

Version 3

Startpunkt: Clausthal-Zellerfeld an der B242 Parkplatz „Entensumpf“

Koordinaten des P: N 51,790072° O 10,367846°

Länge: 7 km

Schwierigkeit Gelände: leicht

Schwierigkeit Rätsel: mittel

Einkehr: im letzten Drittel

Mitnehmen: Stift, Kompass, eigener Stempel und Stempelkissen

Öffentlicher Nahverkehr nur am Sonntag

Clue

Auf dem Weg sammelst du Zahlen für den weiteren Weg. Die Worte (manchmal auch zwei zusammen), die du sammelst sind vor allem für das Finalgebiet. Die Platzhalter für die Zahlen sind Großbuchstaben, die für die Worte Kleinbuchstaben.

A	B	C	D	E	F

a	b	c	d	e	f	g	h	i	k

Schau dich auf dem Parkplatz um. Geh zur Tafel mit der Welterbe Route. Dort musst du Zahlen suchen und aus dem untenstehenden Gitter die dazu passenden Worte wählen. Die Worte trägst du oben unter die Zeile mit den kleinen Buchstaben ein.

1 Treppe	2 Trampelpfad	3 links abbiegen	4 Fels
5 quert	6 rechts abbiegen	7 biegt ab	8 zurück
9 Pfad	10 geht weiter	11 Weg	12 Graben
13 Forstweg	14 gerade aus	15 Teerstrasse	16 kreuzt

-Ein Schacht ist nach einem Kaiser benannt. Die violette Zahl davor ist _ Das Wort im Gitter dazu ist ... Trage es unter a ein.

-Es gibt nur eine Schachthanlage in der Liste. Gehe vor wie oben erklärt. Eintragen unter b

-Um nach Dreibrode zu kommen läufst du entlang des _ _ _ _ _ Eintragen unter c

- Wohin führt dieser Graben noch? _ _ _ _ _ Eintragen unter d

Nun aber los! Aber nicht weit siehst du noch eine Wandertafel zum Thema Wasser. Im linken Abschnitt in der vorletzten Zeile nimmst du das 2. und 3. Wort als Wert e.

Gehe wieder zum großen Y auf gelbem Grund. Stelle dich dorthin und wähle den Weg in Richtung 245°.

Nicht so schnell. Schon nach 10 Metern musst du links des Weges eine Zahl sammeln. Von der Weglänge bis zum Dammbau nimm die Zahl nach dem Komma. A = _

Und schon bald gibt es rechts des Weges etwas zu lesen. Wie viele Tiere und Pflanzen aus der Roten Liste konnten entlang der Innerste nachgewiesen werden? B = _ _ _

Bald zweigt ein Pfad Richtung B – $(10 * A) = _ _ _ - (10 * _) = _ _ _ ^\circ$ ab. Folge ihm in Richtung „Sprung“. Kurz davor steht ein Bergmannsschild (Grüne Tanne). Geh im Text (also ohne Überschrift) in die 6. Zeile und notiere dir das letzte Wort als f. Auch in der 8. Zeile nimm das letzte Wort, nun als g und im letzten Abschnitt das 1. Wort als Wert h.

Nun gehe zurück zum Hauptweg. Magst du dir ein Bild mit blauem Rahmen machen? Laufe nicht zurück zum Parkplatz.

Unterwegs siehst du rechts ein Schild, dass dich über die Funktionen des Waldes informiert. Wie viele Tonnen CO₂ bindet ein Hektar Wald in einem Jahr? C = _ _ .

Bald geht es abwärts mit weitem Blick. An der a-er Kreuzung folge dem Stempel $(B : 2) - A - 2 = (_ _ _ : 2) - _ - 2 = _ _ _ .$

Du kommst an eine Bank und siehst dort in der Nähe Metallgeländer. Der Wert D ergibt sich aus der Anzahl aller Pfosten der beiden Geländer plus 2. D = _ _

Auf der Infotafel gibt es ein Wort, das du brauchst. Ohne Überschrift zähle bis zur 8. Zeile und nimm das 3. Wort. Es ist Wert i.

Peile vom Stempelkasten in $(D - A) * C^\circ = (_ _ - _) * _ _ ^\circ = _ _ _ ^\circ$. Dies ist dein neuer Weg. Es geht nun für eine lange Zeit auf ebenem Weg weiter. Warum dies so ist, kannst du auf den folgenden vier Erklärungstafeln erfahren.

