du einen Abstecher zum Wasser machen, wenn nicht gerade Flut ist. Im Bereich der Treppen steigst du die Stufen hinab. Das eiserne Tor zum Meer hat 6 unterschiedlich große Flächensegmente, $E = \underline{\quad}$ [Anzahl innere/dünne Stäbe eines Segmentes]. Nach den Treppen, hast du die Wahl, je nach Gusto: Entweder du läufst unten im Graben weiter oder oben auf der Mauer. Mit 6 Stufen kommst du wieder von der Mauer herunter, aber nicht lange und an einer weiteren Durchgangsverengung, geht es nur noch auf der Kaimauer entlang. Im folgenden Abschnitt ist die Mauer aber breiter. Zum Schluss, kurz nach einer Bank, wird die Mauer noch einmal eng.

Das Finale beginnt am (gebogenen) Ende einer etwa 40 Schritte langen Mauer, links von dir. Hier gehe $(A-B-B-E)/D = \underline{\quad}$ Schritte in $C \cdot D = \underline{\quad}^\circ$ bis zu einer Bank. Weitere $E+E+E = \underline{\quad}$ Schritte in $A-B+C \cdot D+E \cdot D = \underline{\quad}^\circ$ bis zu einer Tafel. Jetzt $B = \underline{\quad}$ Schritte in $A-B = \underline{\quad}^\circ$ bis zu einer T-Kreuzung. Von der Mitte gehe $E \cdot 4 = \underline{\quad}$ Schritte in $A-B+C \cdot D+E \cdot D = \underline{\quad}^\circ$ bis zum Gullydeckel. $E = \underline{\quad}^\circ$ und $A/E+C+D = \underline{\quad}$ Schritte zu einer Rinne. $A/E \cdot D = \underline{\quad}^\circ$ u. $C+D^2 = \underline{\quad}$ Schritte; $A-B-B+C = \underline{\quad}^\circ$ u. $D^3 = \underline{\quad}$ Schritte, efeubewachsener Busch. Suche von links, hinterm Busch unter einer Steinplatte. Wenn der Holzzaun beginnt, dann bist du zu weit.

Werte:

A	B	C	D	E

Achte auf Muggel.

Passen einen günstigen Moment ab.

Logge an anderer Stelle.

Verstecke die Box wieder gut.

Wir hoffen, das finale Rätsel war eindeutig und hat euch zur Letterbox geführt. Über eine Nachricht im Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler, bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht. (givemefive-lb@web.de)