Endlich kommt eine Tisch-Bank-Kombi. Lust auf ein Picknick?

Falls der Weg, den wir beschreiben von Baumleichen versperrt ist, nimm besser den Alternativweg. Er ist nur unwesentlich länger!!!

Stelle dich an das linke Geländer und peile $(B:3) - C^\circ = (_ _ _ : 3) - _ _ ^\circ = _ _ ^\circ$.

Nimm diesen Pfad bis zu einer d.

ALTERNATIVWEG: Laufe in Richtung des Wanderschildes mit Zielen in 2, 4 und 5 km Entfernung. An der nächsten T-Kreuzung geht es nicht weiter entlang des Grabens. Kurz vor der d folgst du links dem Wasserrad. Am „H“ endet der Alternativweg

Bevor du weitergehst schau dich um. Welche Buslinie hält hier manchmal? Die Quersumme davon ist Wert E = _ _ . Nun vorsichtig über die d.

Folge kurz dem Schild „Dammgraben“ bis zum Notfalltreffpunkt. Von dort peile in $(3 * D) - (D : 2)^\circ = (3 * _ _) - (_ _ : 2)^\circ = _ _ ^\circ$.

Am letzten Strommast vor dem Wald, bei einem kleinen Parkplatz, wähle den Weg in Richtung $(5 * E) + C^\circ = (5 * _ _) + _ _ ^\circ = _ _ ^\circ$.

Wandere munter weiter, denn bald kannst du den Brocken sehen. Nach dem Pfosten mit der Nummer $D - 2 = _ _ - 2 = _ _$ siehst du etwas entfernt ein Y-Schild. Gehe dorthin und scanne die Gegend ab. Findest du das kleine graue Haus mit Erklärungen auf dem Dach? Lies im deutschen Text bis Zeile 6 (ohne Überschrift) und nimm das 5. Wort. Notiere es als Wert k.

Gehe zurück zu einer kleinen Laterne und wähle den Weg in Richtung eines Zieles in A, A km Entfernung.

Vorbei an einem besonderen Y-Schild folgen wir dem e. Du kommst an eine versetzte Kreuzung. Peile vom Wanderschild aus erst in $B - (4 * A) = _ _ _ - (4 * _)^\circ = _ _ _ ^\circ$ und biege direkt danach rechts ab.

An der nächsten Weggabelung musst du deine Richtung beibehalten. Lasse alle Abzweigungen außer Acht bis du zu einem großen Dings mit H₂O kommst. An einer großen grünen Infotafel erhältst du Wert F. Bilde dazu eine Zahl aus Köcherfliegenlarve , Gelbrandkäfer = _ , _ .

Schreite über den Damm und wähle nach der Brücke ein Ziel in F km Entfernung.

Die nächste Kreuzung hat eine Y-Form. Stelle dich auf den Kanaldeckel (was sucht der denn im Wald?) und peile den Weg in $B - 4 * A^\circ = ______ - 4 * ______^\circ = ______^\circ$ an.

Wenn du an eine Kreuzung mit drei Wegschildern kommst geht es ans Rechnen. Ist die Summe der Entfernungen aller Wanderziele aller drei Schilder kleiner als 30 gehe nach **a**. Ist der Wert größer als 30 gehe geradeaus. Du begibst dich nun ins Zielgebiet. Benutze die Werte der kleinen Buchstaben.

Kurz nach einem braunen Schild, auf dem du das Wort „Carolina“ findest, mache **a**.

Fast am tiefsten Punkt des Pfades wende dich nach **h**. Merke dir die Stelle!

Nach wenigen Metern **i** ab. Folge dem breiten Pfad bis zu einer Sackgasse. Dort steh, nicht ganz in der Mitte, ein hoher Laubbaum.

Die Box liegt A/2 **g** **k** einer **f**.

Hinterlasse im Logbuch einen kleinen Text und deinen Stempel. Als Erinnerung drückst du dir den H2O – Stempel auf den Clue. Packe die Box wieder an genau die gleiche Stelle und schütze sie etwas vor Starkregen.

Rückweg: zurück zur gemerkten Stelle und folge dem ursprünglichen Pfad weiter. Zwei mal Wasser überqueren und den echt steilen Hang hinaufklettern. Nun weiter in der ursprünglichen Richtung. Von dort an folgst du dem H2O-Rad in Richtung 12!

Viel Spaß beim Letterboxing wünschen „Die Stürme“